

# 02

0858-1300-1500  
*fai@uhamka.ac.id*  
*@faiuhamka*

# MODUL TUTORIAL PENGUNAAN QUIZALIZE

UHAMKA

*Jl. Limau II No.3, RT.3/RW.3, Kramat Pela, Kec.  
Kby. Baru, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus  
Ibukota Jakarta 12130*

## **TUTORIAL PENGGUNAAN**

**QUIZALIZE** (<https://www.quizalize.com/>)

Oleh:

**Muhammad Arifin Rahmanto, M.Pd (0317109001/Ketua)**

**Kiky Noviyanti (NIM:1807015119/ Anggota)**

**Imrotul 'Afifah (NIM: 1907015123 /Anggota)**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA**

<https://fai.uhamka.ac.id/>

Quizalize merupakan platform online untuk pelatihan kelas dan penilaian yang mudah diakses dan dapat membuat permainan kuis interaktif yang bisa digunakan dalam pembelajaran dikelas (bisa digunakan untuk evaluasi pembelajaran). Quizalize dapat digunakan pada perangkat iOS dan Android atau melalui website, sehingga dalam penggunaannya lebih praktis dan tentunya dapat memikat peserta didik. Quizalize hampir sama dengan aplikasi Quizizz yang populer, Quipper dan kahoot karena merupakan media pendidikan yang berbasis *e-learning* semacam kelas online. Namun ketiganya memiliki ciri khas, kelebihan dan kekurangan masing-masing.

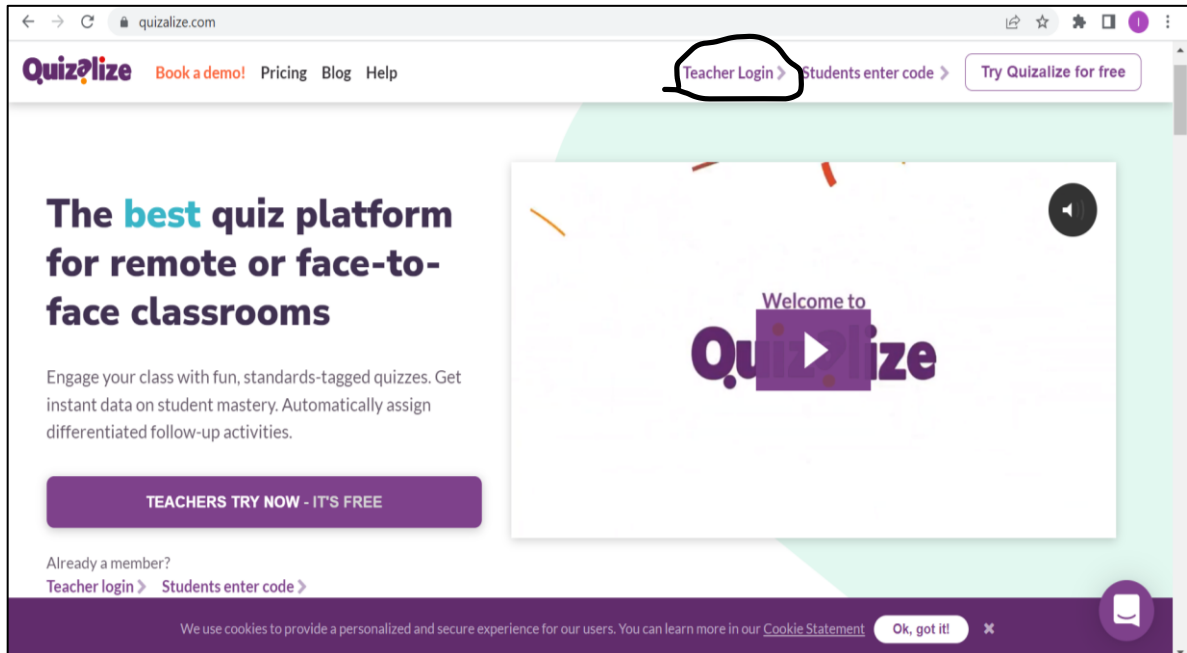
Adapun yang membedakan aplikasi quizalize dengan quiziz adalah "mode penguasaan" dan format pengumpulan datanya. Selain itu, aplikasi Quaizalize ini tidak dipungut biaya atau gratis dalam mendaftar dan menerapkan hingga 6 kelas dengan jumlah siswa yang tidak terbatas. Ada opsi harga lain yang tersedia untuk sekolah atau kelompok guru. Setelah kelas diatur, kode yang dihasilkan tetap sama selamanya. Dengan asisten langsung tersedia di obrolan, sehingga pertanyaan dengan cepat dijawab. Quizalize ini dapat digunakan pada perangkat iOS dan Android atau melalui website.

. Dengan menggunakan aplikasi ini, guru dapat langsung membuat materi pengajaran dengan cepat dan memikat. Guru pun dapat secara langsung mengetahui kemampuan para siswa dan siapa saja yang membutuhkan bantuan pemahaman pada materi yang sedang diajarkan. Guru dapat menetapkan tindak lanjut secara otomatis untuk meningkatkan kemampuan siswa. Dan quizalize dapat berfungsi di perangkat apa pun. Selain dapat digunakan untuk memberikan pembelajaran yang menarik, Quizalize juga dapat digunakan sebagai media penilaian yang menyenangkan bagi murid. Quizalize memiliki papan peringkat yang diproyeksikan secara menarik sehingga memberi semangat serta memotivasi kepada siswa untuk berkompetisi. Dengan menggunakan aplikasi ini, guru dapat melihat langsung kemampuan siswa terhadap pemahaman suatu materi dan siapa saja yang membutuhkan bantuan baik secara kelompok maupun individu.

## Untuk Guru atau *Educator*

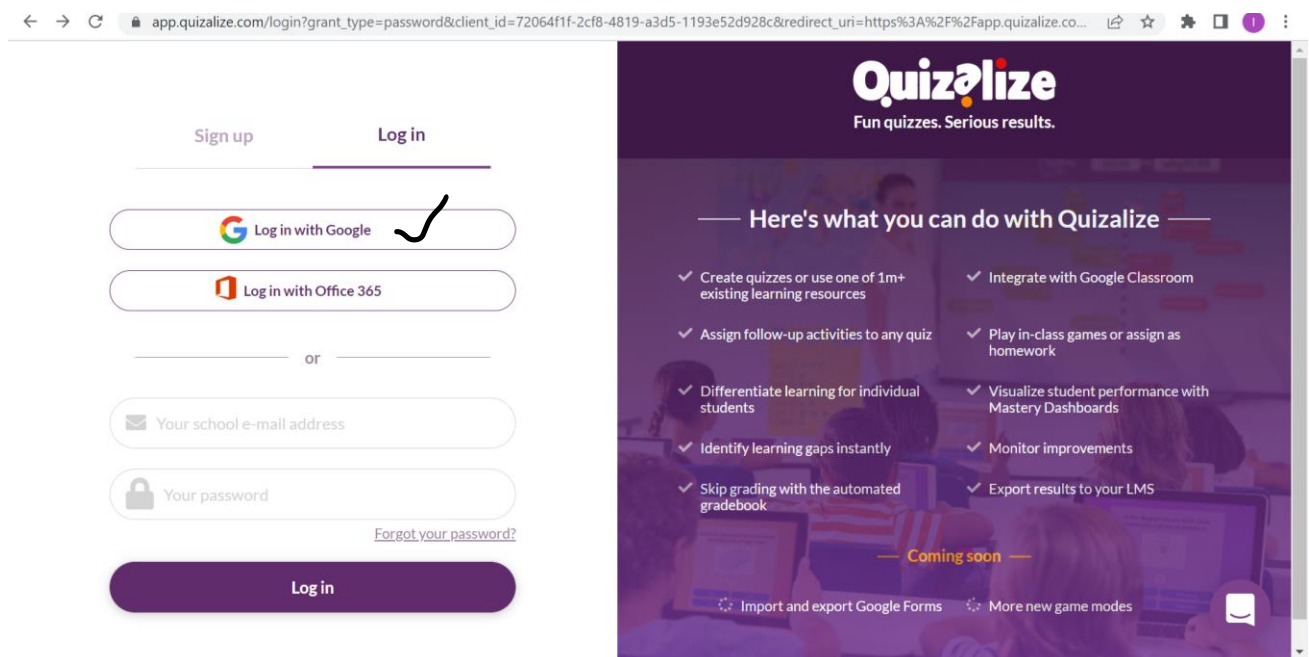
- **Pembuatan Akun**

Silahkan login di <https://www.quizalize.com/> dan klik *teacher login*.



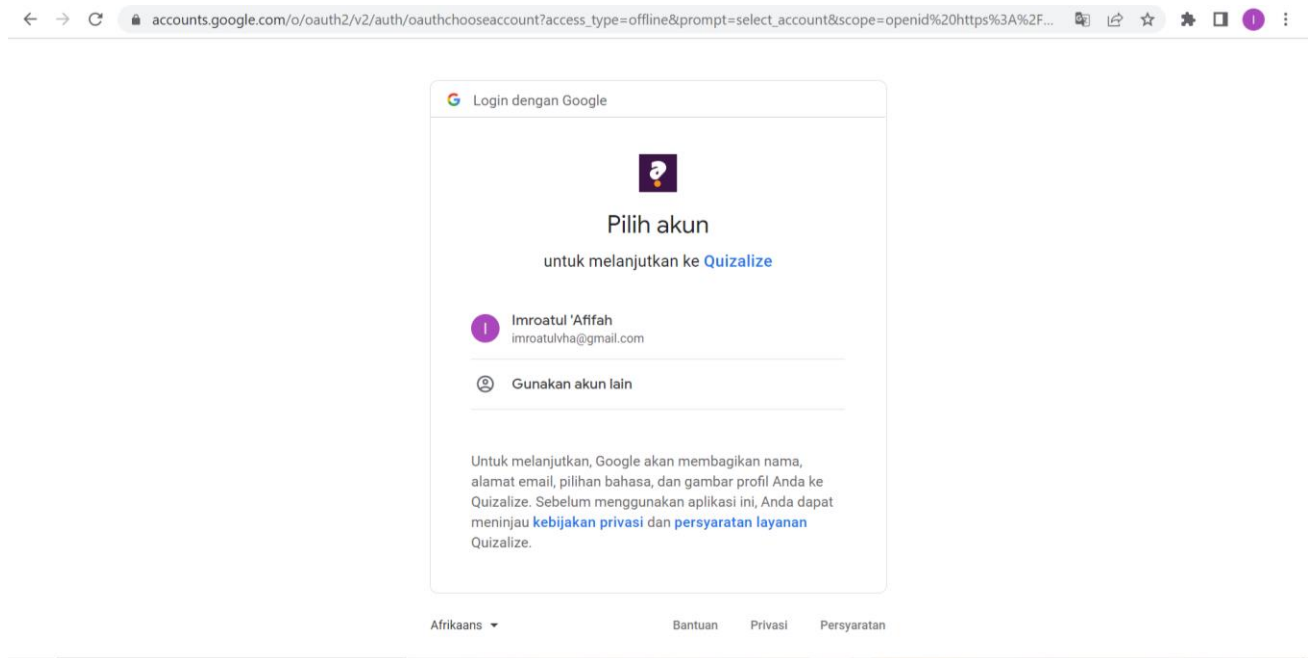
Gambar 1.1  
Tampilan awal quizalize

Untuk lebih mudahnya, bapak/ibu bisa *login* menggunakan akun google (gmail/email) sebagaimana tampilan dibawah ini:



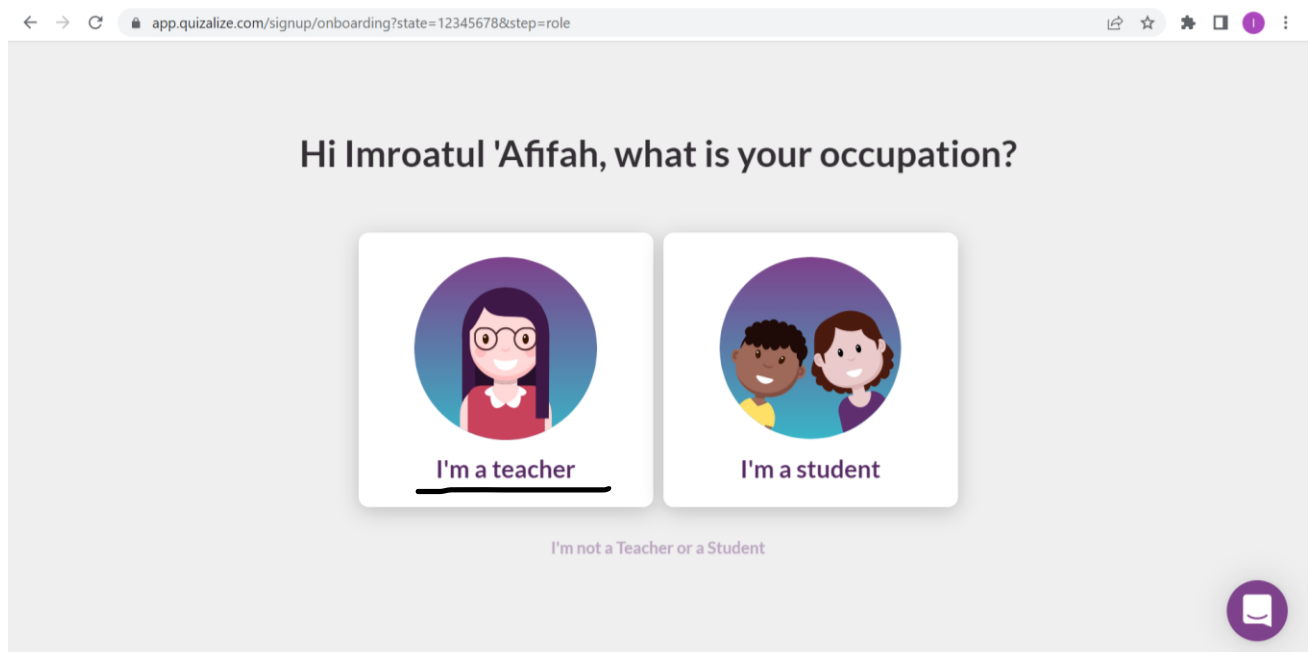
Gambar 1.2  
*Login page*

Silahkan pilih akun gmail/email yang akan bapak dan ibu gunakan dan pastikan akun gmail/email sudah terdaftar.



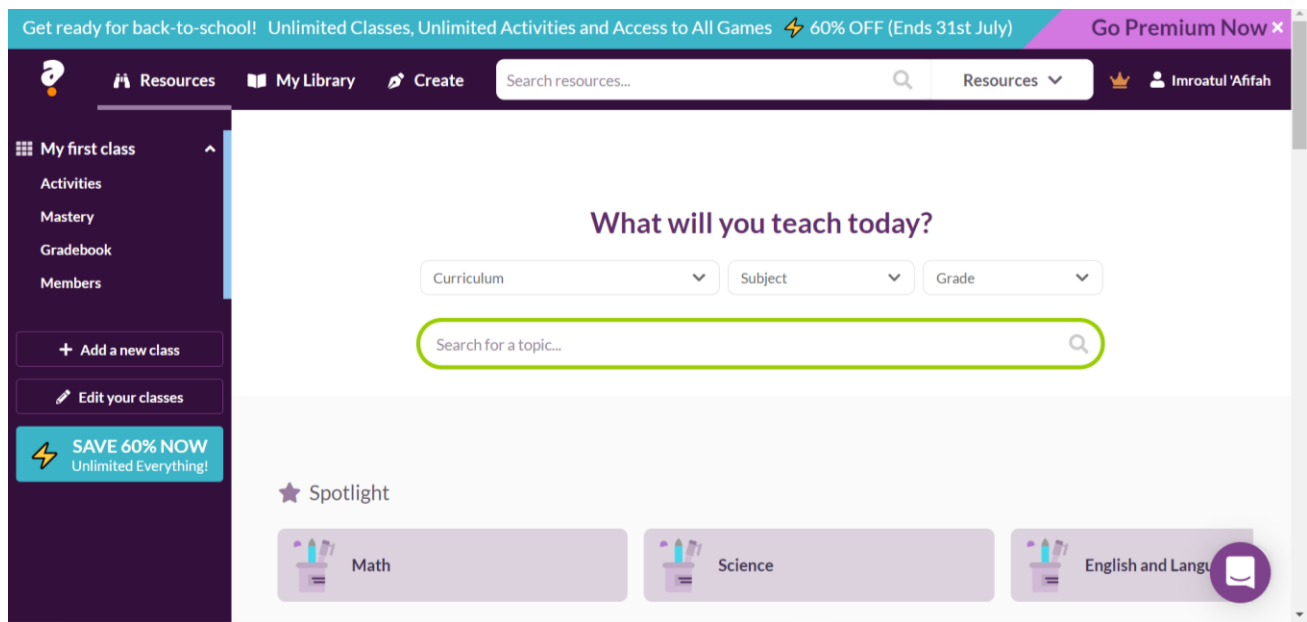
Gambar 1.3  
(pilih akun gmail yang akan digunakan login)

Setelah itu akan muncul 2 pilihan (disarankan untuk memilih "*I'm a teacher*"), sebagaimana gambar dibawah ini:



Gambar 1.4  
(pilihan pengguna quizalize)

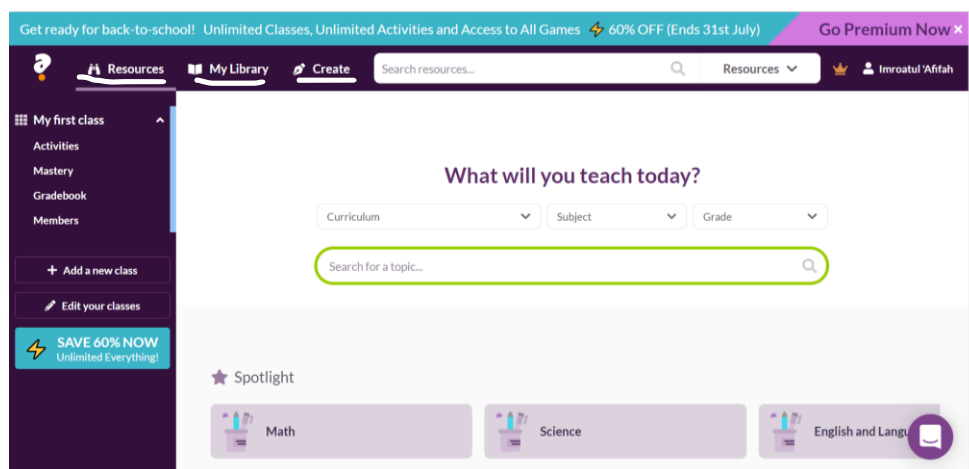
Setelah itu, akan langsung masuk ke tampilan utama quizalize.



Gambar 1.5  
(tampilan utama quizalize)

- **Fungsi Menu Yang Ada Di Quizalize**

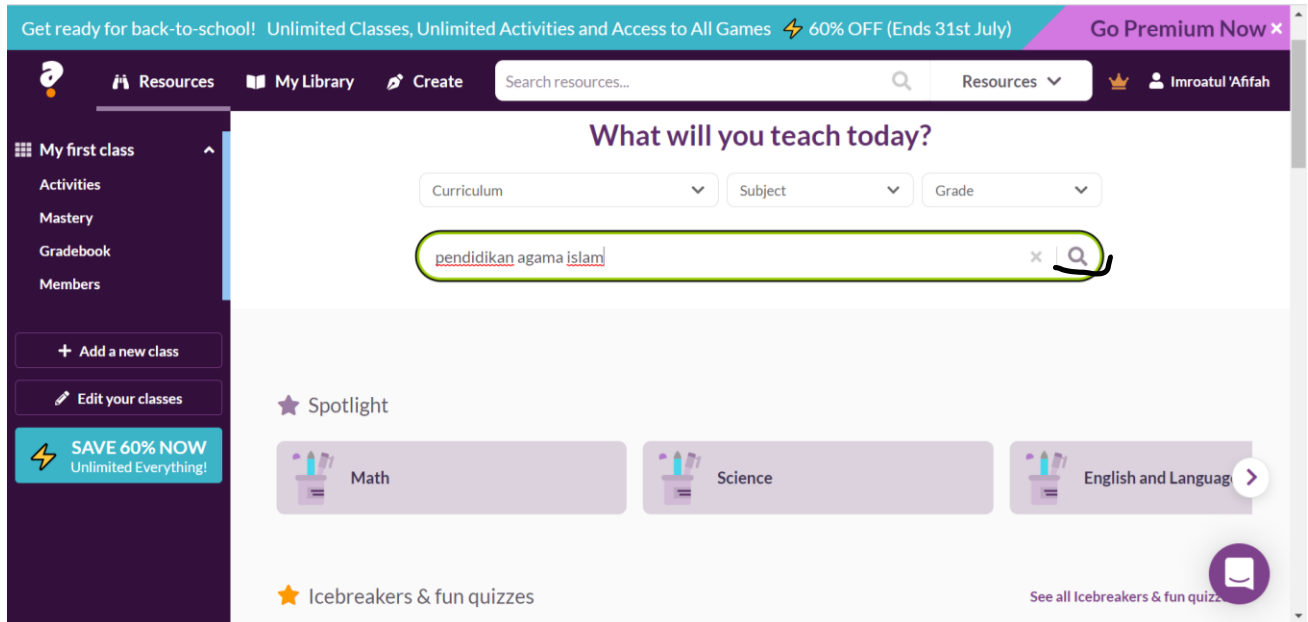
1. Menu “resources”  
Merupakan menu pencarian, yang memiliki fungsi dapat mencari dan menggunakan soal-soal atau kuis-kuis yang berhubungan dengan materi bapak/ibu dan sudah tersedia serta dibuat oleh seluruh dunia baik menggunakan Bahasa Indonesia ataupun Bahasa Inggris.
2. Menu “library”  
Merupakan menu yang memiliki fungsi untuk menyimpan soal atau kuis yang dibuat oleh bapak/ibu.
3. Menu “create”  
Merupakan menu yang memiliki fungsi untuk membuat soal atau kuis yang baru.



Gambar 1.5  
(tampilan menu quizalize)

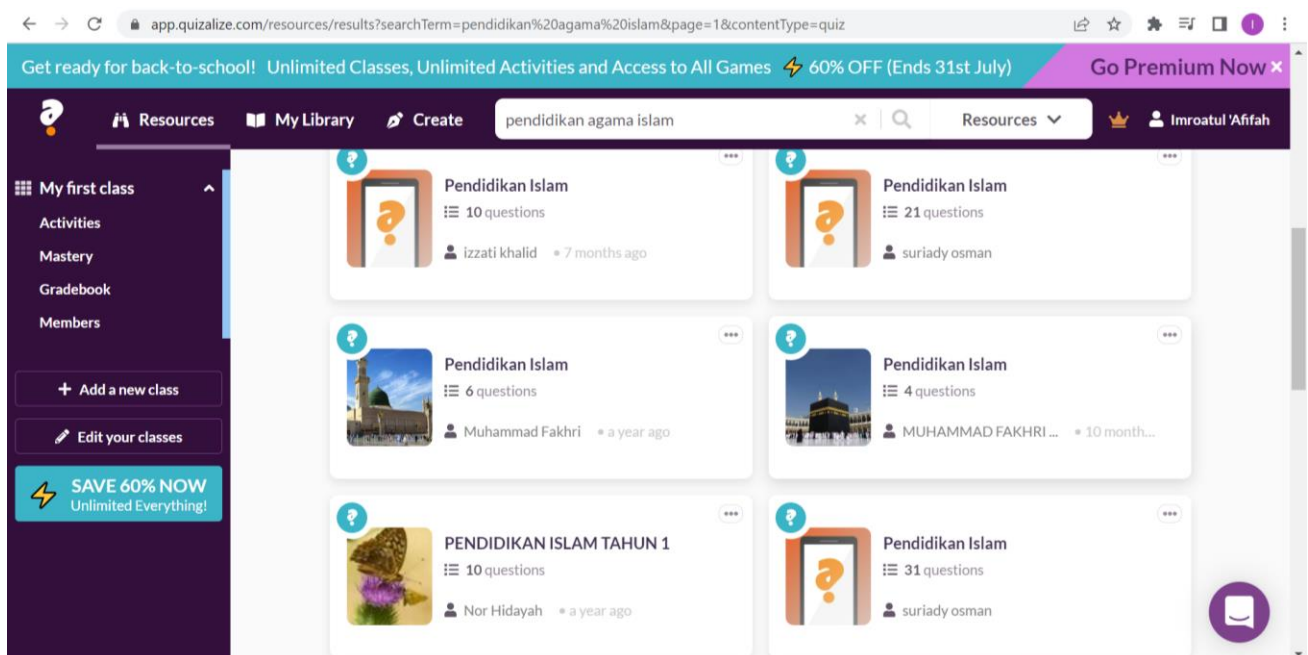
- **Menggunakan Kuis Yang Sudah Tersedia**

Pada fitur discover, sudah tersedia kuis dari berbagai macam mata pelajaran. Jika anda ingin memilih mata pelajaran yang lain, maka pilih “*search*” dengan mengetik mata pelajaran yang anda inginkan. Lalu klik lambang “cari” sebagaimana gambar berikut:



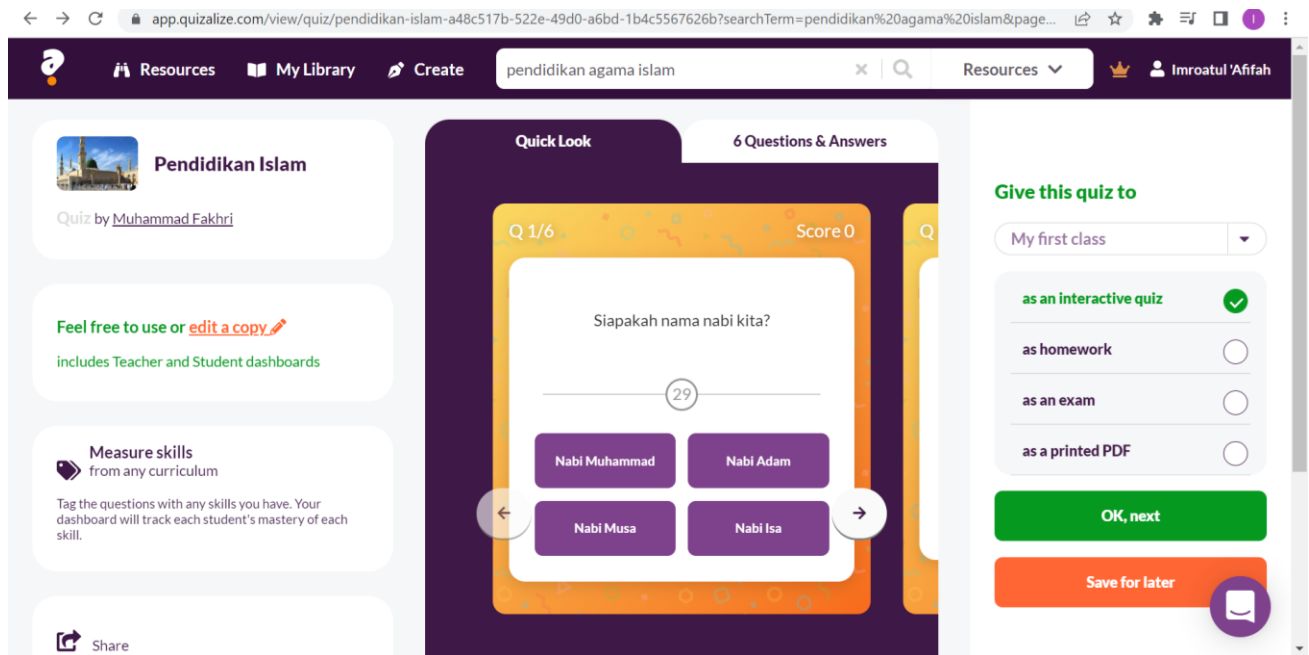
Gambar 1.6  
(tampilan mencari mata pelajaran yang diinginkan)

Bapak/ibu bisa me-*scroll* ke bawah dan memilih kuis yang sudah tersedia di quizalize.



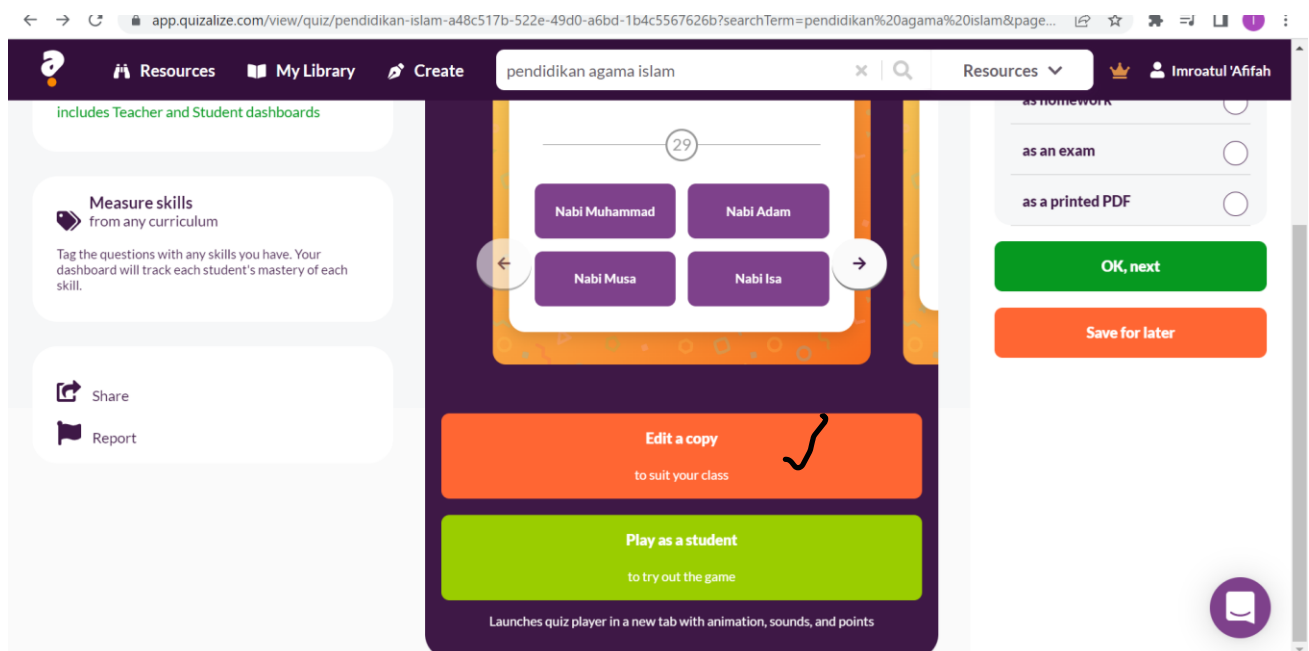
Gambar 1.7  
(tampilan kuis mengenai mata pelajaran yang dicari)

Sebelum diberikan kepada peserta didik, maka bapak/ibu bisa melihat dan mencoba kuis tersebut dengan klik salah satu kuis yang tersedia.



Gambar 1.8  
(tampilan salah satu kuis dengan tersedianya 6 soal)

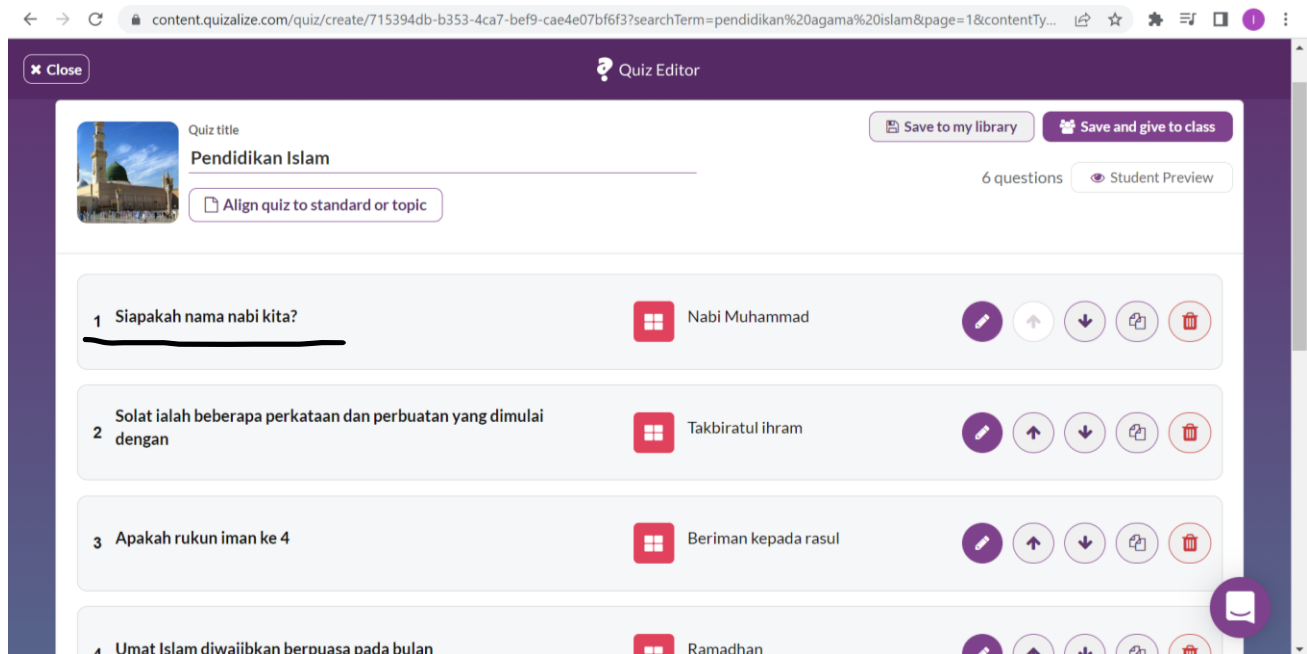
Jika kuis yang tersedia sudah sesuai dengan pembelajaran yang diberikan, namun bapak/ibu ingin mengedit jawaban atau sedikit kata pada soal. Maka klik “*edit a copy*”.



Gambar 1.9  
(tampilan kuis yang tersedia dan ingin mengedit)

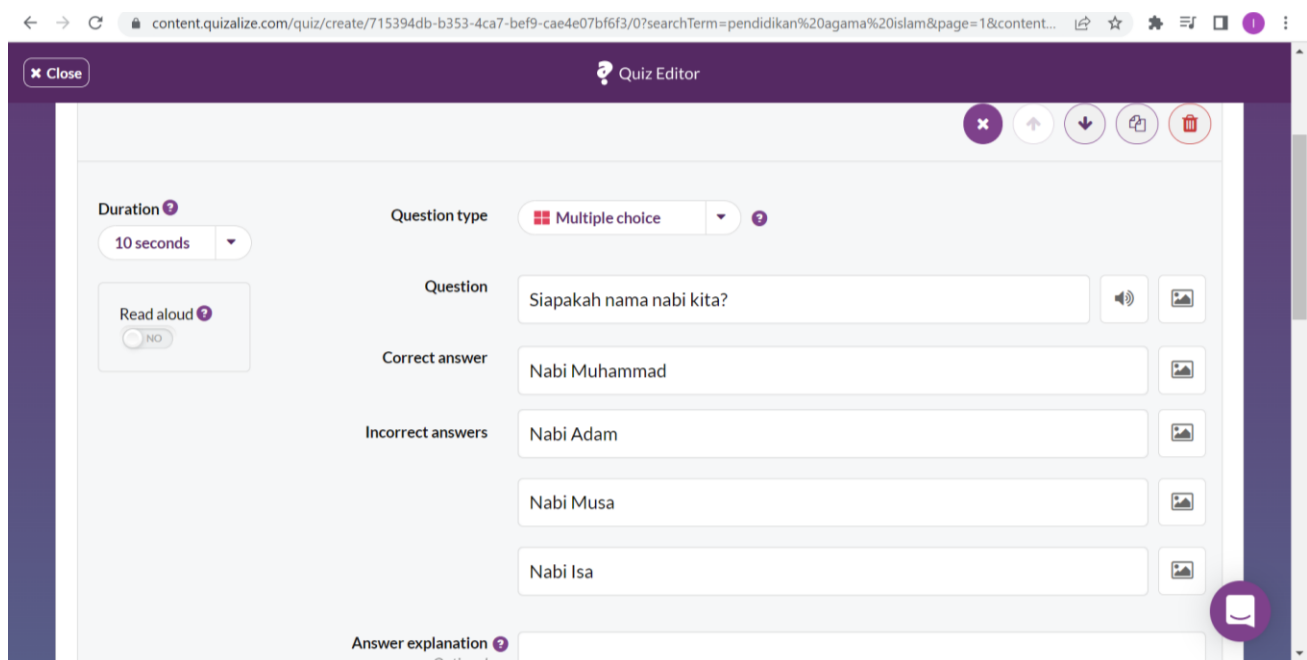


Pilihlah salah satu nomor yang ingin diedit.



Gambar 1.10  
(tampilan soal-soal dari kuis yang tersedia)

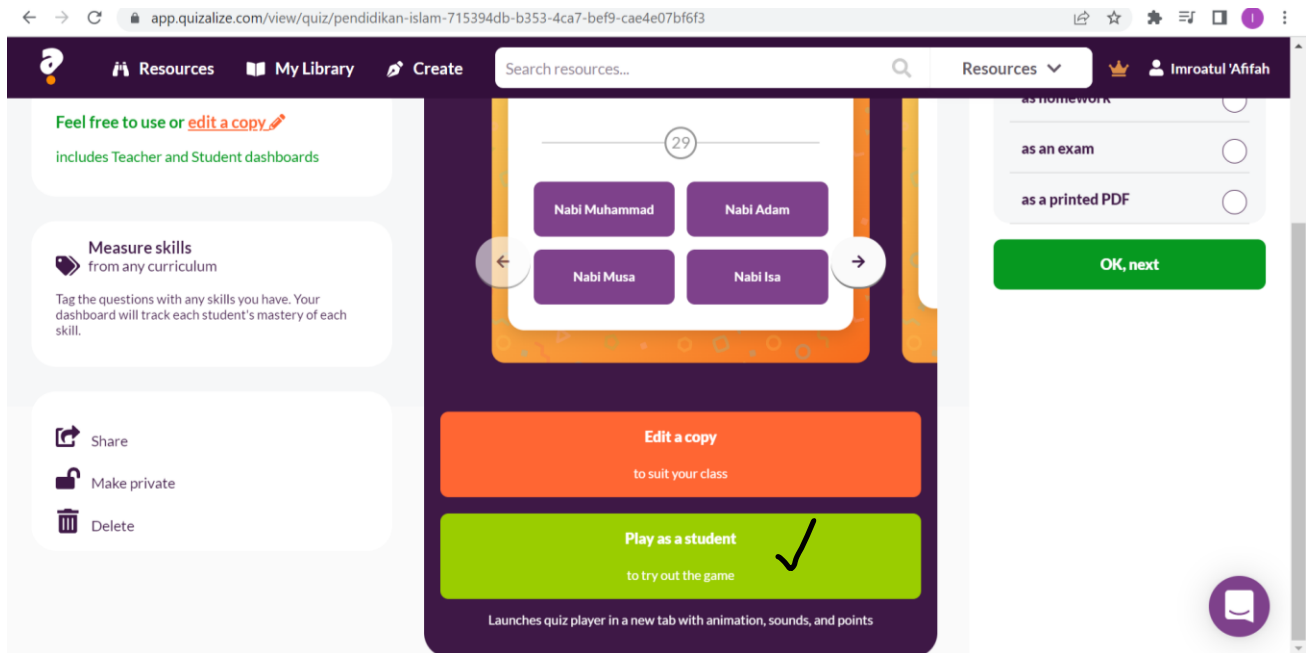
Maka, bapak/ibu sudah bisa mengedit jawaban atau kata pada soal yang ingin diubah. Silahkan klik pada fitur “*question*” atau “*correct answer*” atau “*incorrect answer*” (sesuai dengan apa yang ingin diedit), lalu ketiklah perubahan tersebut.



Gambar 1.10  
(tampilan pengeditan soal kuis)

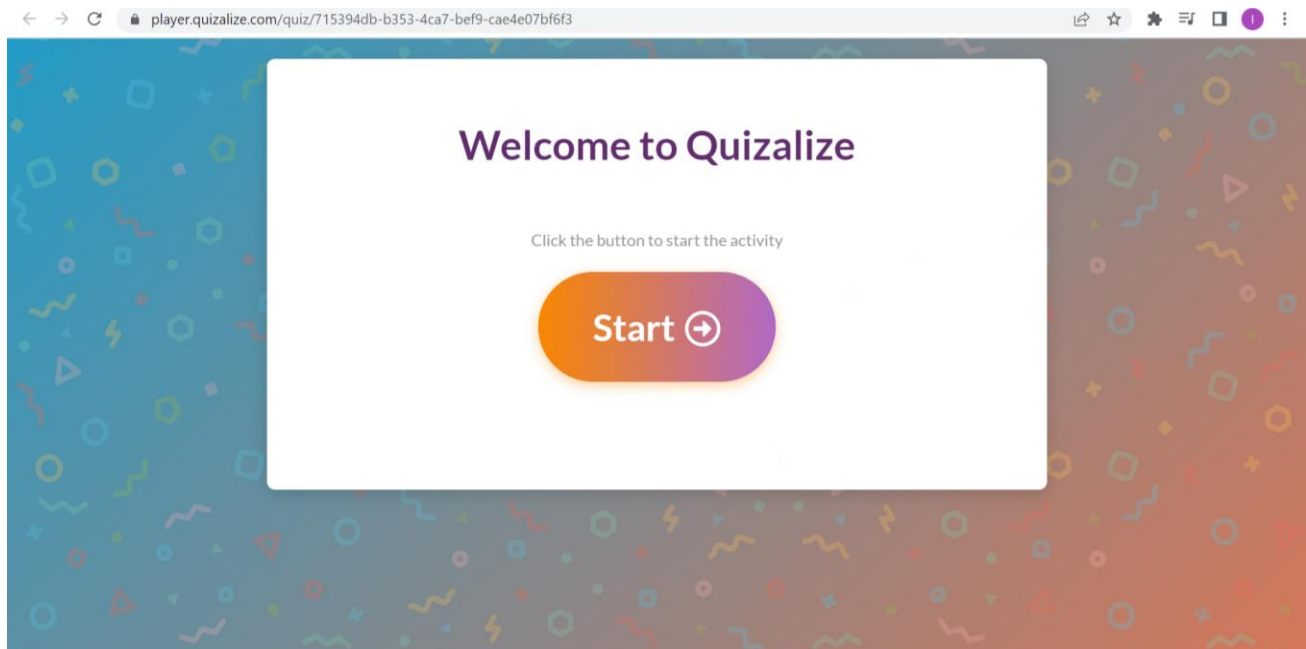


Namun, apabila kuis yang tersedia sudah sesuai dengan pembelajaran yang diberikan dan tidak ada lagi perubahan. Maka bapak/ibu bisa langsung mencoba kuis tersebut, sebelum diberikan kepada peserta didik dengan klik “*play a student*.”



Gambar 1.11  
(tampilan kuis yang tersedia dan sudah bisa digunakan)

Silahkan langsung klik “*start*”

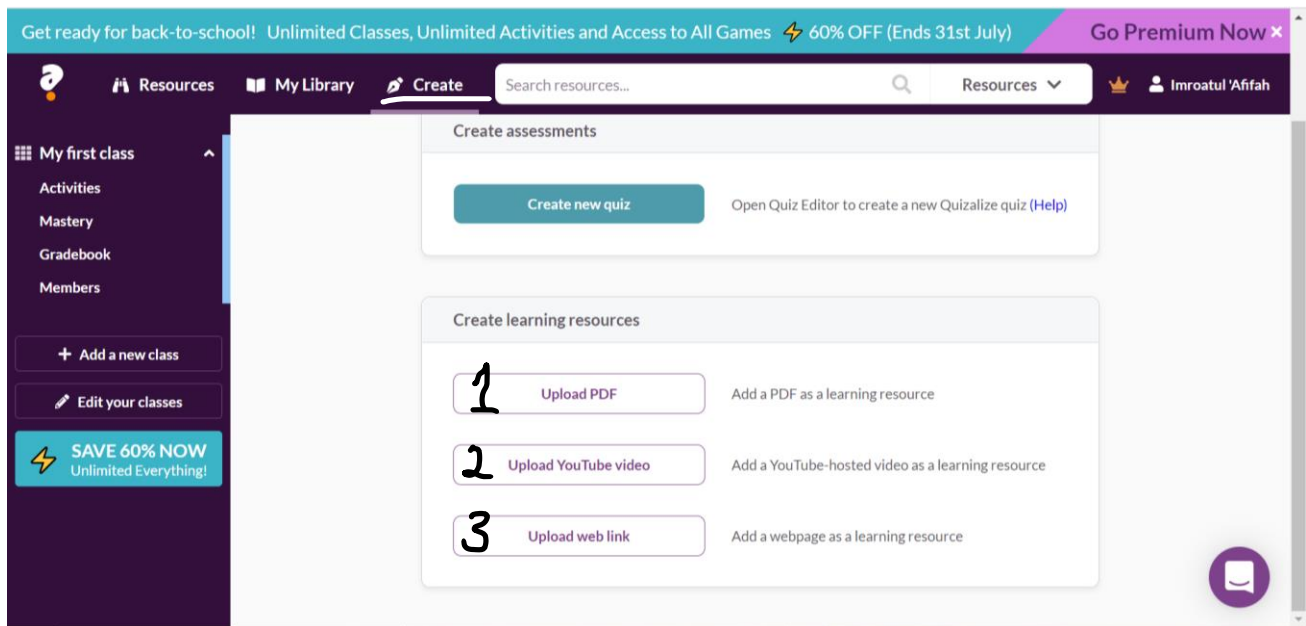


Gambar 1.12  
(tampilan sebelum kuis dimulai)

- **Membuat Kuis Yang Baru**

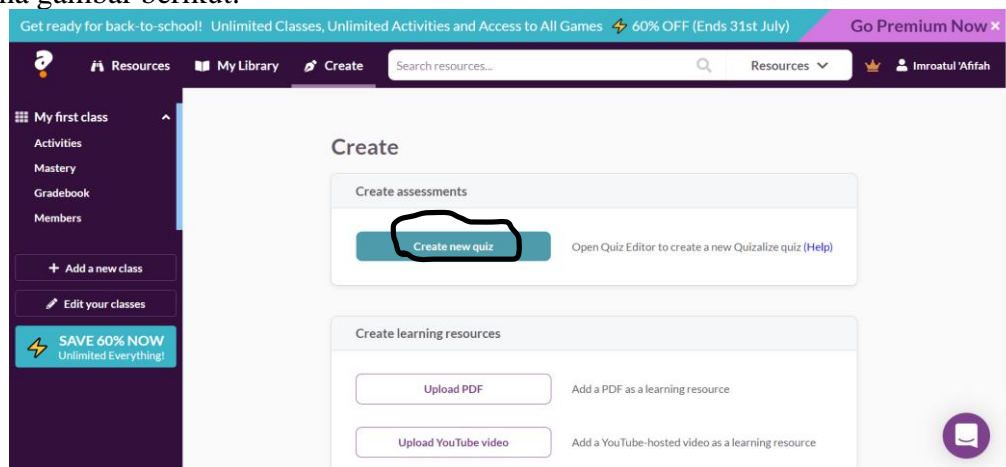
Untuk pembuatan kuis yang baru, bapak/ibu silahkan klik menu “*create.*”

1. Apabila bapak/ibu sudah membuat soal dalam bentuk pdf, maka bapak/ibu silahkan klik “*upload pdf.*”
2. Apabila bapak/ibu sudah membuat soal dalam bentuk suara/video, maka bapak/ibu silahkan klik “*upload youtube vidio*”
3. Apabila bapak/ibu sudah membuat soal dalam bentuk web, maka bapak/ibu silahkan klik “*upload web link*”



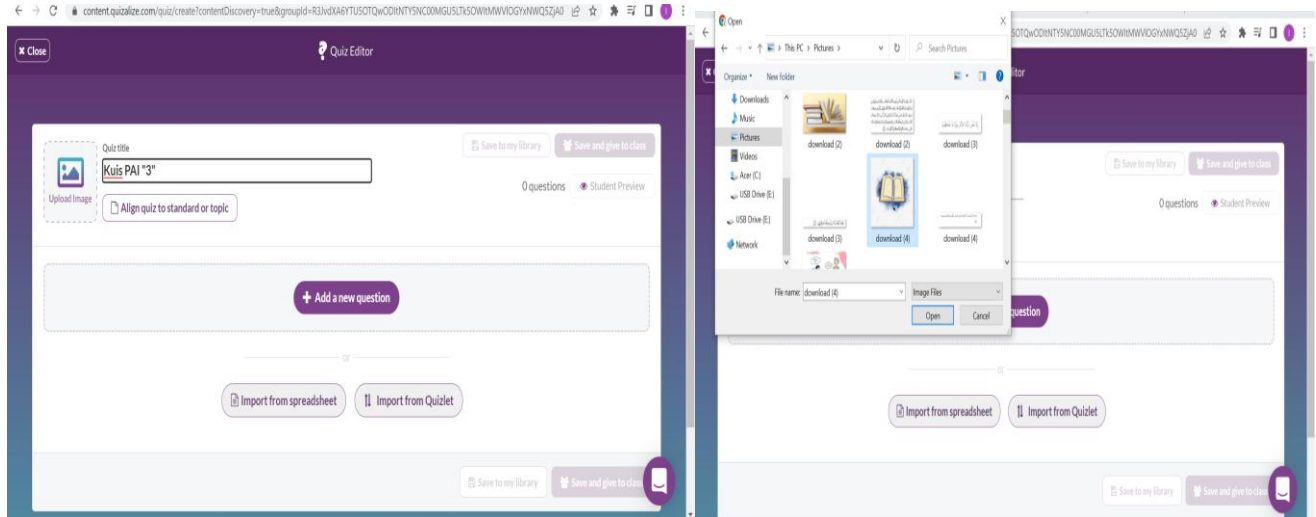
Gambar 1.13  
(tampilan menu *create*)

Apabila bapak/ibu ingin membuat kuis yang baru di quizalize, maka klik “*create a new quiz*” sebagaimana gambar berikut:



Gambar 1.14  
(tampilan menu *create*)

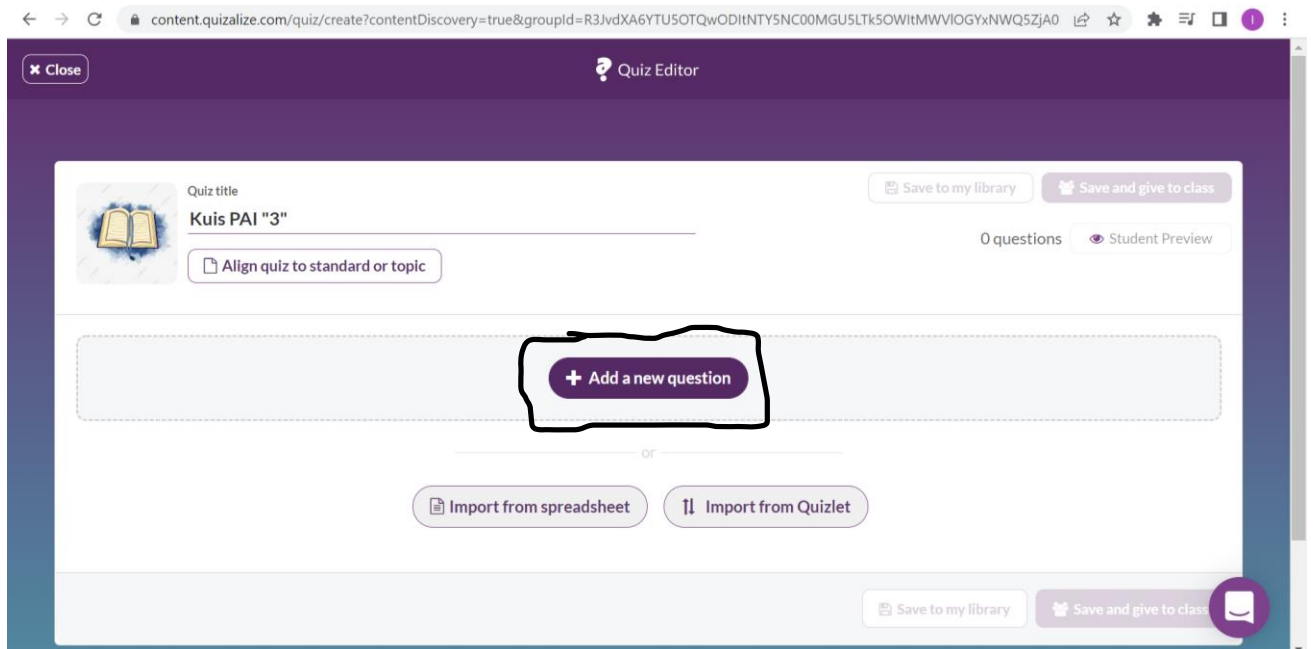
Setelah klik “*create a new quiz*,” maka bapak/ibu ketiklah terlebih dahulu pada menu “*quiz title*” dengan judul kuis yang ingin diberikan kepada peserta didik. Dan bisa menambah gambar agar menarik dengan klik “*upload image*.”



Gambar 1.15

(tampilan menu memberikan keterangan pada *tittle* dan menambahkan gambar)

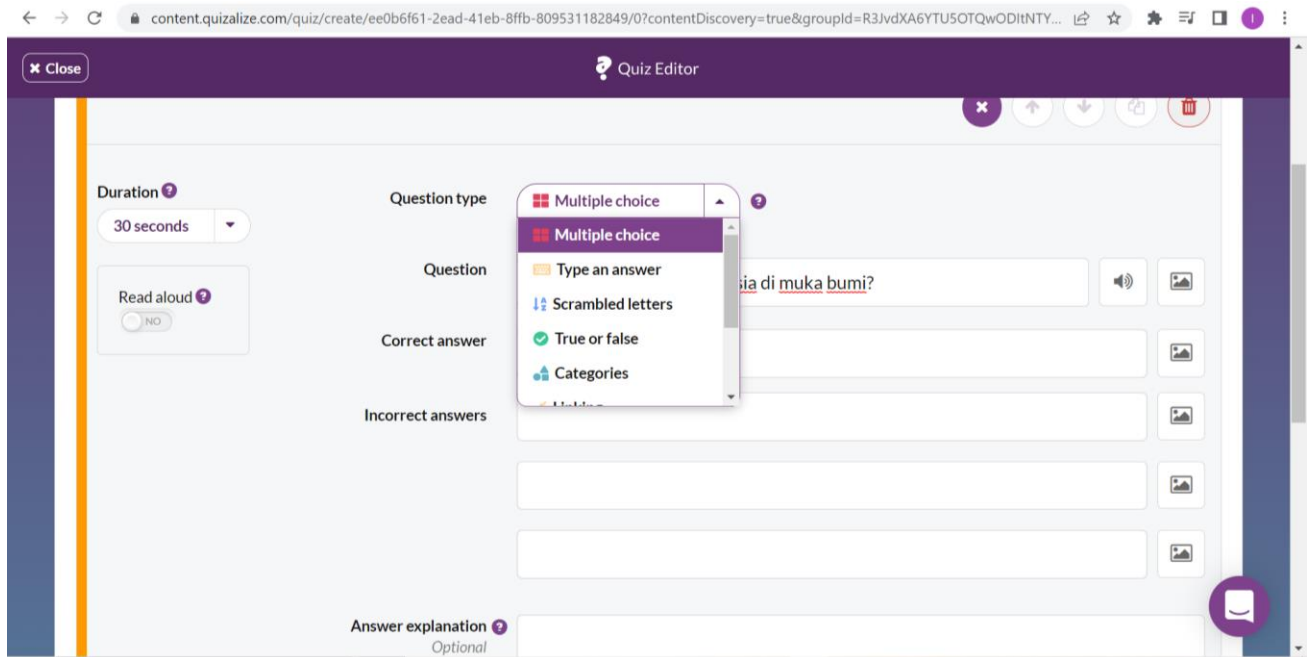
Setelah melengkapi tittle dan juga menambahkan gambar, lalu silahkan klik “*a new question*”



Gambar 1.16

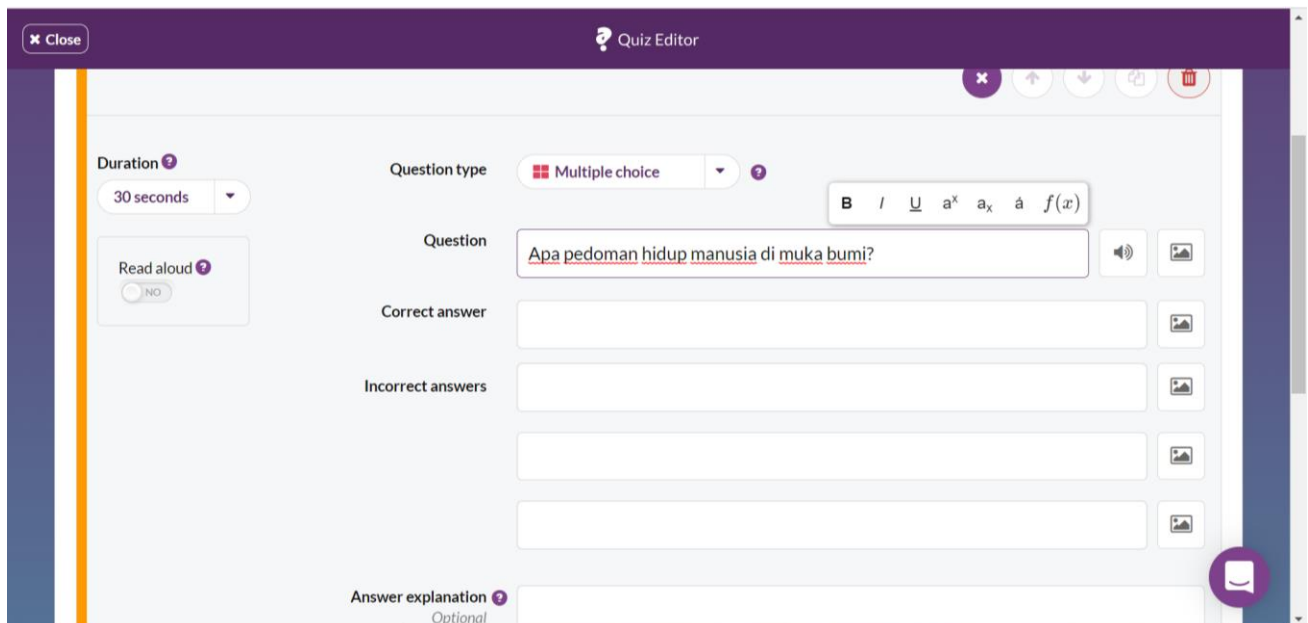
(tampilan menu menambahkan pertanyaan)

Sebelum mengetik soal pada menu pertanyaan, bapak/ibu silahkan memilih opsi jawaban apa yang ingin diberikan kepada peserta didik dengan klik “tanda panah bawah pada kolom *question type*”



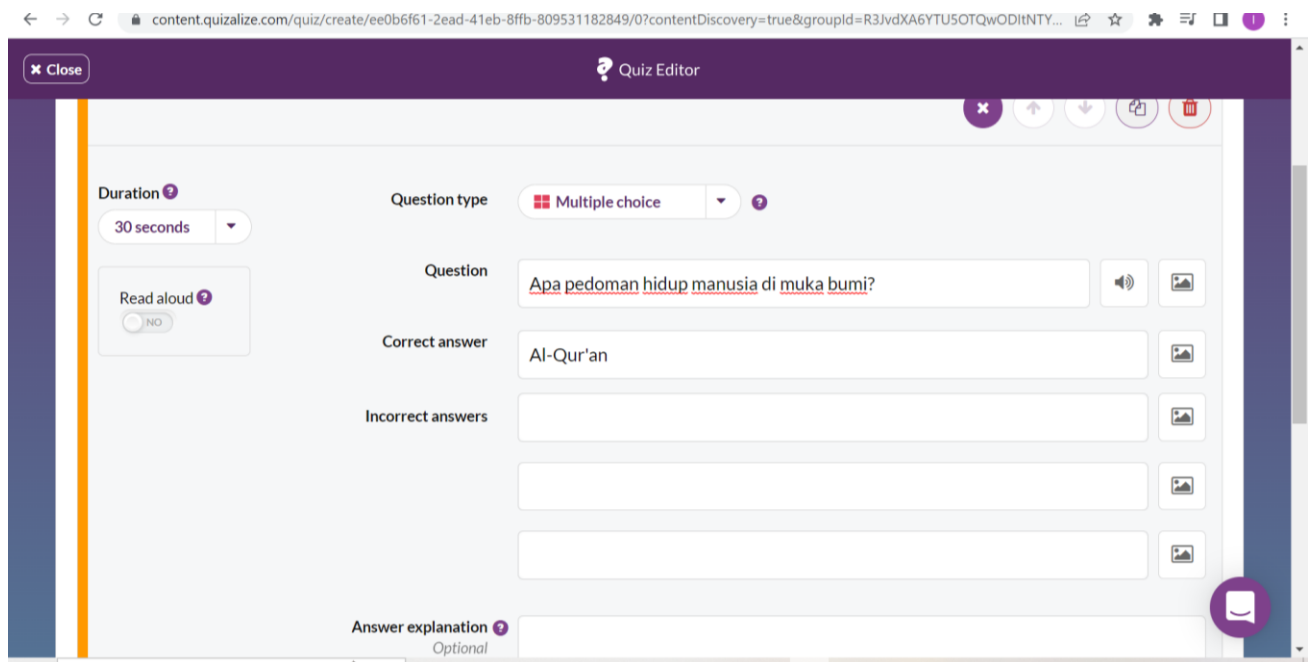
Gambar 1.17  
(tampilan menu memilih opsi jawaban)

Setelah opsi jawaban sudah dipilih, maka bapak/ibu menuliskan soal pada kolom “*question*” (dengan contoh opsi jawaban menggunakan *multiple choice*)



Gambar 1.18  
(tampilan menu menulis soal)

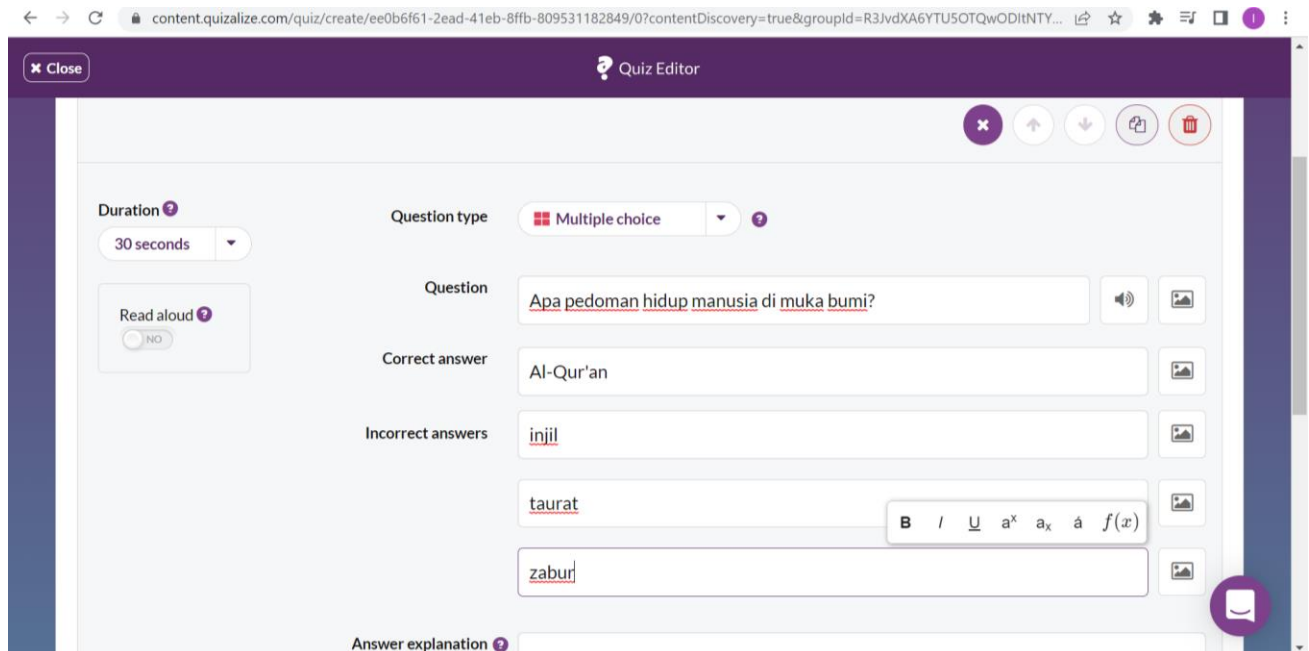
Berikan jawaban yang benar terlebih dahulu di kolom “*correct answer*”



The screenshot shows the Quiz Editor interface. On the left, there are settings for 'Duration' (30 seconds) and 'Read aloud' (NO). The main area is titled 'Quiz Editor' and contains a 'Question type' dropdown set to 'Multiple choice'. The 'Question' field contains the text 'Apa pedoman hidup manusia di muka bumi?'. The 'Correct answer' field is filled with 'Al-Qur'an'. Below it, the 'Incorrect answers' field is empty. At the bottom, there is an 'Answer explanation' field with the label 'Optional'.

Gambar 1.19  
(tampilan menu menulis jawaban yang benar)

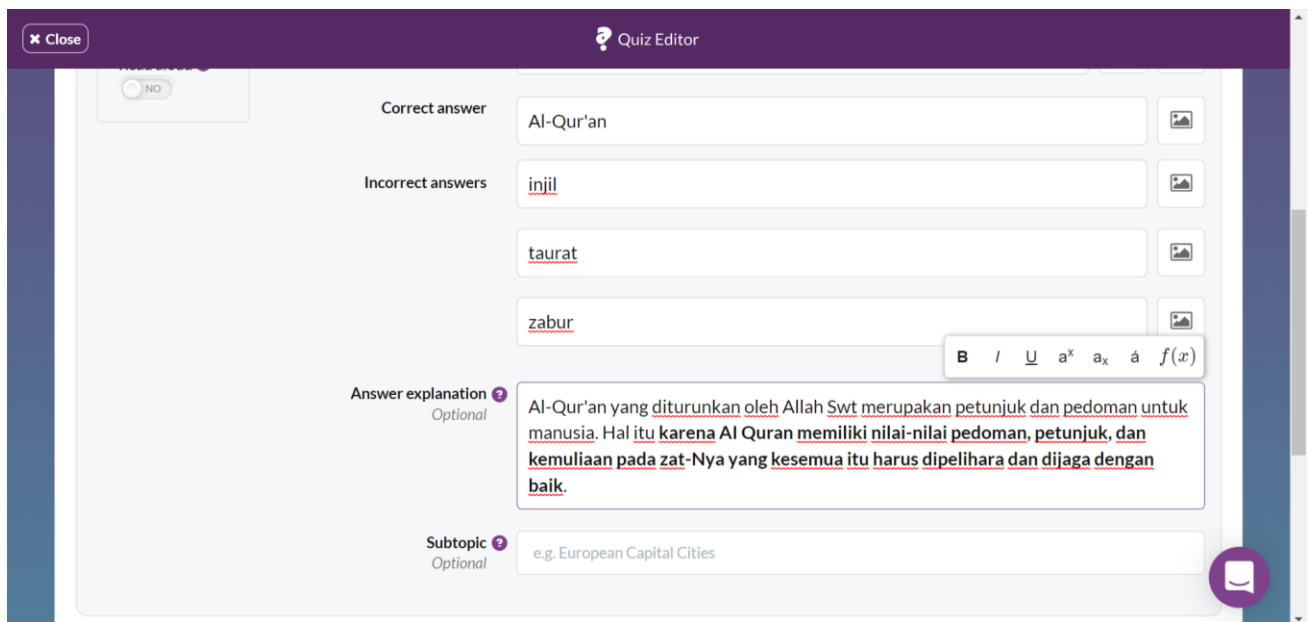
Lalu, baru tulislah pilihan jawaban lainnya di kolom “*incorrect answer*”



The screenshot shows the Quiz Editor interface with the 'Incorrect answers' field now containing three entries: 'injil', 'taurat', and 'zabur'. The 'Correct answer' field remains 'Al-Qur'an'. The 'Answer explanation' field is still empty. A rich text editor toolbar is visible above the 'zabur' entry.

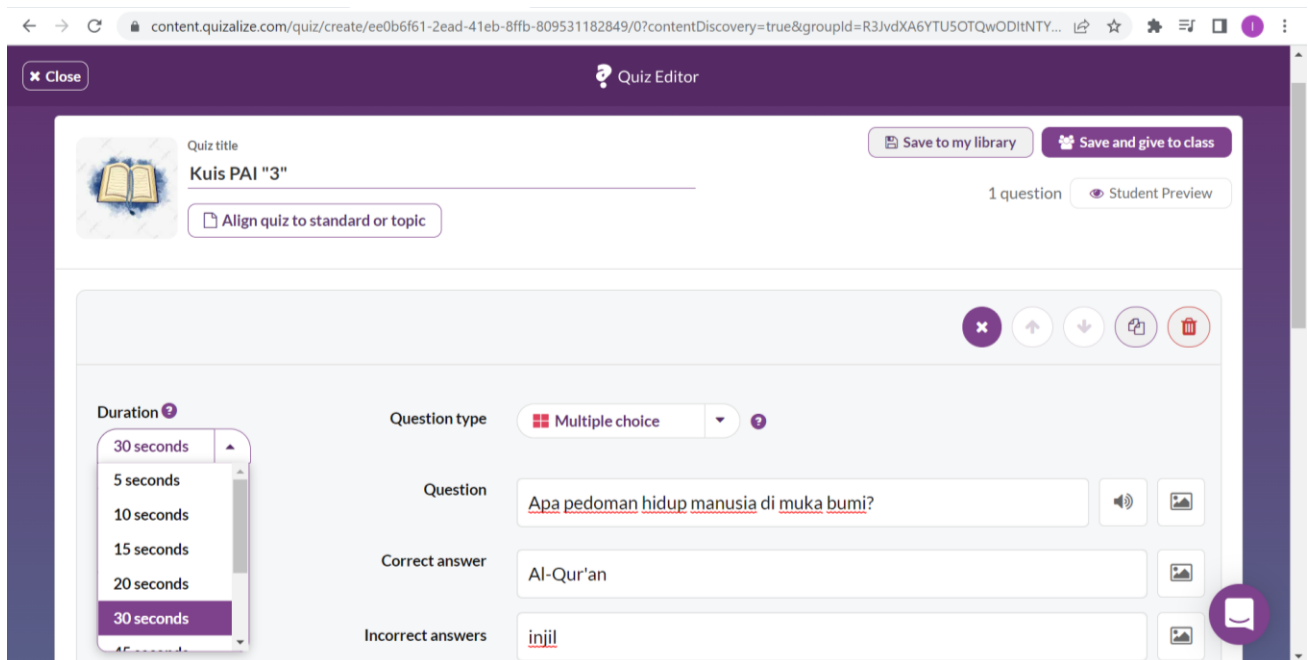
Gambar 1.20  
(tampilan menu menulis opsi jawaban)

Bapak/ibu bisa memberikan penjelasan tentang jawaban yang benar di kolom “*answer explanation*”

The screenshot shows the 'Quiz Editor' interface. At the top, there's a 'Close' button and a 'Quiz Editor' title. Below, there's a 'Correct answer' field with 'Al-Qur'an' and an image icon. Underneath, 'Incorrect answers' are listed: 'injl', 'taurat', and 'zabur', each with an image icon. The 'Answer explanation' field is highlighted with a purple border and contains the text: 'Al-Qur'an yang diturunkan oleh Allah Swt merupakan petunjuk dan pedoman untuk manusia. Hal itu karena Al Quran memiliki nilai-nilai pedoman, petunjuk, dan kemuliaan pada zat-Nya yang kesemua itu harus dipelihara dan dijaga dengan baik.' Above this field is a rich text editor toolbar with options like Bold (B), Italic (I), Underline (U), and mathematical symbols. Below the explanation field is a 'Subtopic' field with the text 'e.g. European Capital Cities'.

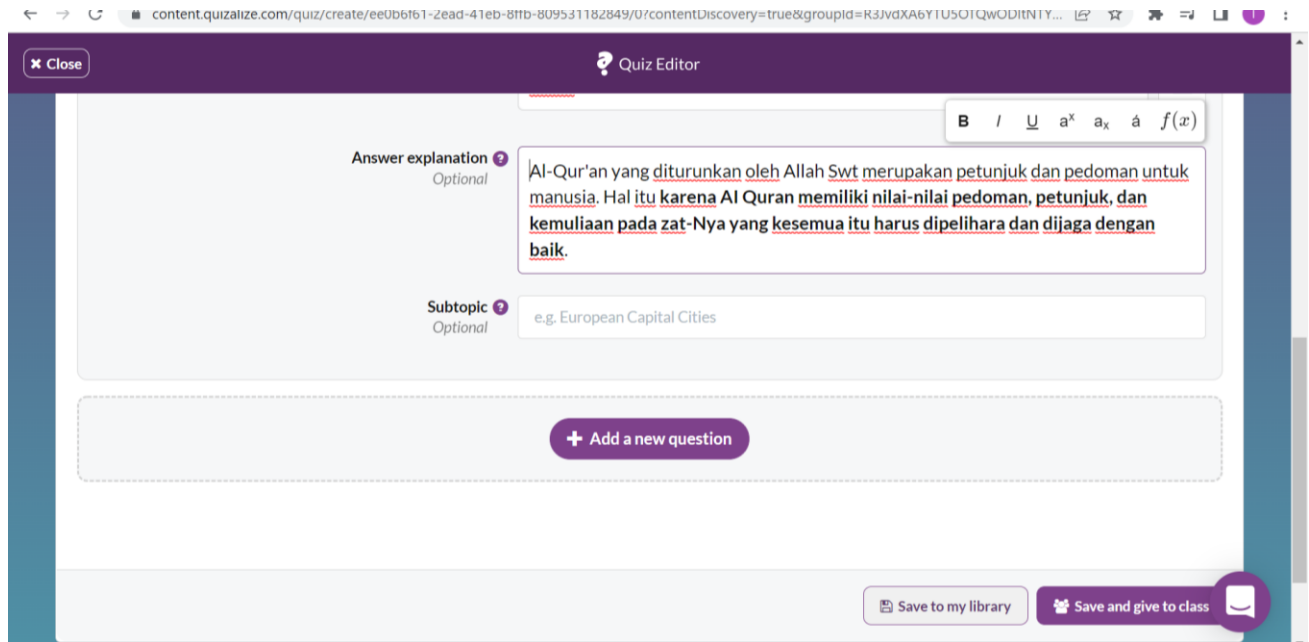
Gambar 1.21  
(tampilan menu penjelasan jawaban)

Sebelum lanjut memberikan soal selanjutnya, bapak/ibu bisa memberikan waktu pengerjaan peserta didik dalam menjawab soal tersebut dengan klik “tanda panah di kolom *duration*”

The screenshot shows the 'Quiz Editor' interface. At the top, there's a 'Close' button and a 'Quiz Editor' title. Below, there's a 'Quiz title' field with 'Kuis PAI "3"' and an 'Align quiz to standard or topic' button. To the right, there are buttons for 'Save to my library', 'Save and give to class', '1 question', and 'Student Preview'. The main area shows a 'Question type' dropdown set to 'Multiple choice'. The 'Question' field contains 'Apa pedoman hidup manusia di muka bumi?'. Below it, the 'Correct answer' field has 'Al-Qur'an' and the 'Incorrect answers' field has 'injl'. On the left side, a 'Duration' dropdown menu is open, showing options: '30 seconds', '5 seconds', '10 seconds', '15 seconds', '20 seconds', '30 seconds' (highlighted), and '45 seconds'. At the top right of the question area, there are icons for deleting, up/down arrows, and a trash can.

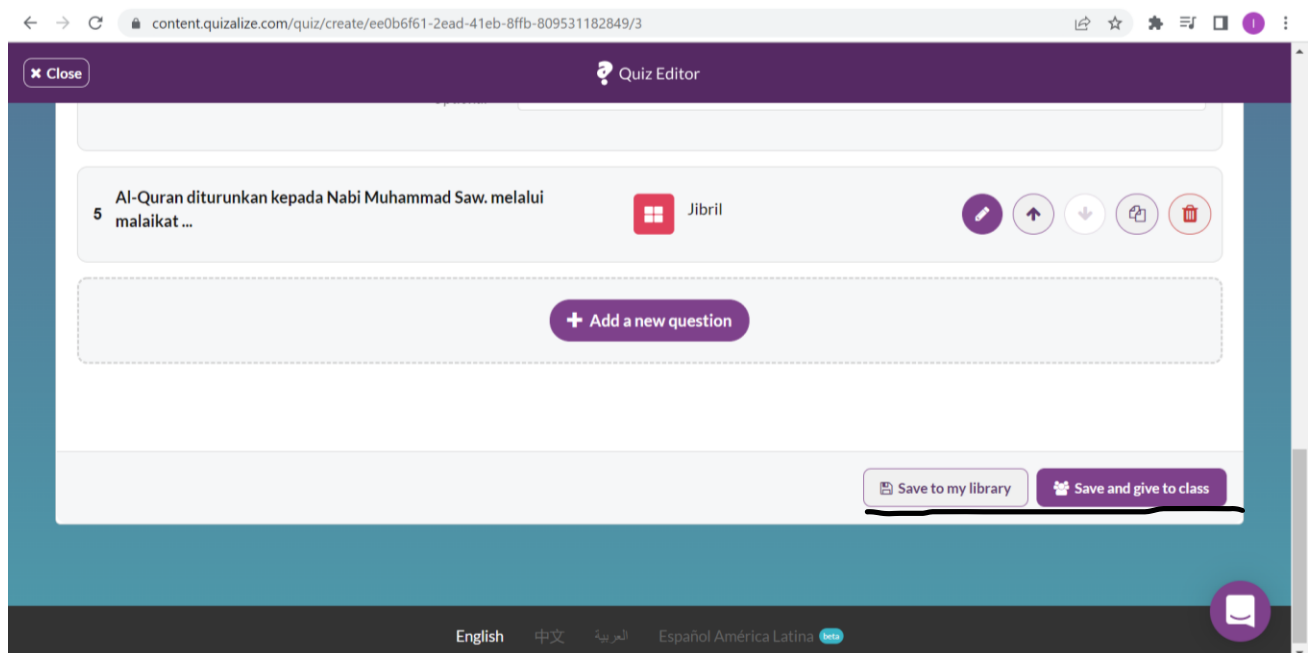
Gambar 1.22  
(tampilan menu memberikan durasi waktu)

Ketika dirasa cukup dan sudah benar, maka bapak/ibu bisa lanjut dengan memberikan soal selanjutnya sampai pada soal kuis terakhir dengan klik “*add a new question.*”



Gambar 1.22  
(tampilan menu menambah soal kuis)

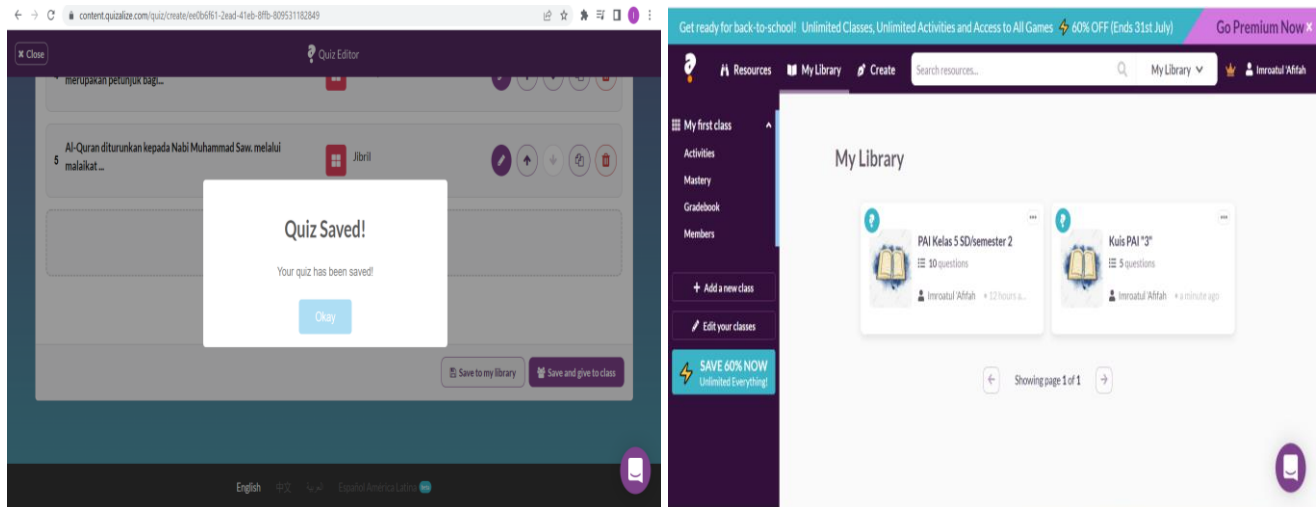
Jika soal kuis sudah selesai dibuat, maka bapak/ibu bisa menyimpan soal dengan klik “*save and give to class*” apabila kelas pembelajaran sudah tersedia. Dan apabila belum dibentuknya kelas, maka bapak/ibu bisa menyimpannya di menu *library* dengan klik “*save to my library.*”



Gambar 1.23  
(tampilan menu ingin menyimpan soal kuis)



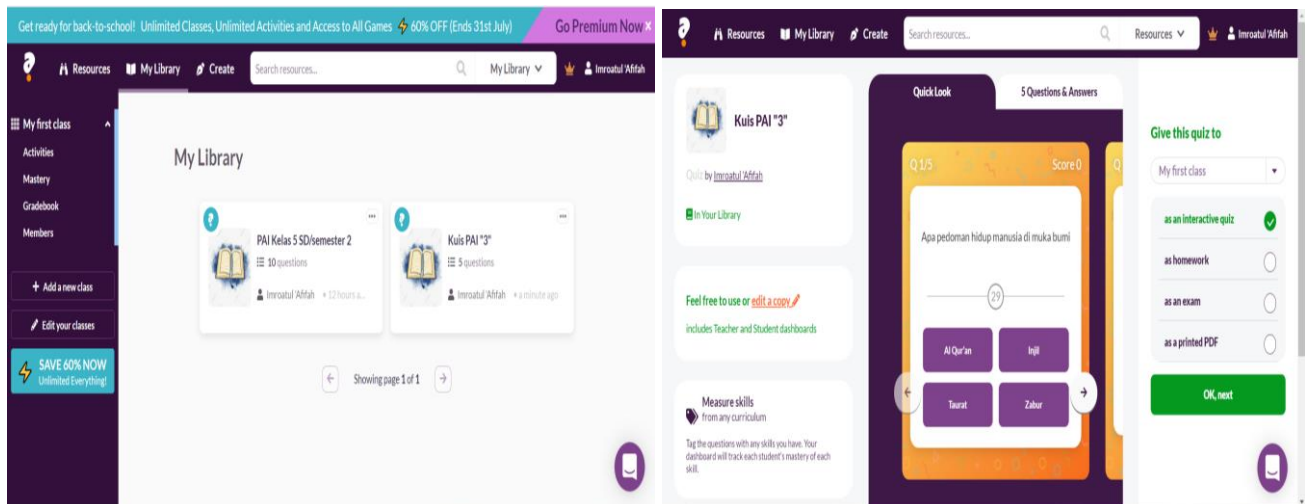
Tampilan soal kuis sudah tersimpan di “my library.” Lalu klik “okay” dan langsung diarahkan pada menu “library”



Gambar 1.24  
(tampilan soal kuis tersimpan)

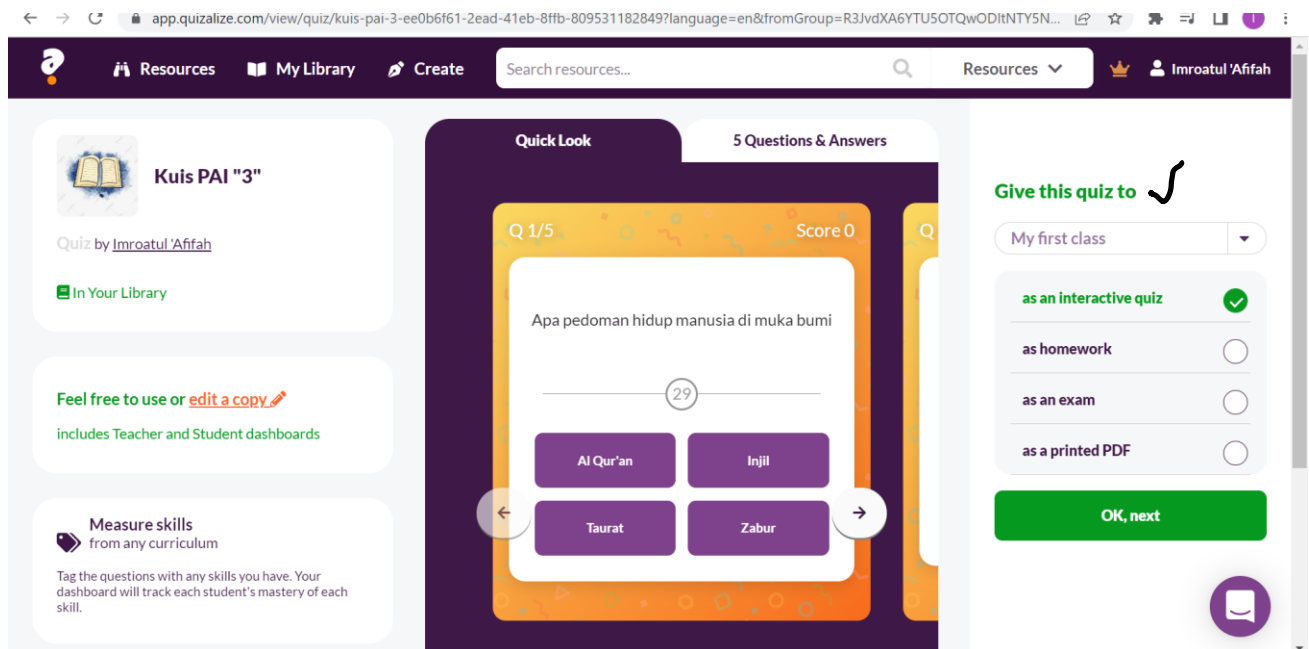
- **Cara Memulai Kuis sebagai kuis interaktif**

Bapak/ibu silahkan klik menu “library” pada tampilan utama quizalize, lalu klik salah satu soal yang ingin diberikan kepada peserta didik.



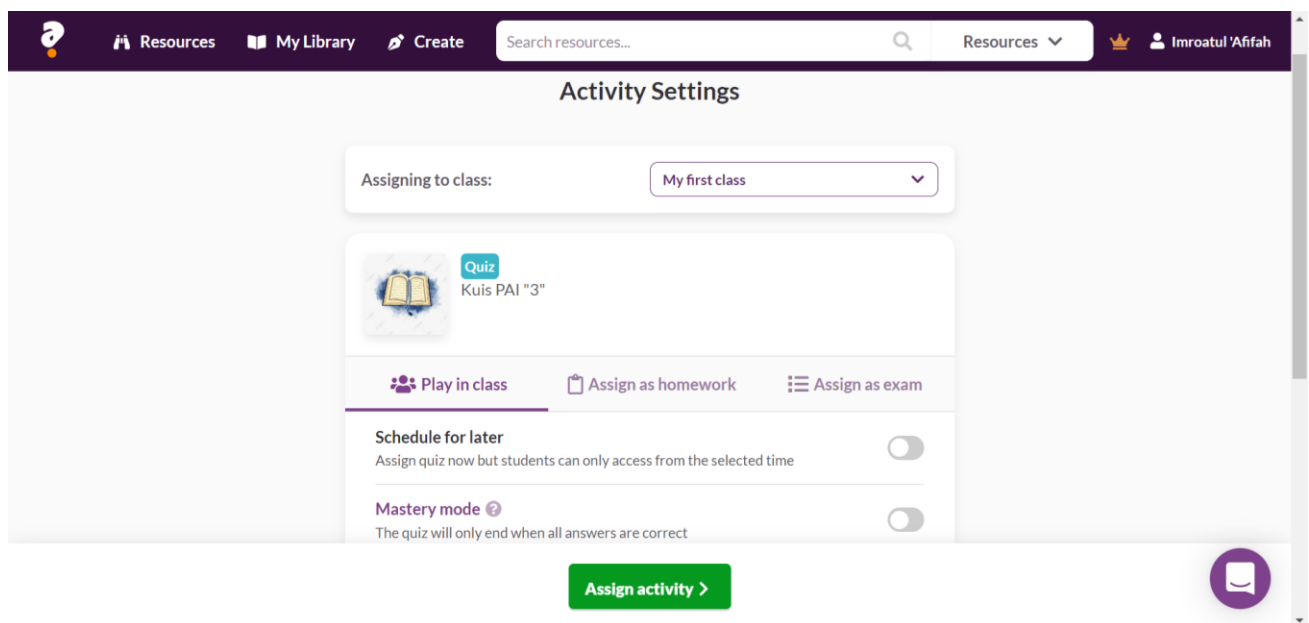
Gambar 1.25  
(tampilan soal kuis yang sudah dibuat)

Bapak/ibu bisa mengirimkan kuis tersebut sebagai game kuis interaktif, atau pekerjaan rumah, atau ujian, atau soal biasa berbentuk pdf dan bisa diprint, dengan memilih salah satu dari keempat pilihan tersebut di kolom “*give this quiz to*” yang ada di sebelah kanan berwarna hijau.



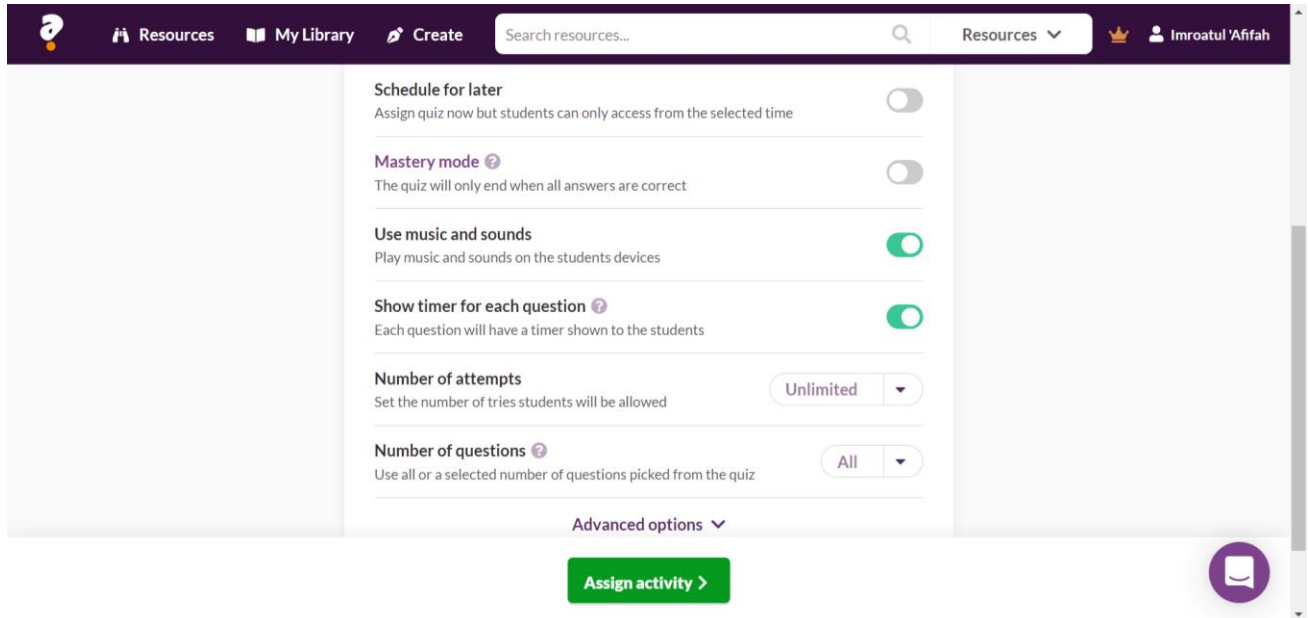
Gambar 1.26  
(tampilan pilihan menjadikan soal kuis)

Jika ingin menjadikan kuis sebagai kuis interaksi secara langsung, maka klik “*as an interactive quiz*” lalu klik “*ok, next*” dan perhatikan pada kolom “*my first class*” itu sudah memilih kelas yang ingin diberikan kuisnya.



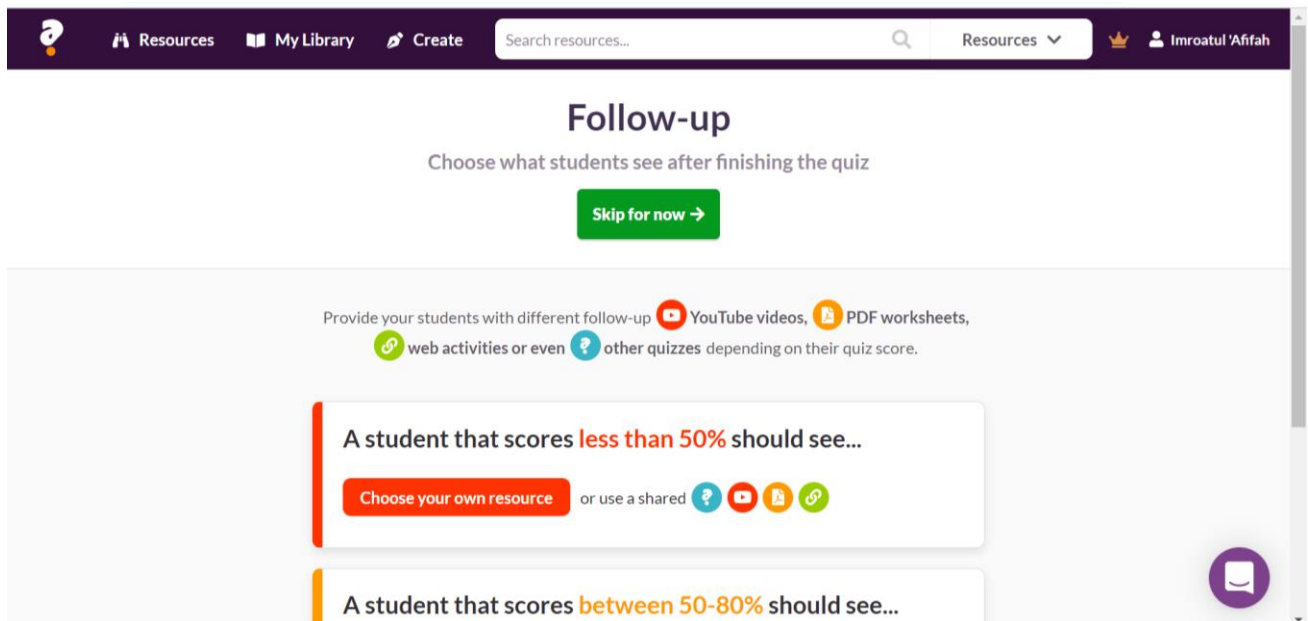
Gambar 1.27  
(tampilan menjadikan soal kuis sebagai game kuis interaksi misalnya)

Setelah itu, perhatikan gambar dibawah ini. Jika sudah sesuai, bapak/ibu bisa langsung klik “*assign activity*.” Dan apabila kuis tersebut ingin diberikan lagi kepada kelas selanjutnya, maka bapak/ibu bisa mengaktifkan “*schedule for later*” dengan menggeser tombol lingkaran ke kanan.



Gambar 1.28  
(tampilan menjadikan soal kuis sebagai *game* kuis interaksi)

Halaman selanjutnya, bapak/ibu bisa langsung klik “*skip for now*”

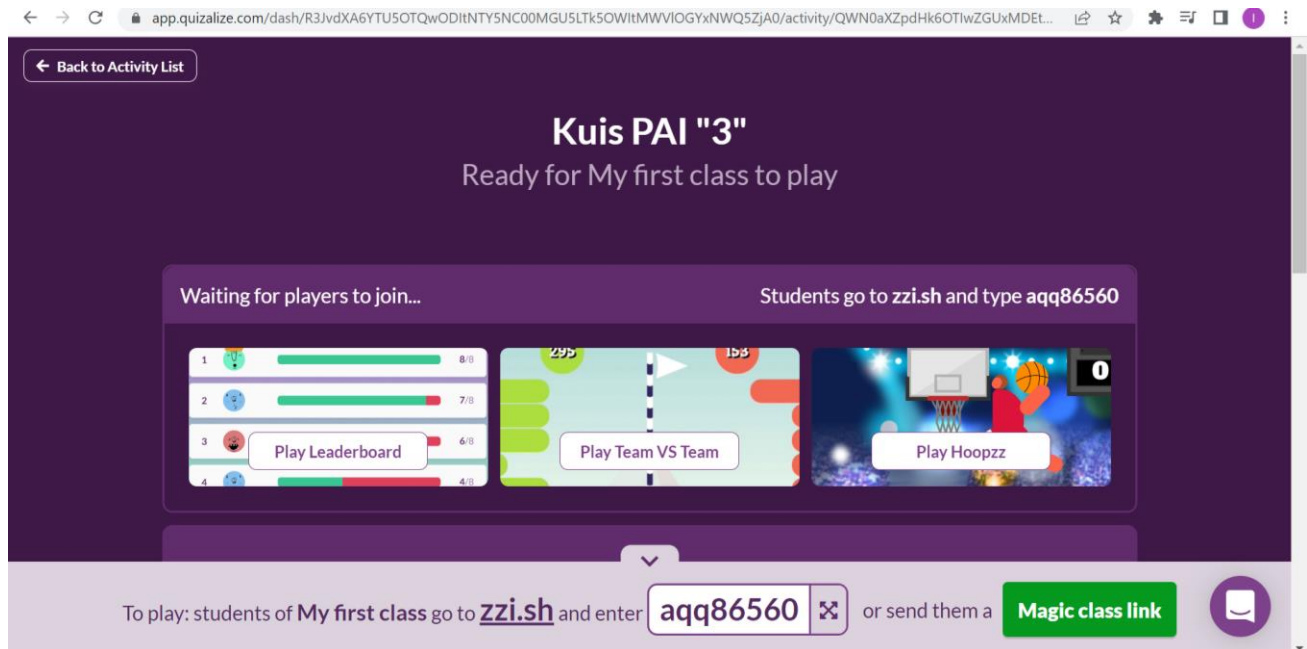


Gambar 1.29  
(tampilan menjadikan soal kuis sebagai *game* kuis interaksi)

Setelah itu, bapak/ibu akan masuk ke halaman yang memberikan link kuis tersebut dan dapat melihat secara langsung hasil peserta didik dalam menjawab soal kuis tersebut.

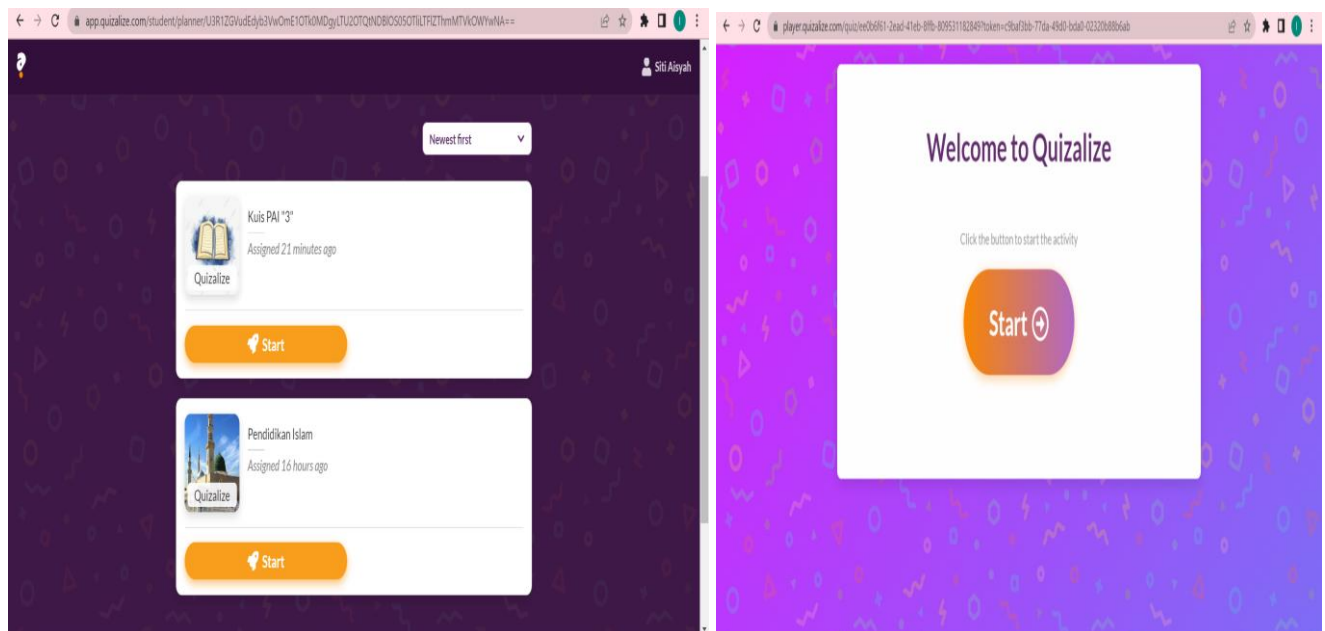
Jika bapak/ibu ingin melihat hasil peserta didik dalam menjawab soal, bapak/ibu bisa klik salah satu dari 3 pilihan (*play leaderboard/play team vs team/play hoopzz*).

Dan copy-lah “ZZi.sh and enter aqq86560” dan berikan kepada peserta didik.



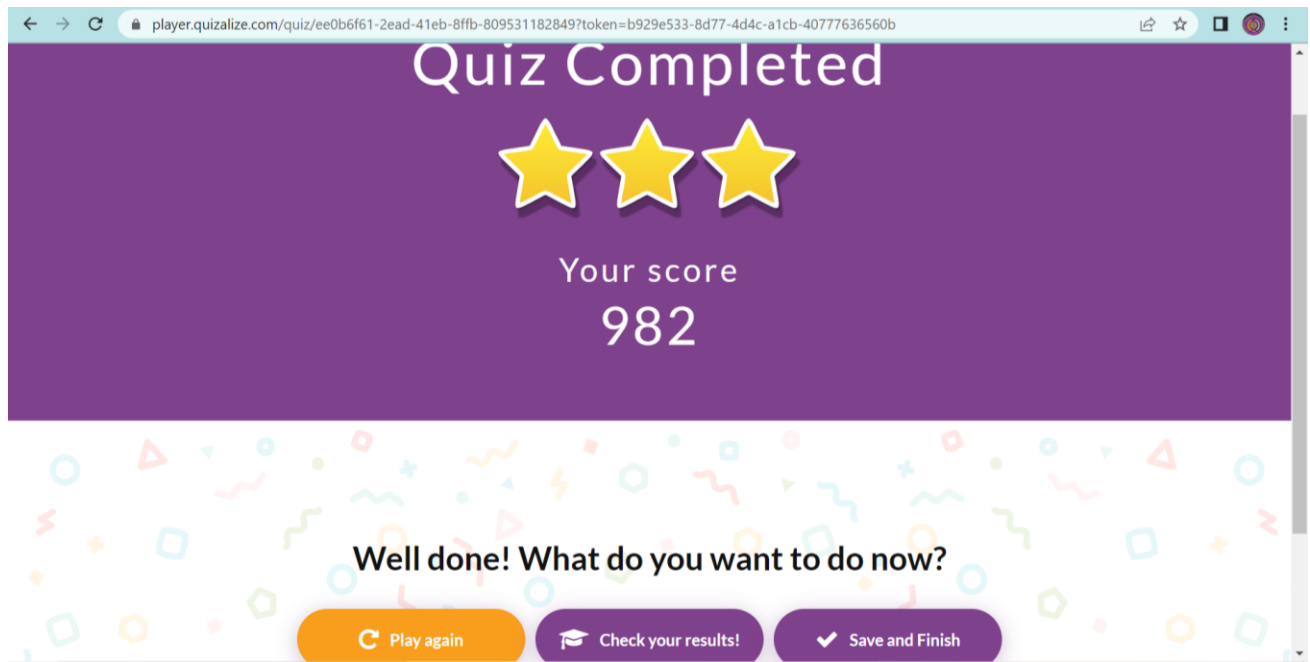
Gambar 1.30  
(tampilan link soal kuis sebagai game kuis interaksi)

Setelah peserta didik masuk ke link tersebut, arahkan peserta didik untuk klik kuis dengan judul yang sesuai dengan bapak/ibu buat “kuis PAI 3” dan arahkan untuk klik “start.”



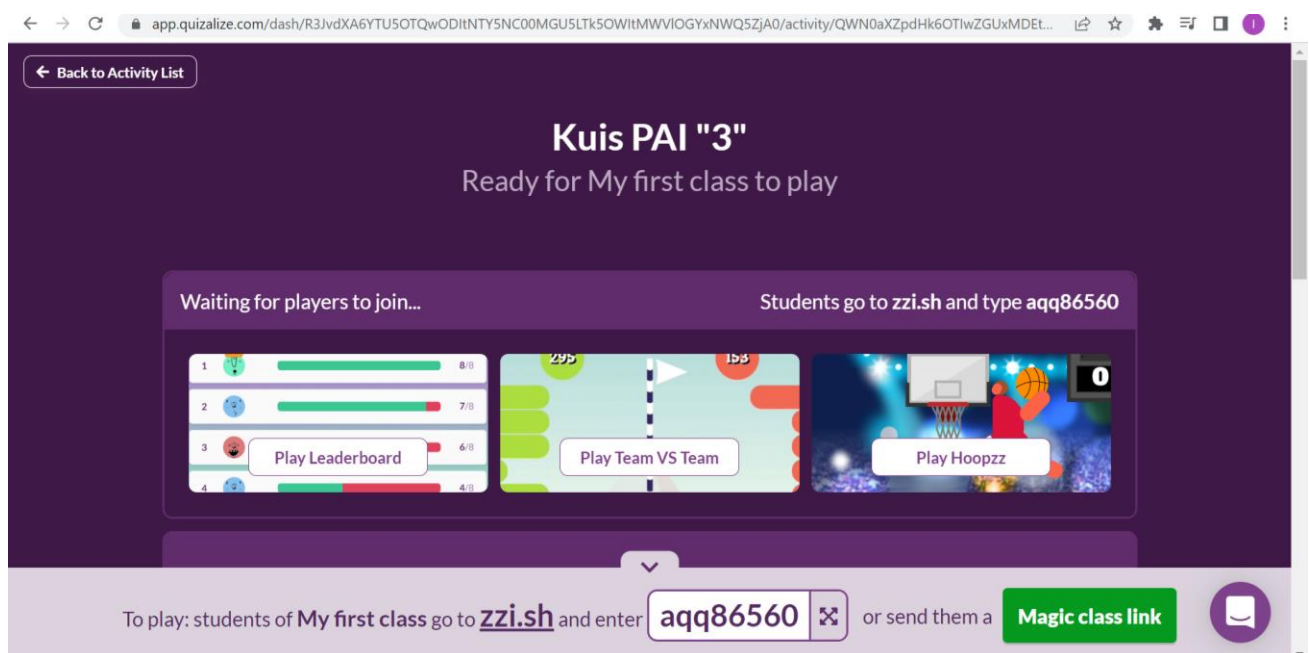
Gambar 1.31  
(tampilan soal kuis di peserta didik)

Kelebihan dari aplikasi quizalize ini ialah diakhir mengerjakan soal kuis, peserta didik dapat mengetahui nilai yang diperoleh dengan tampilan yang menarik.



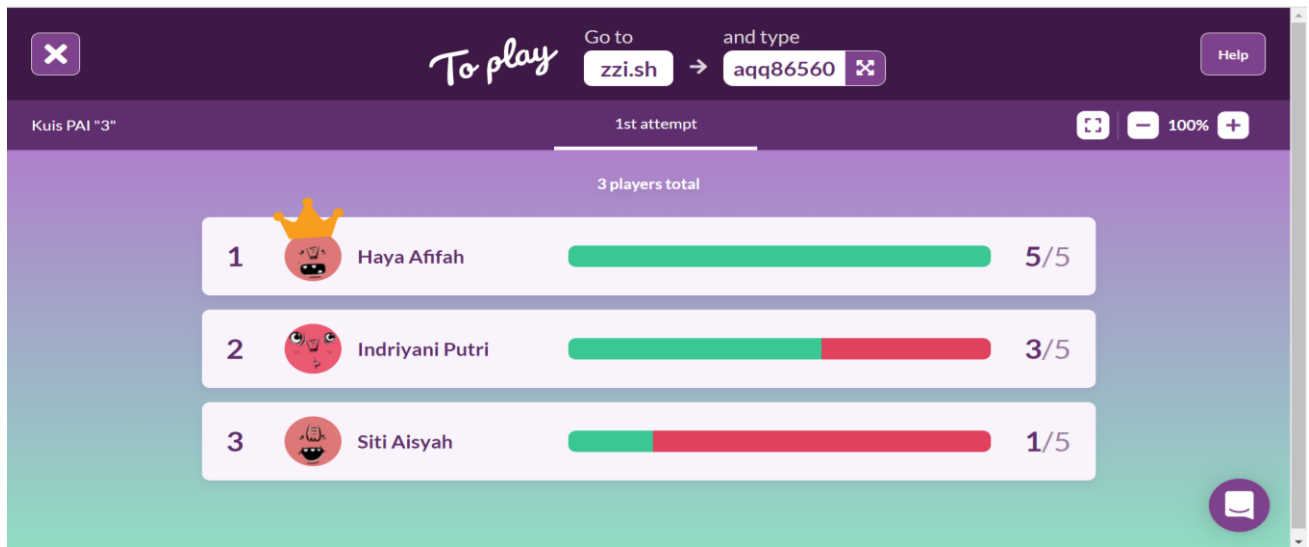
Gambar 1.32  
(tampilan setelah mengerjakan soal kuis di peserta didik)

Setelah semua peserta didik sudah mengerjakan soal kuis, maka bapak/ibu bisa langsung melihat total nilai peserta didik secara keseluruhan dengan memilih salah satu dari 3 pilihan (*play leaderboard/play team vs team/Play Hoopzz*).



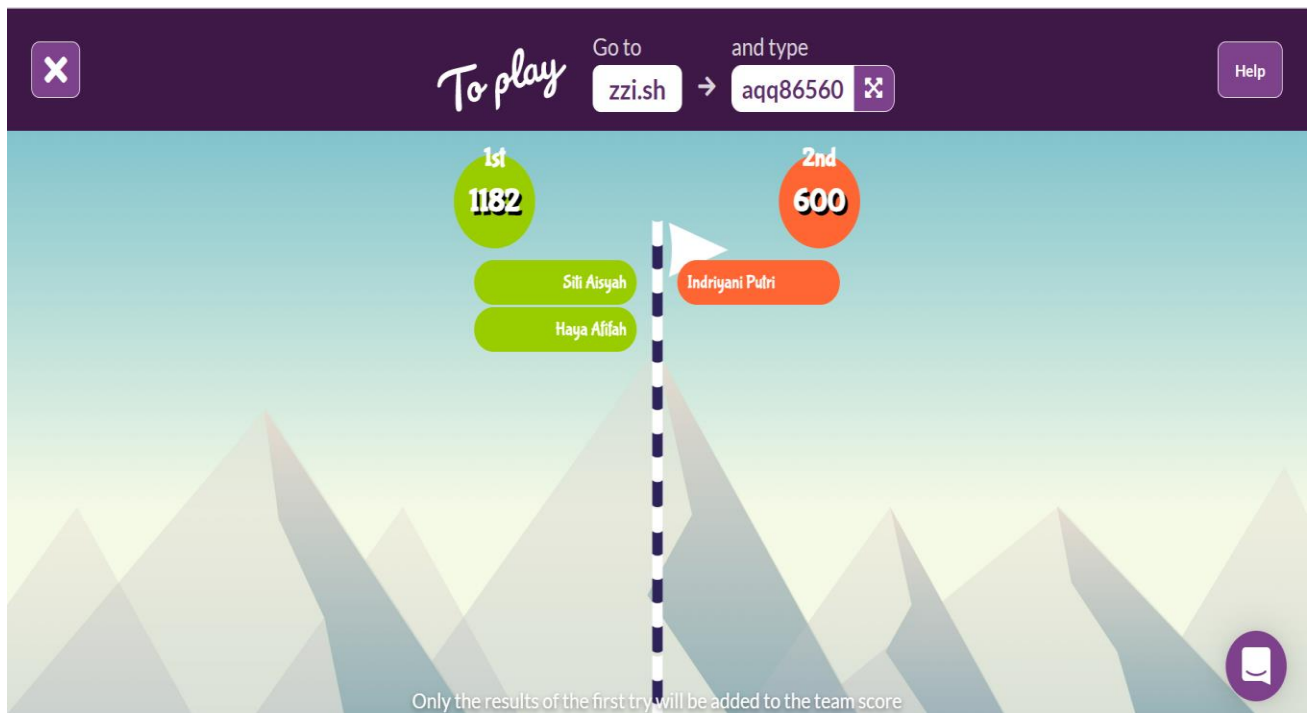
Gambar 1.33  
(tampilan melihat hasil pengerjaan soal kuis peserta didik)

Jika bapak/ibu memilih dengan tampilan “*play leaderboard*”



Gambar 1.34  
(tampilan play leaderboard)

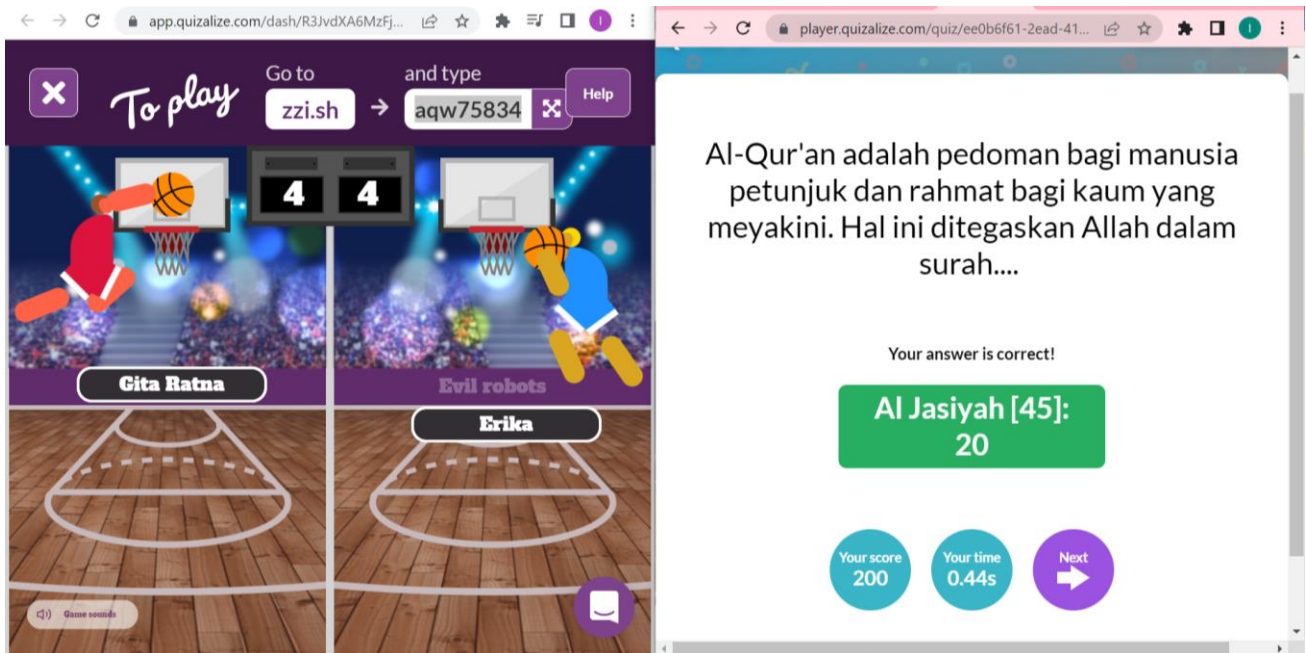
Jika bapak/ibu memilih dengan tampilan “*play team vs team*”



Gambar 1.35  
(tampilan play team vs team)

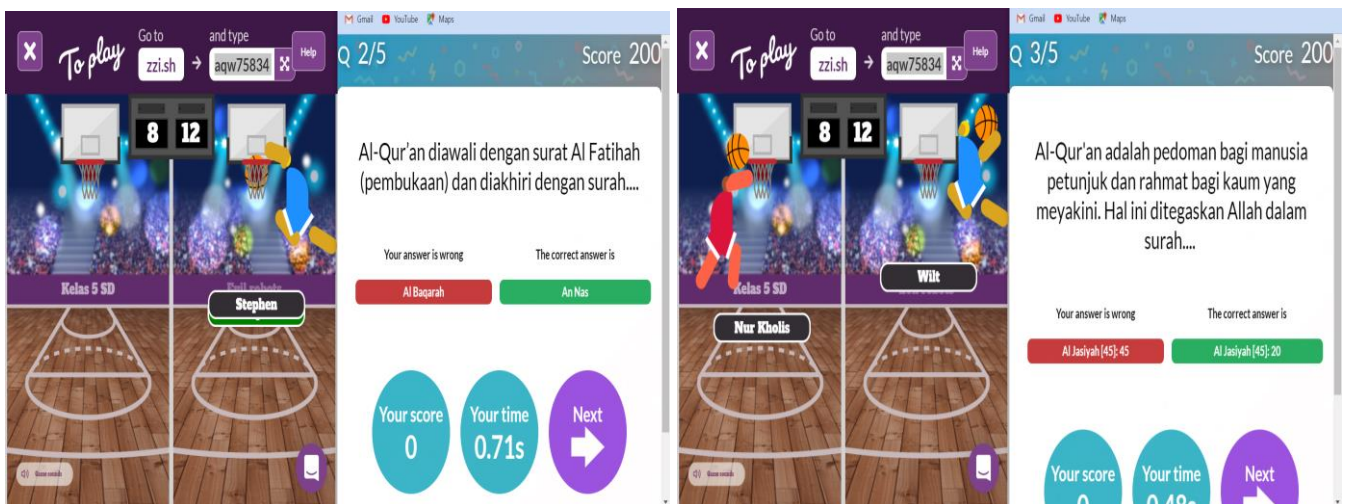


Jika bapak/ibu memilih dengan tampilan “*play hoopzz*,” menu tampilan ini digunakan untuk melihat hasil peserta didik dalam menjawab soal secara langsung. Apabila jawaban benar, maka peserta didik dalam *games* ini akan bisa memasukan bola ke dalam keranjang basket dan tim komputer tidak bisa.



Gambar 1.36  
(tampilan *play hoopzz*)

Namun, apabila jawaban salah. Maka sebaliknya, tim peserta didik tidak bisa memasukkan bola dan tim komputer bisa memasukkan bola.

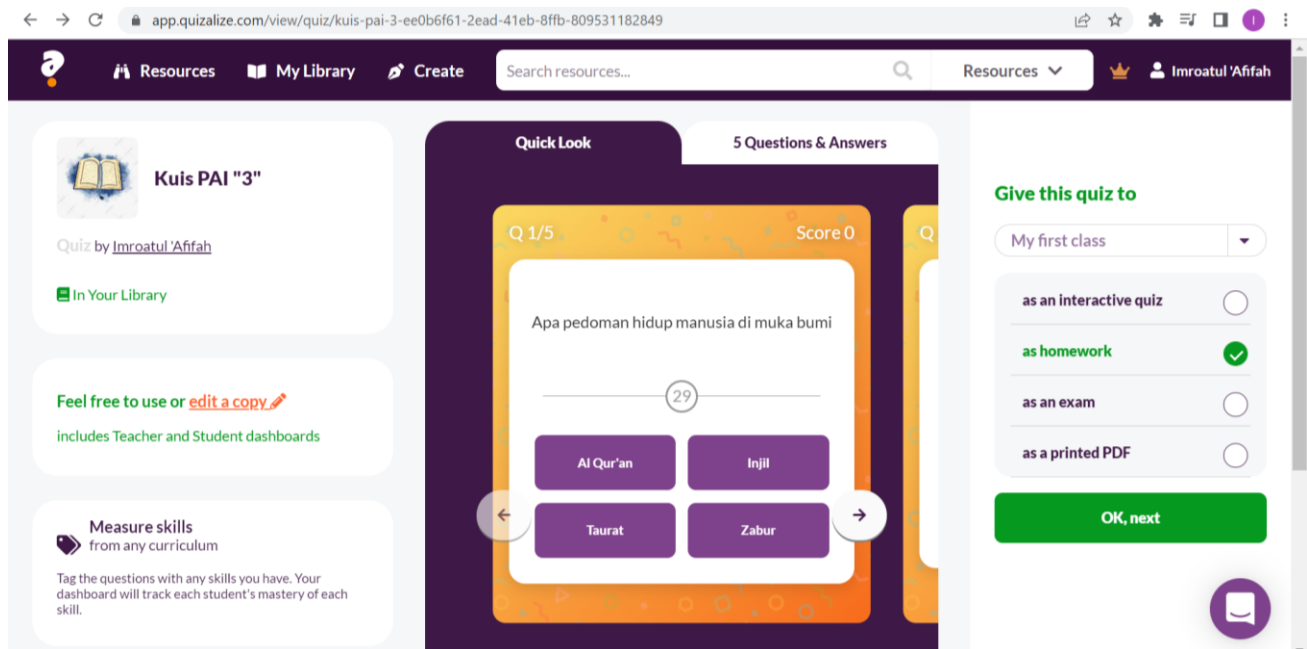


Gambar 1.37  
(tampilan *play hoopzz*)



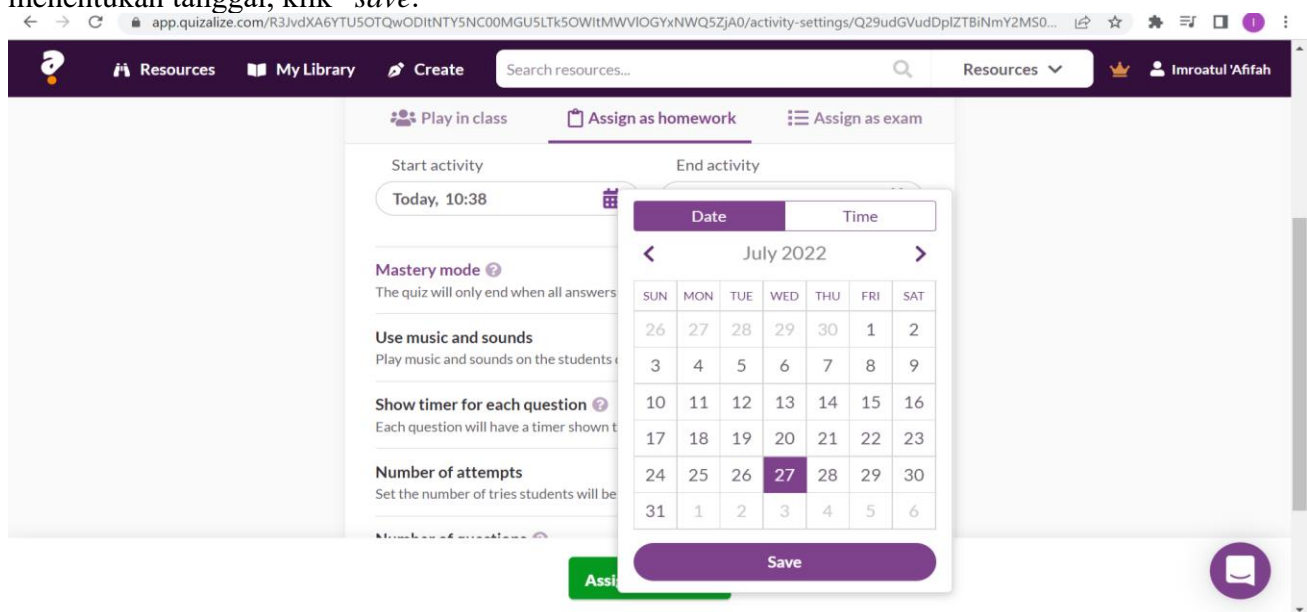
## • Cara Memulai Kuis Sebagai Pekerjaan Rumah

Bapak/ibu klik “as homework” di kolom “give this quiz to” yang berada di sebelah kanan, lalu klik “ok, next”



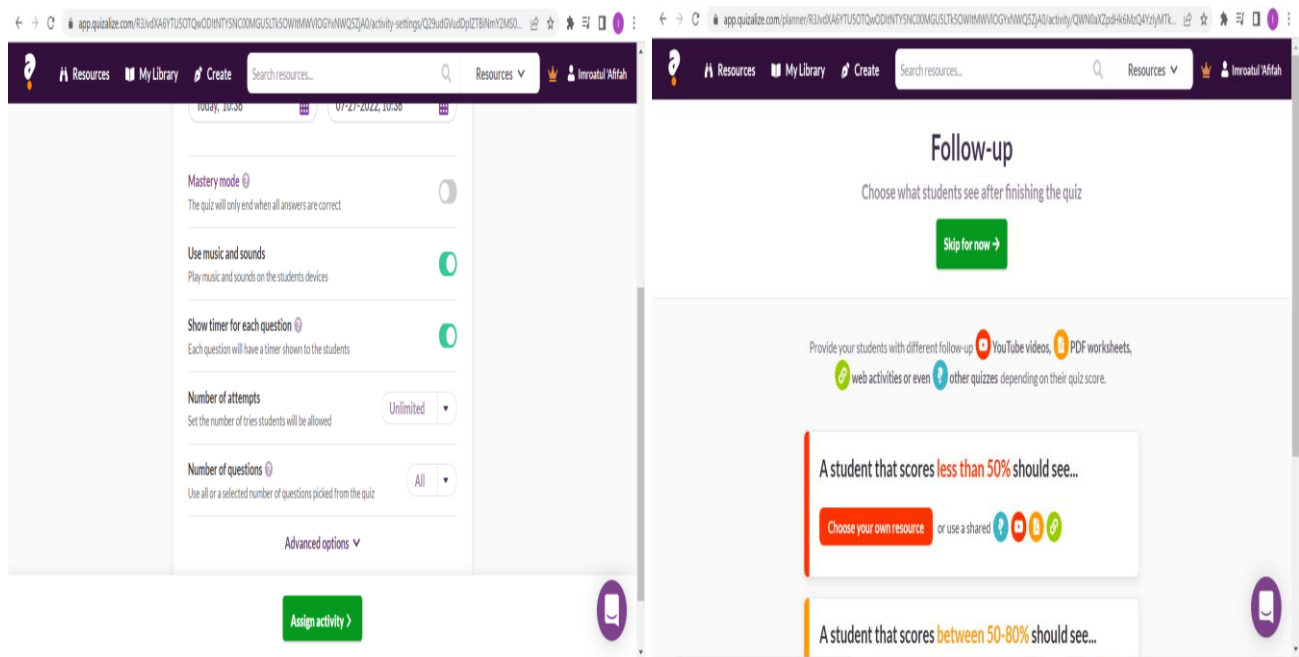
Gambar 1.38  
(tampilan pilihan menjadikan soal kuis)

Setelah itu, bapak/ibu perhatikan kapan waktu peserta didik bisa mengerjakannya dan sampai kapan deadline pengerjaan soal kuis tersebut, dengan klik simbol kalender di “start activity” untuk menentukan mulainya pengerjaan soal kuis. Dan klik simbol kalender di “end activity” untuk menentukan akhir pengerjaan peserta didik sehingga tidak melewati deadline. Dan jika sudah menentukan tanggal, klik “save.”



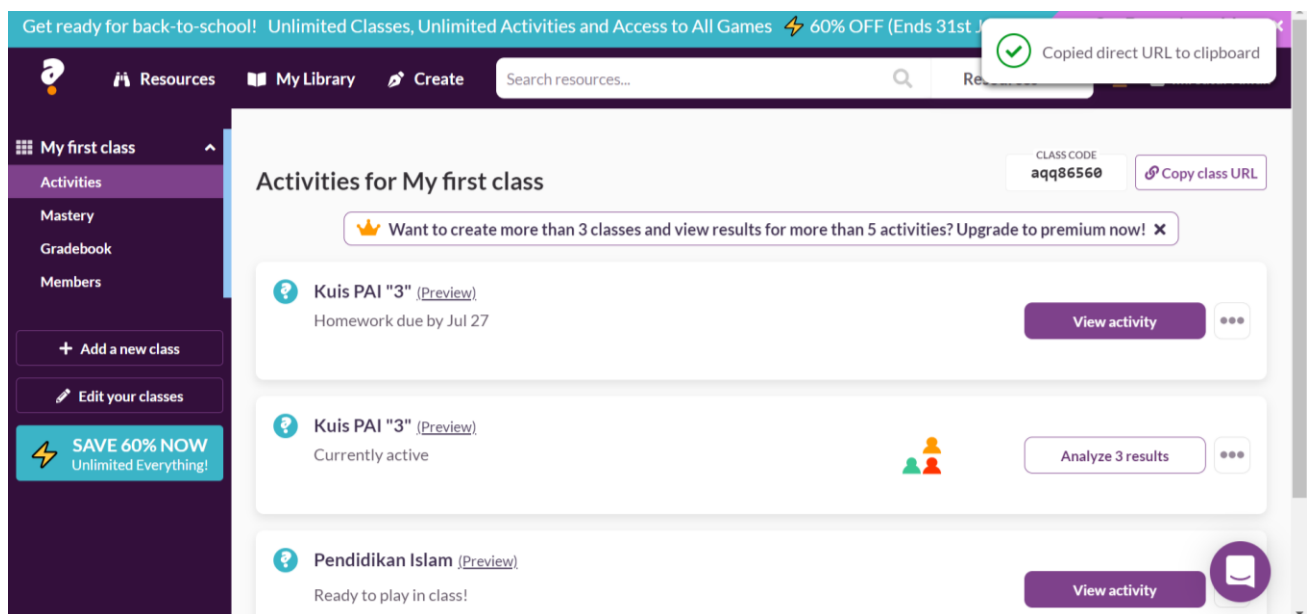
Gambar 1.39  
(tampilan menentukan tanggal soal kuis as homework)

Jika sudah, klik “*assign activity*” dan di halaman selanjutnya klik “*skip for now*”



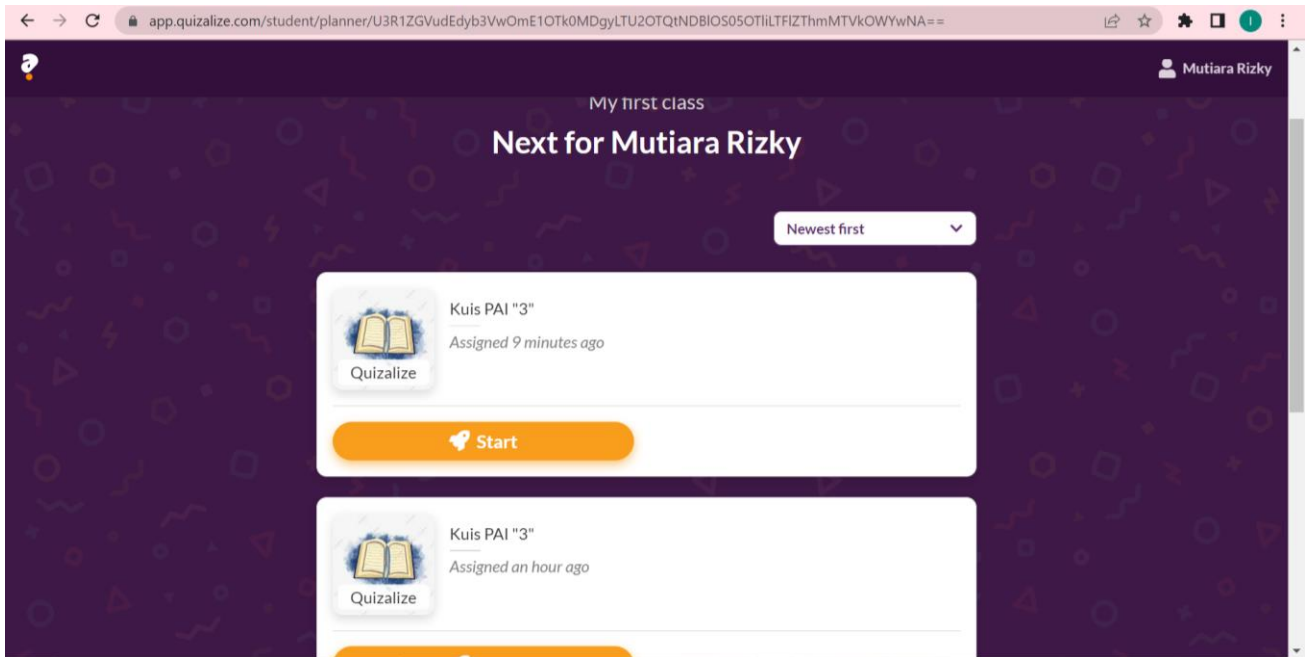
Gambar 1.40  
(tampilan membuat soal kuis *as homework*)

Setelah itu klik “*copy class URL*” yang ada di sebelah kanan dan bagikan kepada seluruh peserta didik.



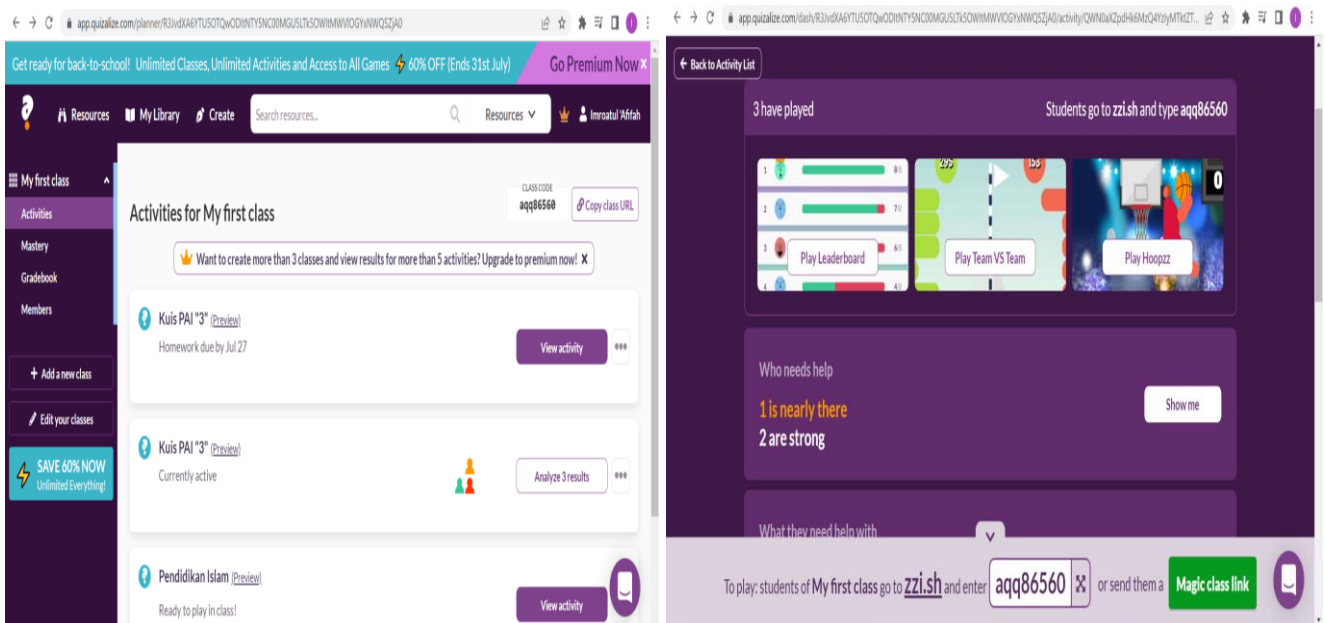
Gambar 1.41  
(tampilan membagikan soal kuis *as homework*)

Saat membagikan *link* soal kuis, bapak/ibu juga memberitahu kepada peserta didik untuk memilih judul soal kuis yang sesuai. Misalnya Kuis PAI “3” agar peserta didik tidak salah mengerjakan kuis.



Gambar 1.42  
(tampilan soal kuis *as homework* di peserta didik)

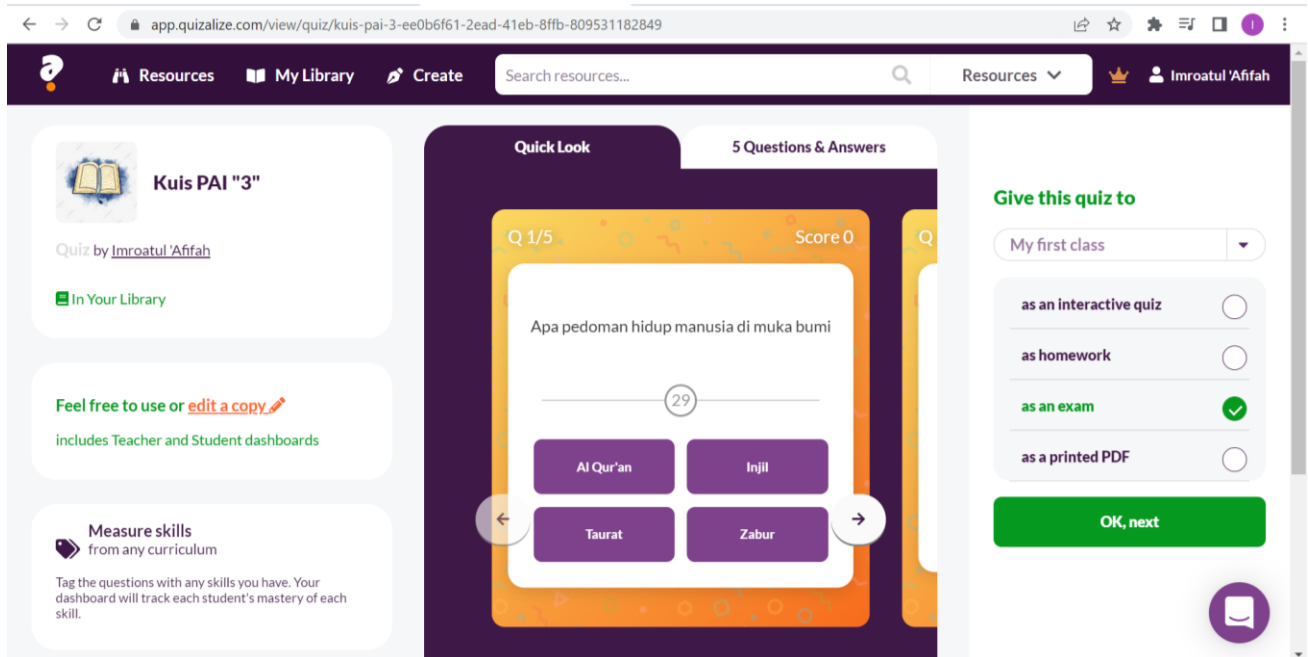
Jika seluruh peserta didik sudah mengerjakan tugas dan bapak/ibu ingin melihat hasilnya, maka klik “*view actify*” dan memilih salah satu dari tiga pilihan (*play leaderboard/play team vs team/ play hoopzz*). Jika bapak/ibu ingin melihat siapa peserta didik yang perlu perbaikan dan pengulangan materi, maka klik “*show me*” di kolom “*who needs help*.”



Gambar 1.43  
(tampilan melihat hasil soal kuis *as homework*)

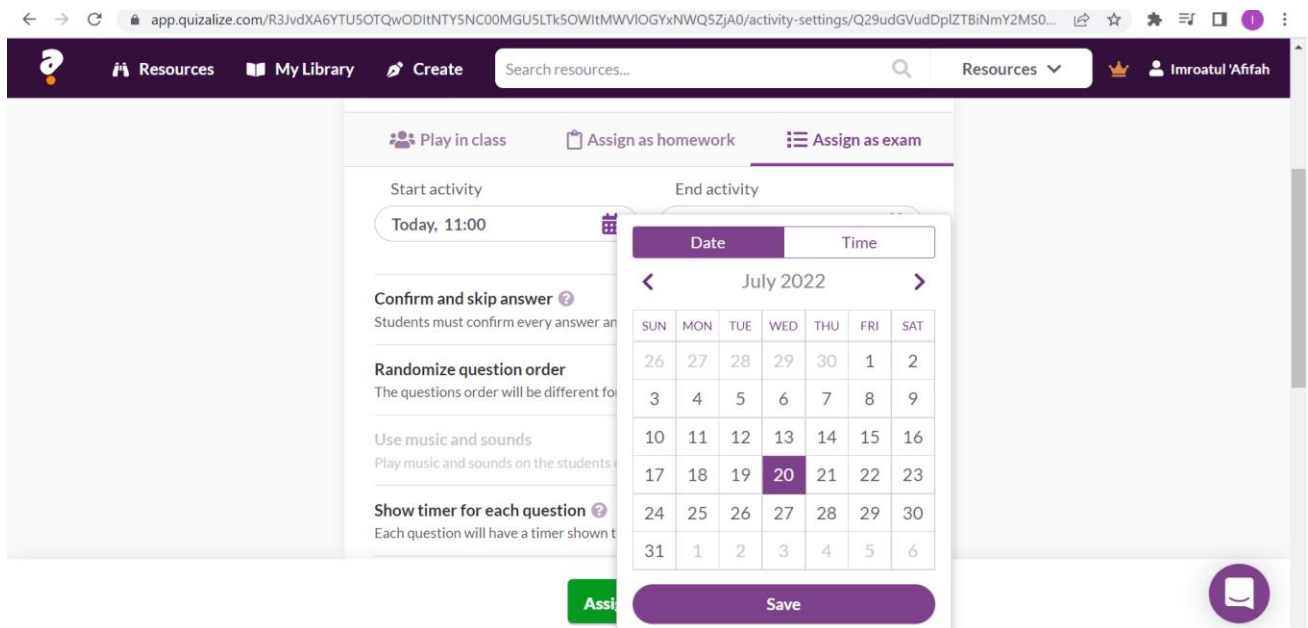
## • Cara Memulai Kuis Sebagai Ulangan

Bapak/ibu klik “as an exam” di kolom “give this quiz to” yang berada di sebelah kanan, lalu klik “ok, next”



Gambar 1.44  
(tampilan pilihan menjadikan soal kuis)

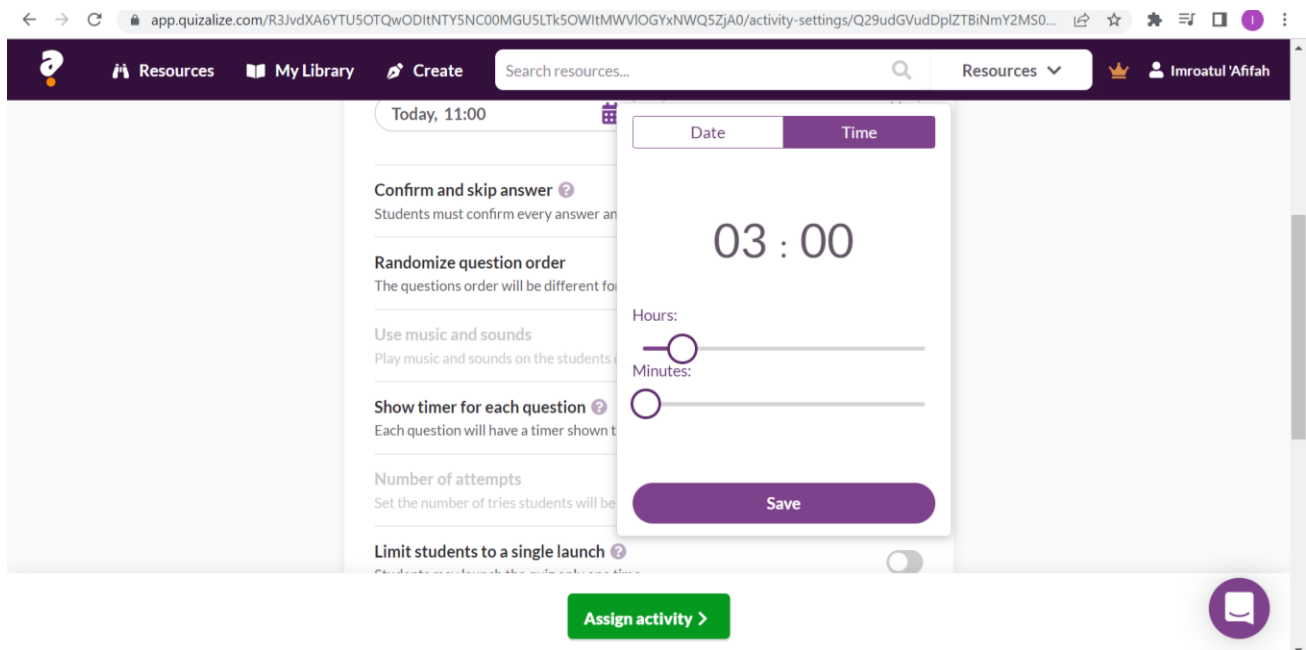
Setelah itu, bapak/ibu perhatikan kapan waktu peserta didik bisa mengerjakannya dan sampai kapan terakhir pengerjaan soal kuis tersebut, dengan klik simbol kalender di “start activity” untuk menentukan mulainya pengerjaan soal kuis. Dan klik simbol kalender di “end activity” untuk menentukan akhir pengerjaan peserta didik sehingga tidak melewati deadline. Dan jika sudah menentukan tanggal, klik “save.”



Gambar 1.45  
(tampilan menentukan tanggal soal kuis as an exam)

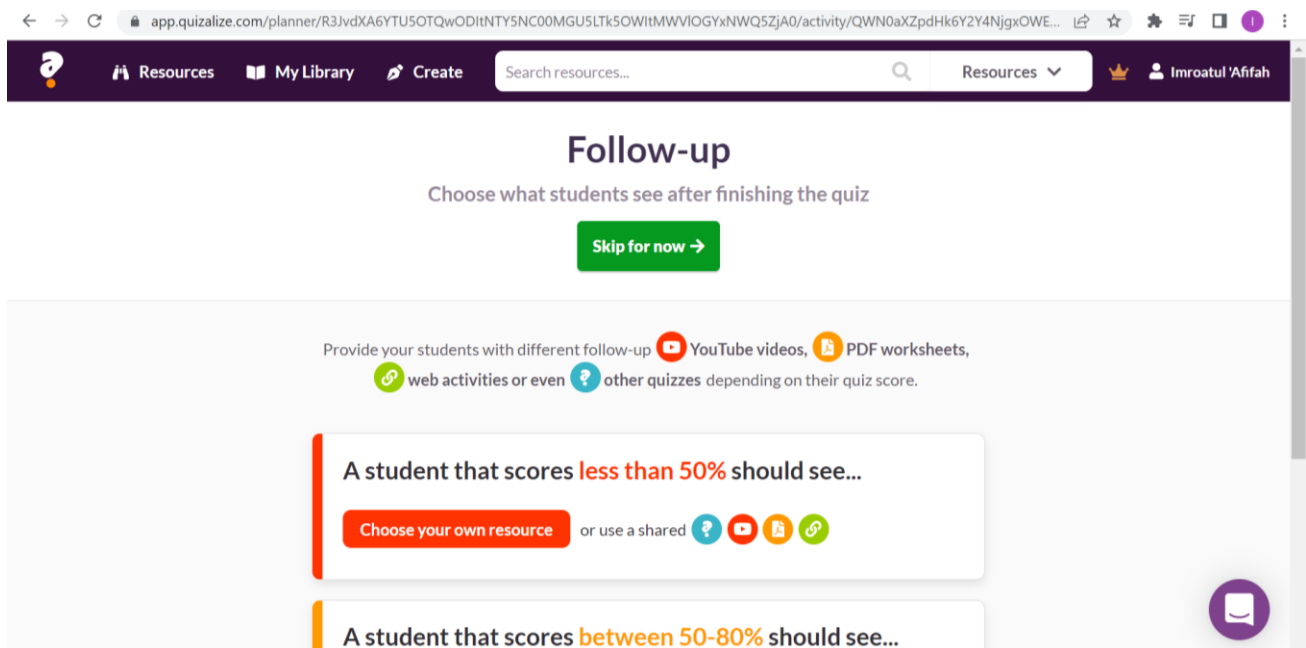
Jika ingin mengatur waktu pengerjaannya, maka klik “time” disamping kolom “date” dan bapak/ibu bisa mengatur jam peserta didik dapat mengerjakan soal dalam pelaksanaan ujian.

Dan jika sudah selesai, maka klik “assign activity.”



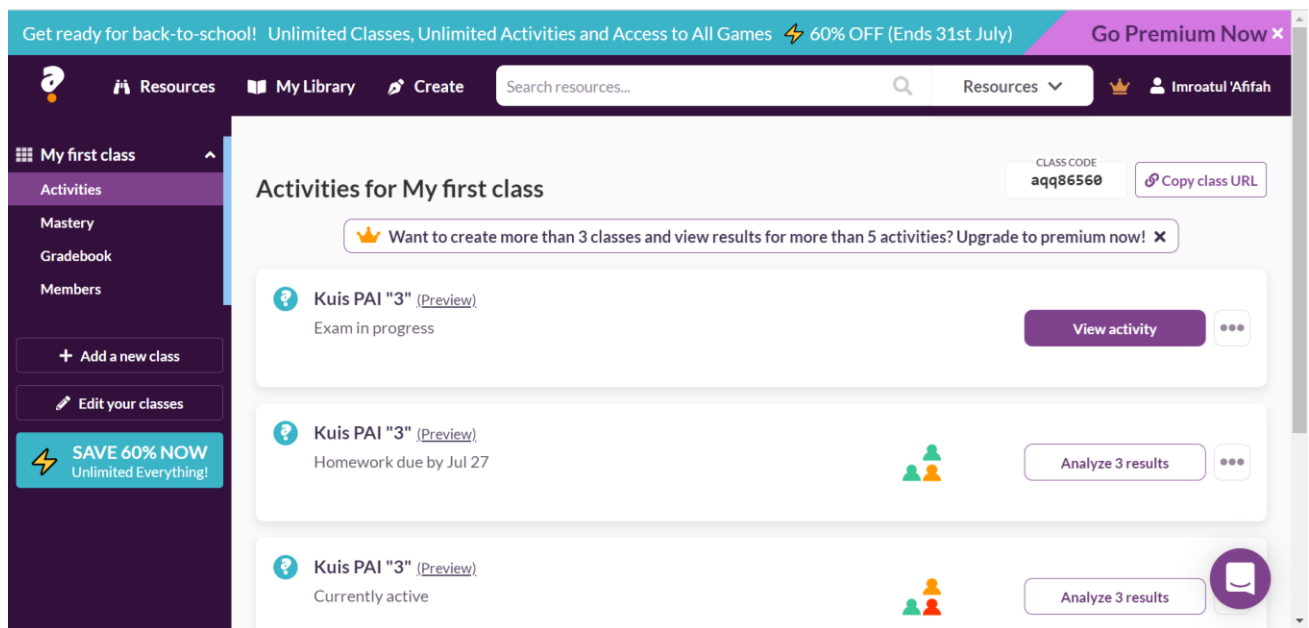
Gambar 1.46  
(tampilan menentukan jam soal kuis *as an exam*)

Klik “skip for now” pada halaman ini



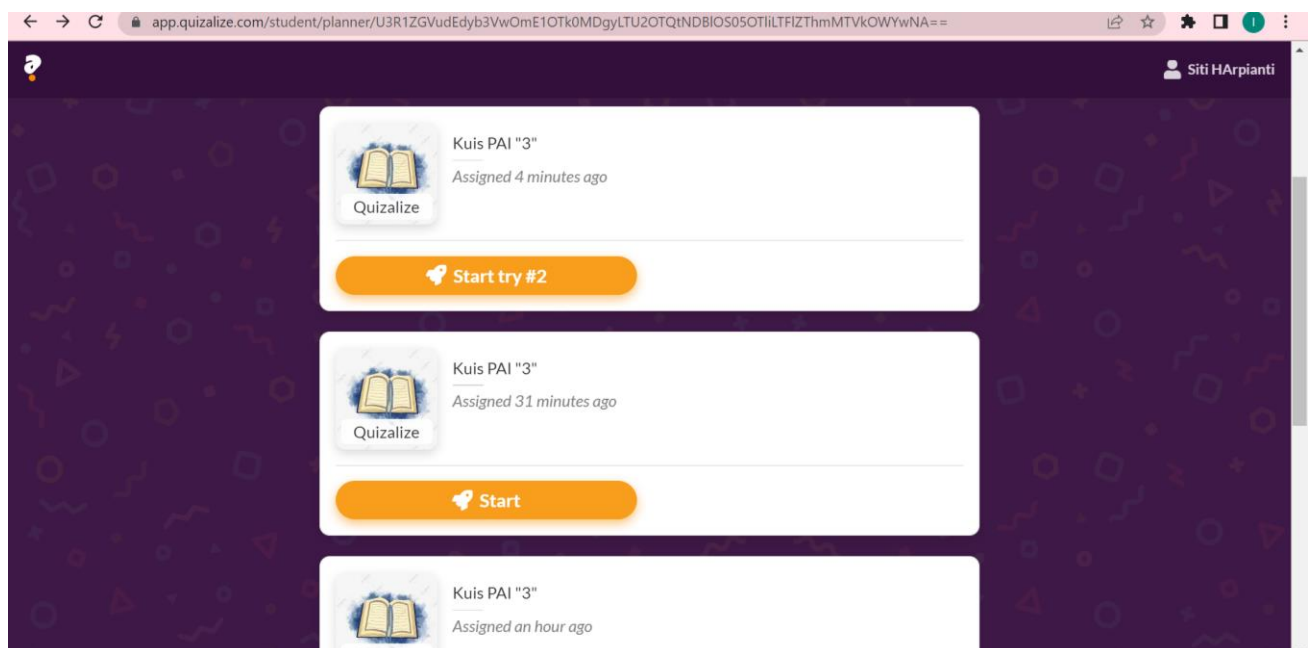
Gambar 1.47  
(tampilan kuis *as an exam*)

Setelah itu klik “*copy class URL*” yang ada di sebelah kanan dan bagikan kepada seluruh peserta didik.



Gambar 1.48  
(tampilan membagikan soal kuis *as an exam*)

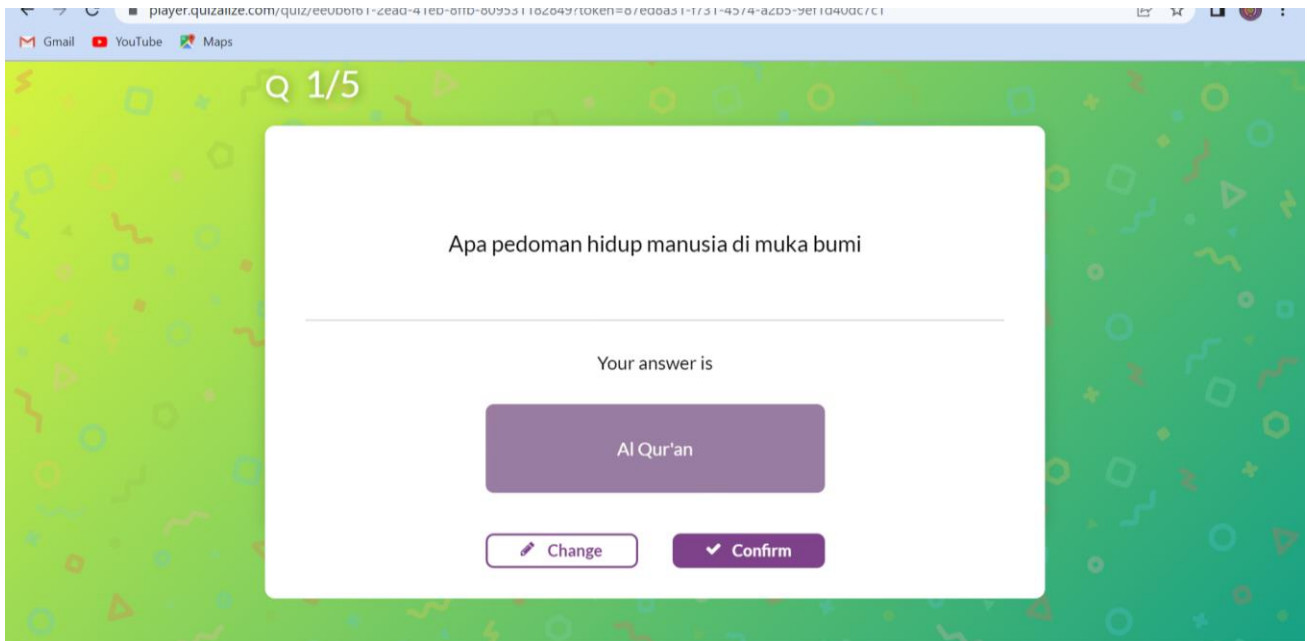
Saat membagikan link soal kuis, bapak/ibu juga memberitahu kepada peserta didik untuk memilih judul soal kuis yang sesuai. Misalnya Kuis PAI “3” yang atas sendiri agar peserta didik tidak salah mengerjakan kuis.



Gambar 1.49  
(tampilan soal kuis *as an exam* di peserta didik)

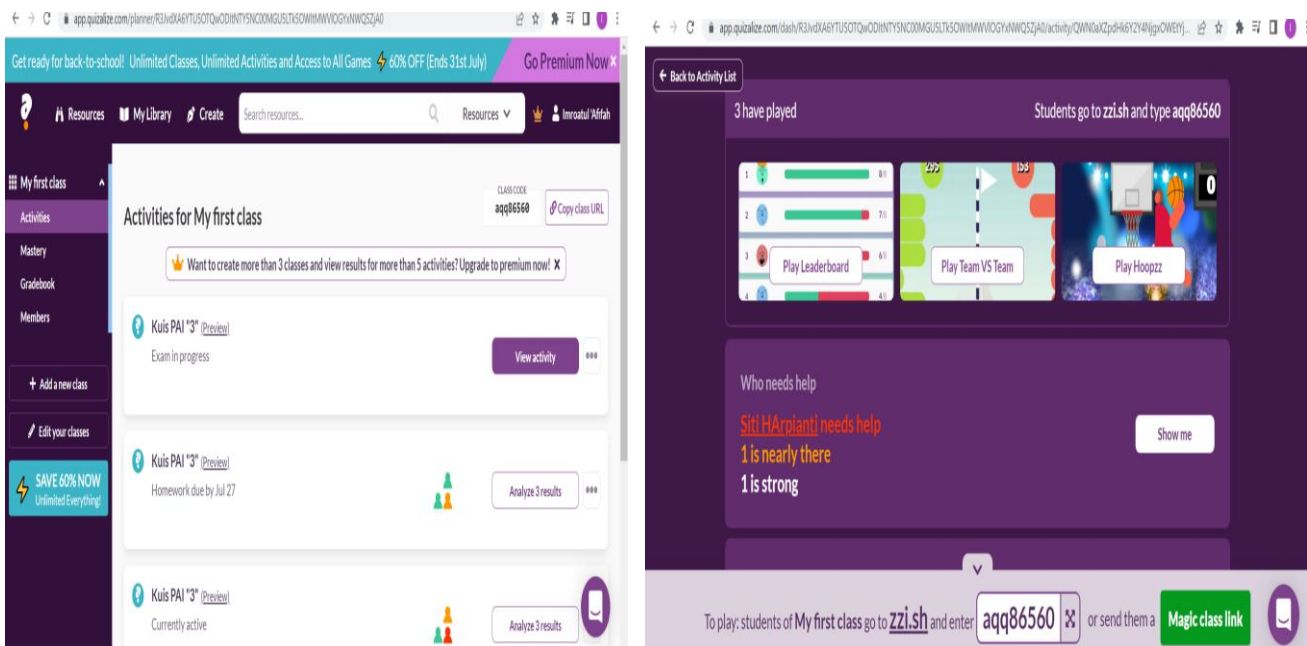


Dalam pengerjaan kuis sebagai ulangan, peserta didik dapat berfikir terlebih dahulu apakah jawaban yang dipilih benar atau tidak. Kalau sudah yakin dengan jawaban yang di pilih, maka peserta didik dapat klik “confirm”



Gambar 1.50  
(tampilan pengerjaan soal kuis *as an exam* di peserta didik)

Jika seluruh peserta didik sudah mengerjakan soal kuis sebagai *as an exam* dan bapak/ibu ingin melihat hasilnya, maka klik “view activity” dan memilih salah satu dari tiga pilihan (*play leaderboard/play team vs team/play hoopzz*). Jika bapak/ibu ingin melihat siapa peserta didik yang perlu perbaikan dan pengulangan materi, maka klik “show me” di kolom “who needs help.”

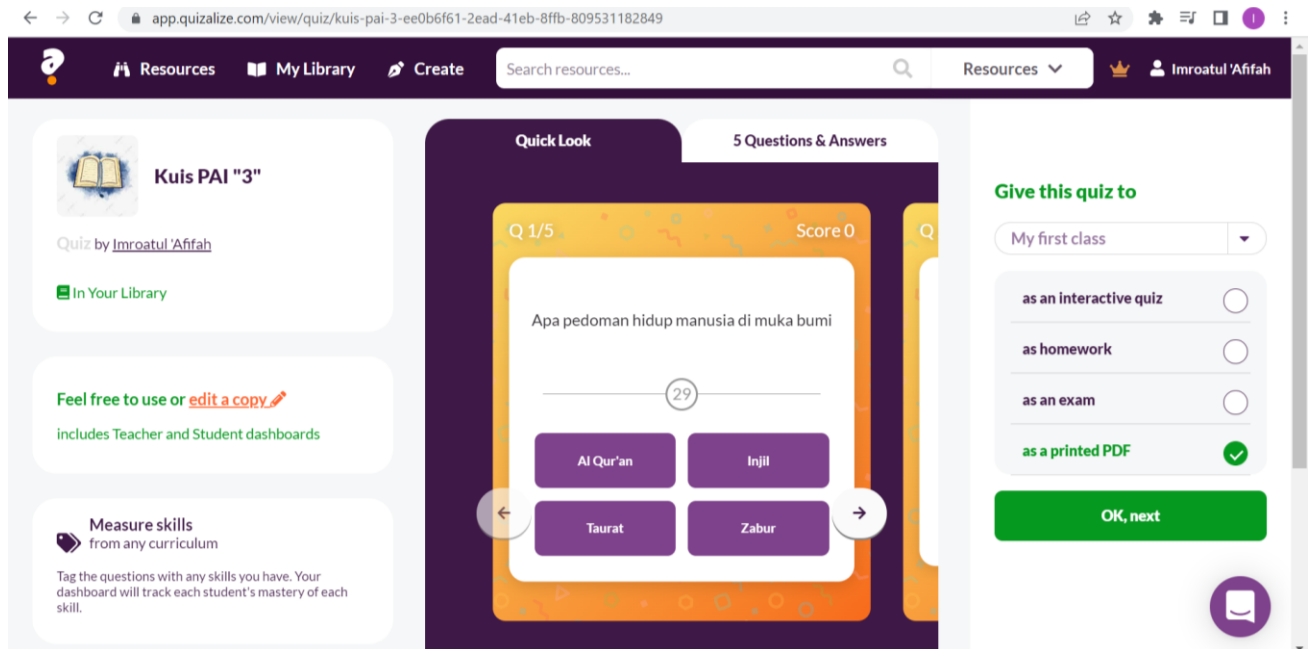


Gambar 1.51  
(tampilan melihat hasil soal kuis *as an exam*)



- **Cara Memulai Kuis As A Printed PDF**

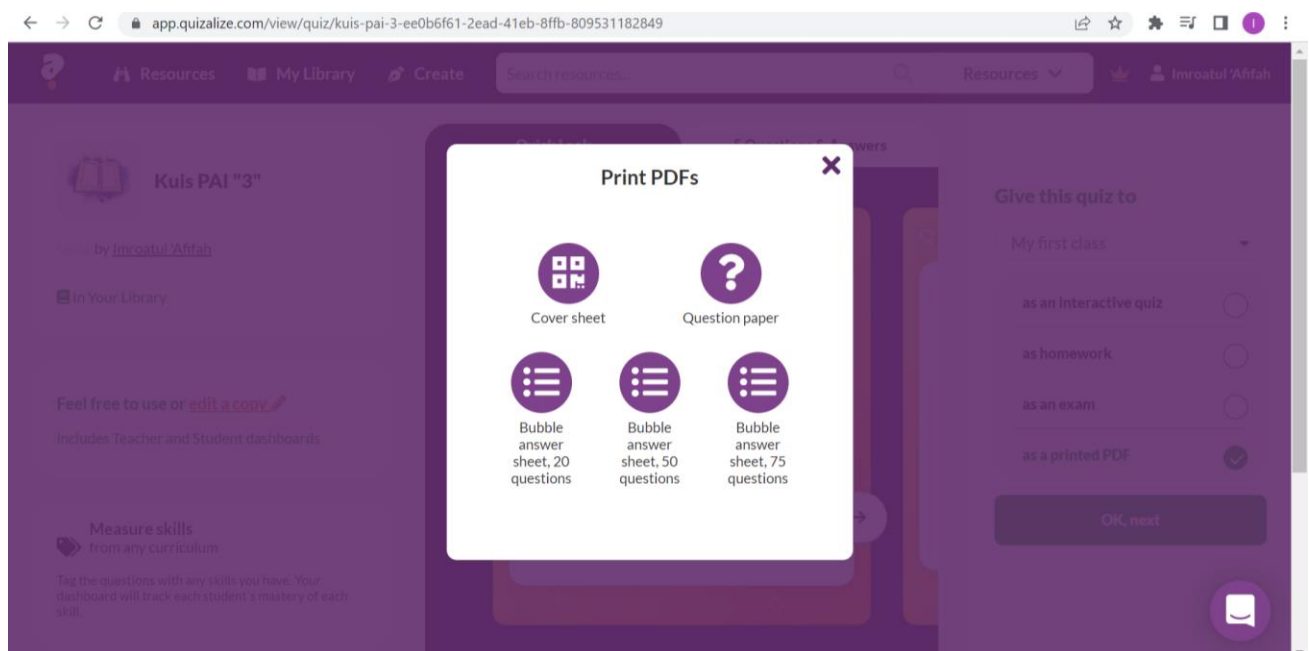
Bapak/ibu klik “as a printed pdf” di kolom “give this quiz to” yang berada di sebelah kanan, lalu klik “ok, next”



Gambar 1.52  
(tampilan pilihan menjadikan soal kuis)

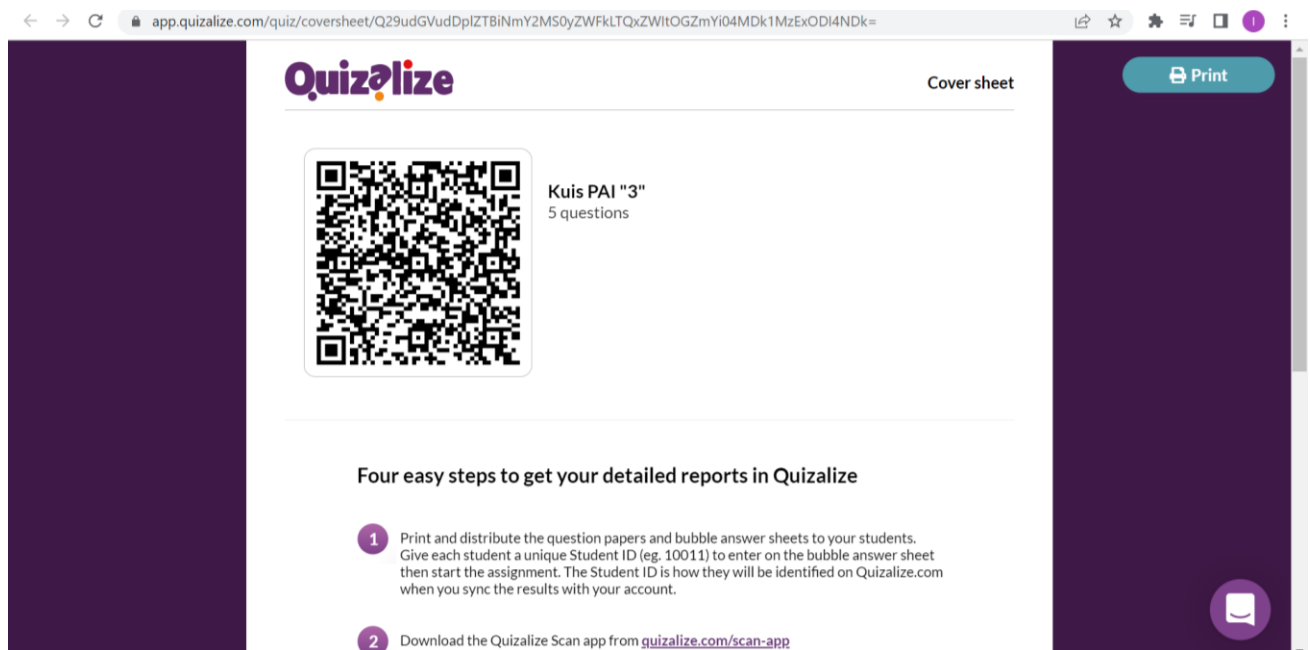
Silahkan bapak/ibu pilih salah lima yang ada pada pilihan, sebagaimana gambar dibawah ini.

Saran: pilihlah “question paper” untuk diprint dan diberikan kepada peserta didik.



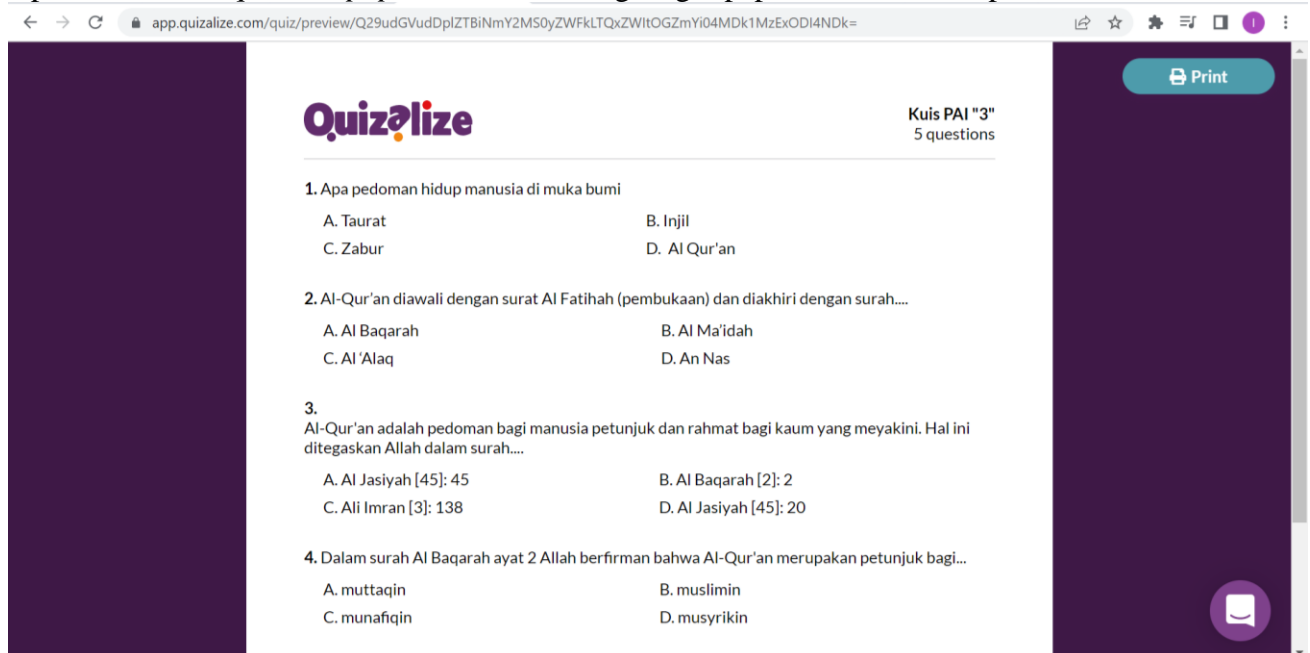
Gambar 1.53  
(tampilan soal kuis as a printed pdf)

Jika bapak/ibu memilih *cover sheet*, maka yang diprint hanya menampilkan *cover* nya saja



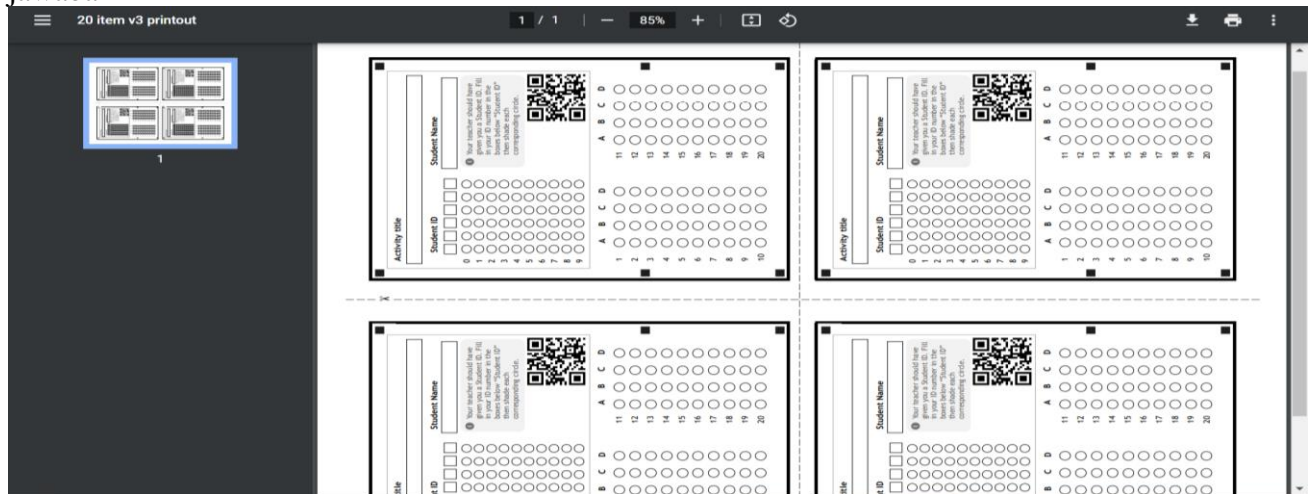
Gambar 1.54  
(tampilan soal kuis *as a pnted pdf* pada pilihan *cover sheet*)

Apabila memilih *question paper*, maka soal langsung dipaparkan dan bisa diprint



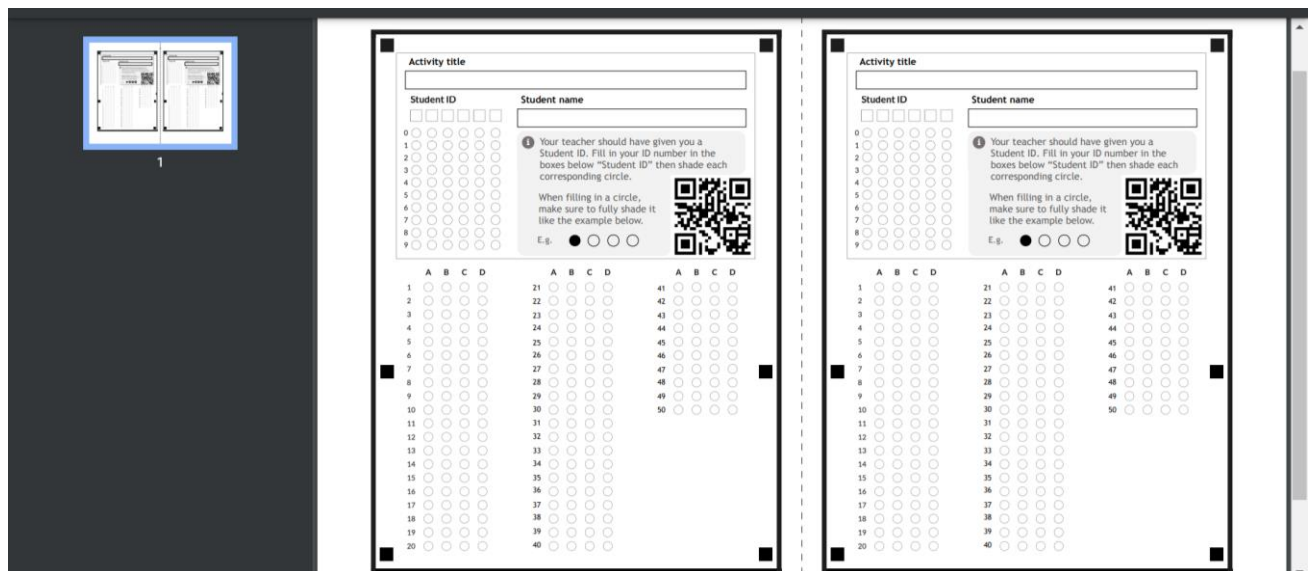
Gambar 1.55  
(tampilan soal kuis *as a pnted pdf* pada pilihan *question paper*)

Jika memilih *bubble answer sweet 20/50/75 question*, maka hanya menampilkan kertas untuk mengisi jawaban



Gambar 1.56

(tampilan soal kuis *as a pnted pdf* pada pilihan *bubble answer sweet 20 question*)



Gambar 1.57

(tampilan soal kuis *as a pnted pdf* pada pilihan *bubble answer sweet 50 question*)

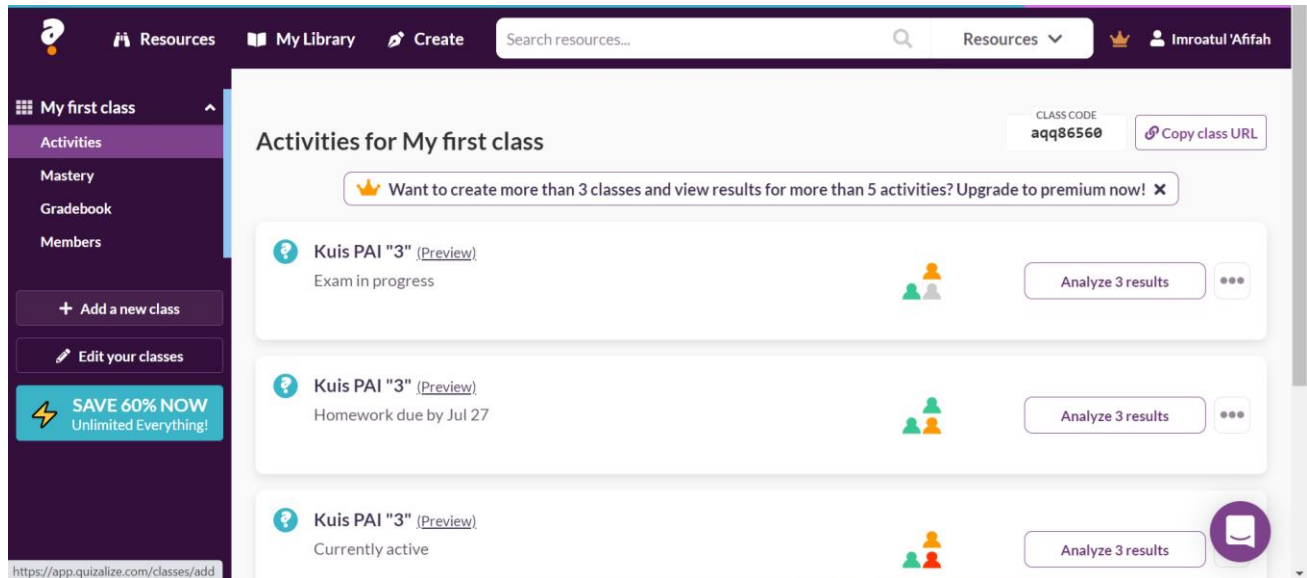


Gambar 1.58

(tampilan soal kuis *as a pnted pdf* pada pilihan *bubble answer sweet 75 question*)

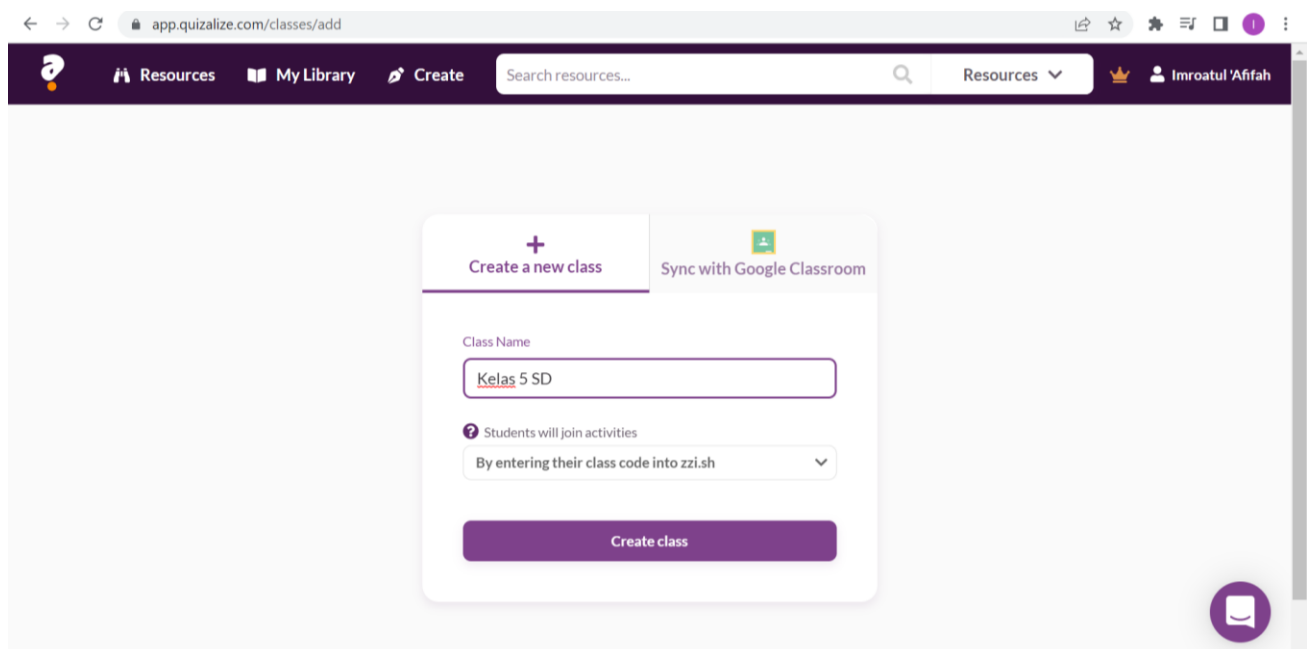
- **Cara Membuat Kelas di Quizalize**

Bapak/ibu silahkan klik “*add a new class*” yang ada di sebelah kiri.



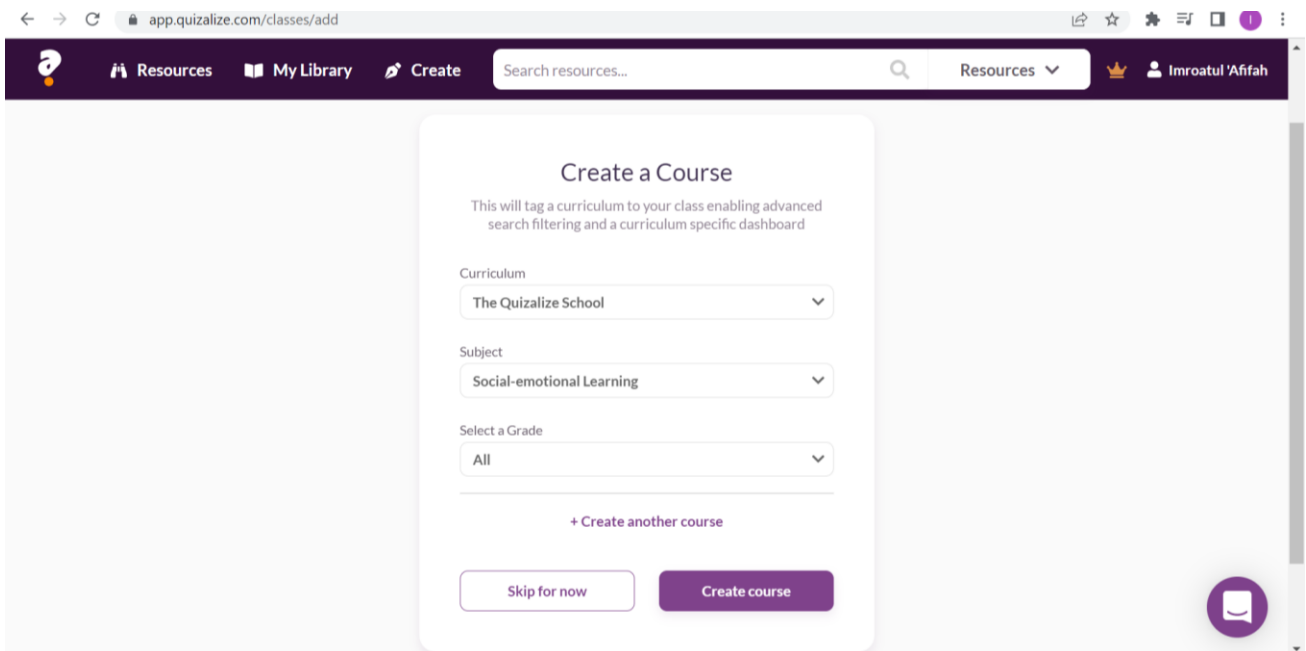
Gambar 1.59  
(tampilan membuat kelas di quizalize)

Ketiklah judul kelas di kolom “*class name*” lalu klik “*create class*” atau bapak/ibu bisa langsung menggunakan kelas yang sudah ada di akun *google classroom*.



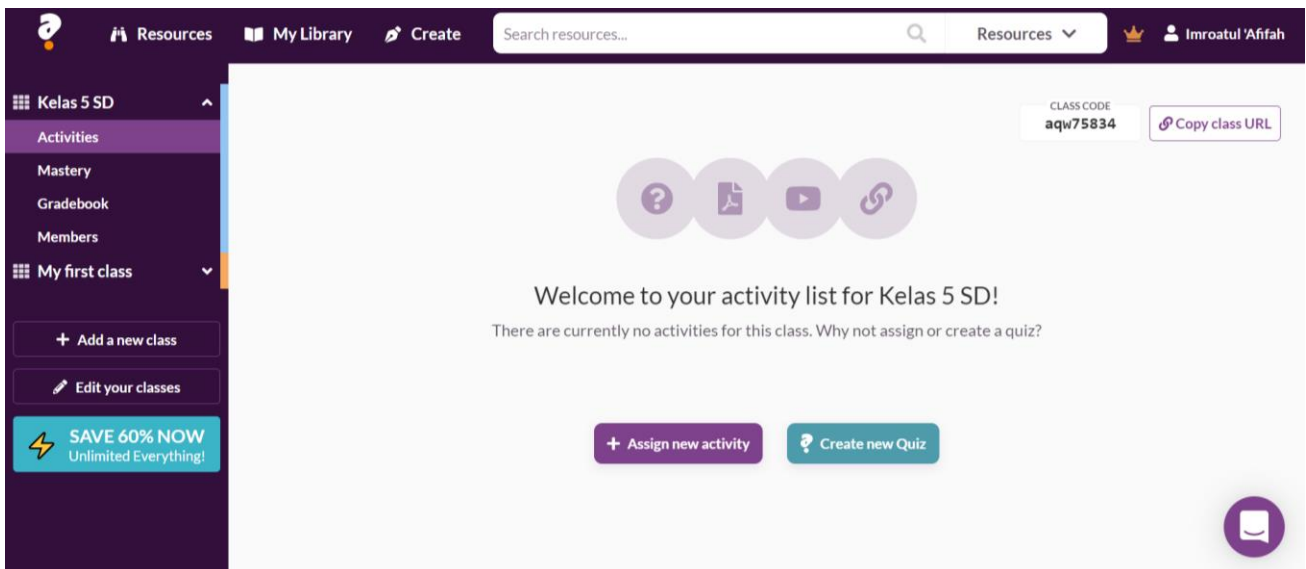
Gambar 1.60  
(tampilan membuat kelas di quizalize)

Isilah kolom yang tertera dengan sesuai kebutuhan pembelajaran, lalu klik “create course”

The screenshot shows the 'Create a Course' interface on the Quizalize website. The URL in the browser is 'app.quizalize.com/classes/add'. The page has a dark purple header with navigation links: 'Resources', 'My Library', and 'Create'. A search bar is also present. The main content area is a light purple box with the title 'Create a Course' and a subtitle: 'This will tag a curriculum to your class enabling advanced search filtering and a curriculum specific dashboard'. There are three dropdown menus: 'Curriculum' (set to 'The Quizalize School'), 'Subject' (set to 'Social-emotional Learning'), and 'Select a Grade' (set to 'All'). Below these is a link '+ Create another course'. At the bottom are two buttons: 'Skip for now' and 'Create course'. A chat icon is visible in the bottom right corner.

Gambar 1.61  
(tampilan membuat kelas di quizalize)

Maka kelas sudah tersedia, dan dapat membuat kuis baru

The screenshot shows the 'Welcome to your activity list' page for 'Kelas 5 SD'. The left sidebar has a menu with 'Kelas 5 SD' expanded, showing 'Activities', 'Mastery', 'Gradebook', and 'Members'. Below this is 'My first class' with options to '+ Add a new class' and 'Edit your classes'. A promotional banner says 'SAVE 60% NOW Unlimited Everything!'. The main content area has a 'CLASS CODE aqw75834' and a 'Copy class URL' button. Below these are four circular icons representing different activity types. The text says 'Welcome to your activity list for Kelas 5 SD!' and 'There are currently no activities for this class. Why not assign or create a quiz?'. At the bottom are two buttons: '+ Assign new activity' and '? Create new Quiz'. A chat icon is visible in the bottom right corner.

Gambar 1.62  
(tampilan membuat kelas di quizalize)

0858-1300-1500  
*fai@uhamka.ac.id*  
*@faiuhamka*

# **MODUL TUTORIAL PENGUNAAN QUIZALIZE**

*Jl. Limau II No.3, RT.3/RW.3, Kramat Pela, Kec.  
Kby. Baru, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus  
Ibukota Jakarta 12130*

**Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA**