



BUKU PANDUAN PENGGUNAAN

Kahoot!

Dr. Muhammad Arifin Rahmanto, M.Pd.

Kata Pengantar

Pada kesempatan ini penyusun tak lupa penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyusun buku ini, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyusun **Buku Panduan Penggunaan Kahoot** ini sampai dengan selesai. Berkenaan dengan buku panduan ini, agar memudahkan para pembaca dan pengguna media kahoot untuk lebih memahami dan terampil dalam menggunakan berbagai macam media berbasis digital termasuk pada media Kahoot. Dengan kerendahan hati perkenankanlah penyusun menyampaikan rasa terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Gunawan Suryoputro, M.Hum selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka
2. Dr. Anisia Kumala Mashadi, Lc., M.Psi selaku Wakil Rektor 1 Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka
3. Dr. Desvian Bandarsyah, M.Pd selaku Wakil Rektor 2 Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka
4. Dr. Jumardi, M.Pd selaku ketua Lembaga Pengembangan Pendidikan dan Pengajaran Universitas Muhammadiyah Prof Dr. Hamka
5. Prof. Ai Fatimah Nur Fuad, Ph.D. selaku Dekan FAI Universitas Muhammadiyah Prof Dr. Hamka
6. Shobah Sofariyani Kaprodi PAI Universitas Muhammadiyah Prof Dr. Hamka yang telah memberikan dukungan kepada penulis.

Jakarta, 8 Oktober 2025

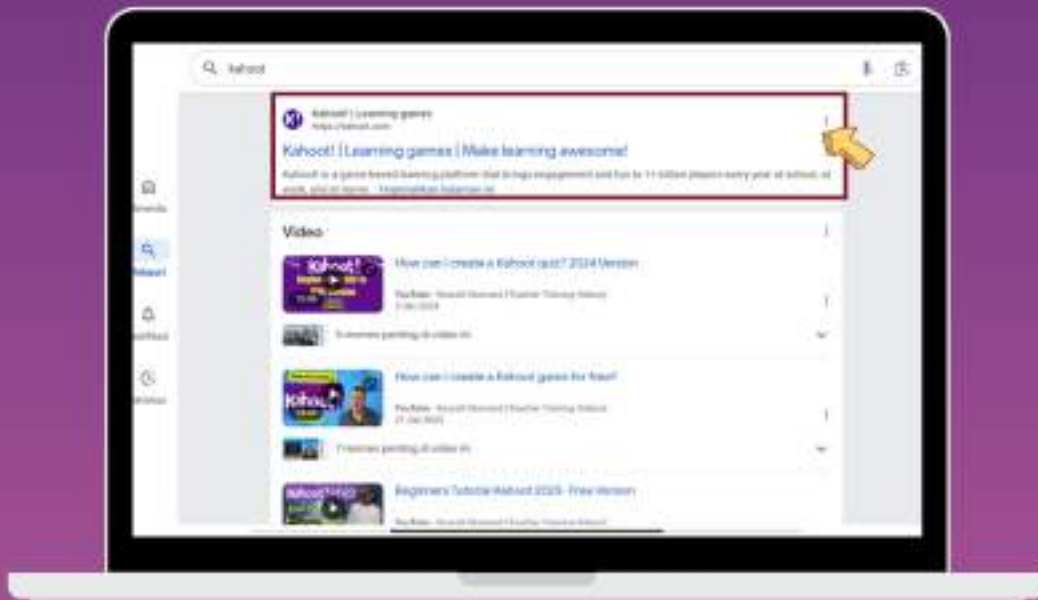
Penulis

Dr. Muhammad Arifin Rahmanto, M.Pd

Daftar Isi

Cover.....	i
Kata Pengantar.....	1
Daftar Isi.....	2
Cara Membuat Akun.....	4-8
Cara Membuat Quiz.....	9-14
Cara Bermain sebagai Host.....	15-16
Mode dan Fitur Permainan.....	17-18
Evaluasi Hasil.....	19
Penutup.....	20

#STEP 1



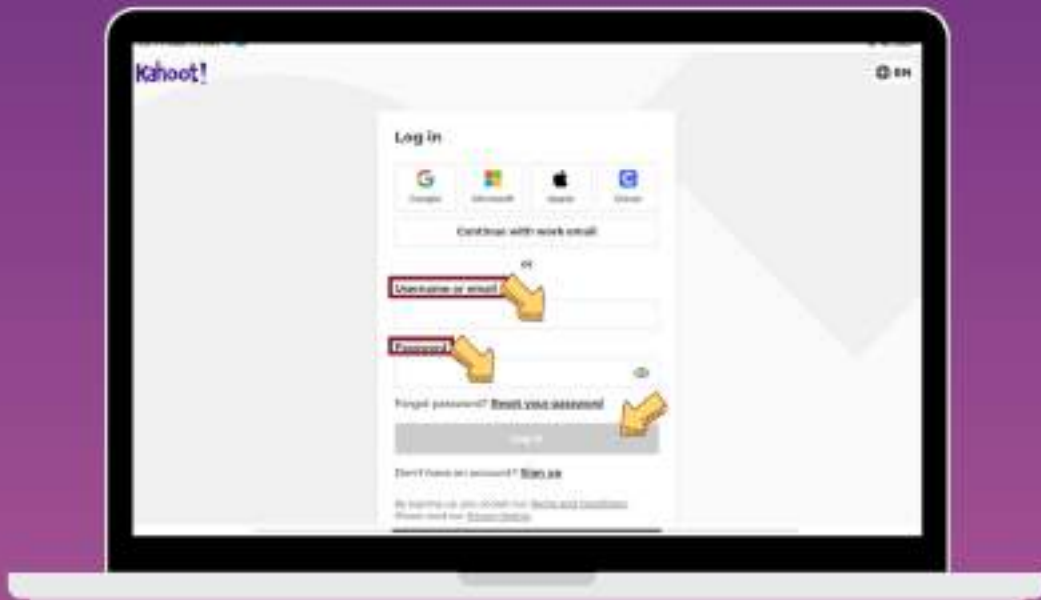
**Buka chrome,
kemudian search
"Kahoot"**

#STEP 2



**Klik opsi "Log in"
pada bagian pojok
kanan**

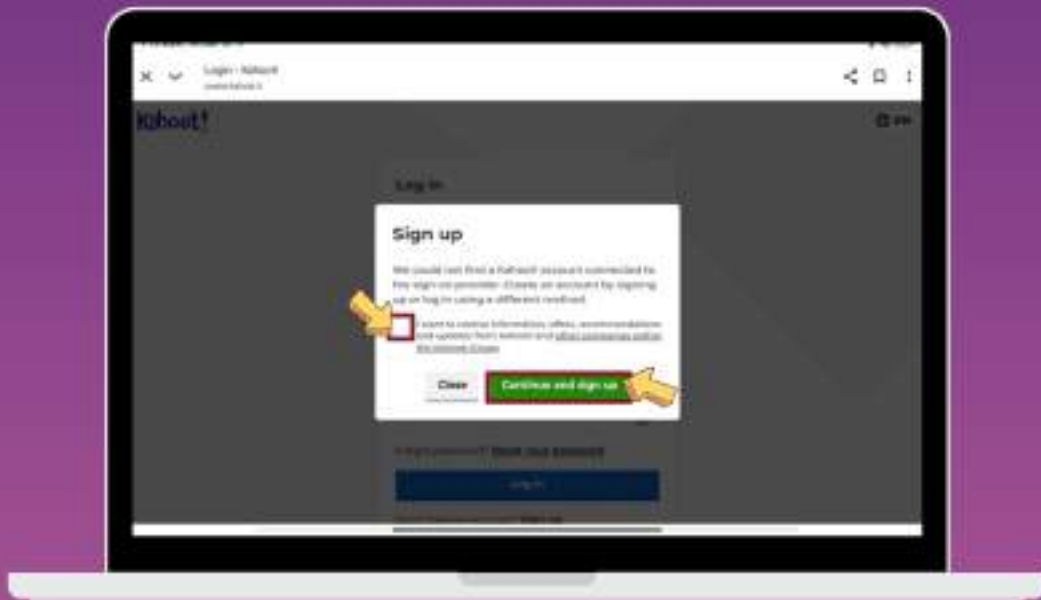
#STEP 3



**Masukan email
beserta password
nya, lalu klik "Log in"**

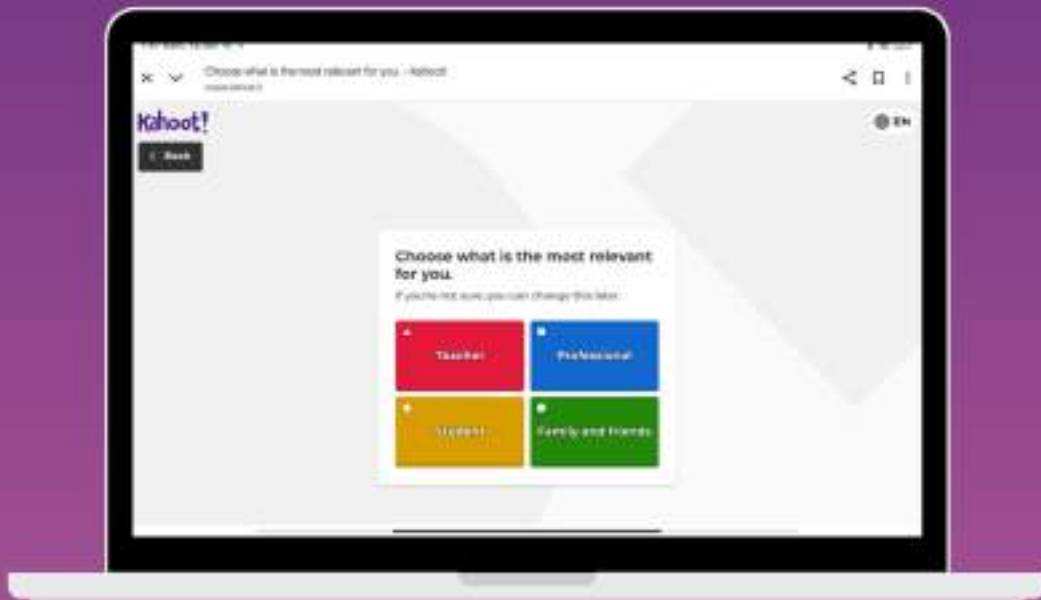


#STEP 4



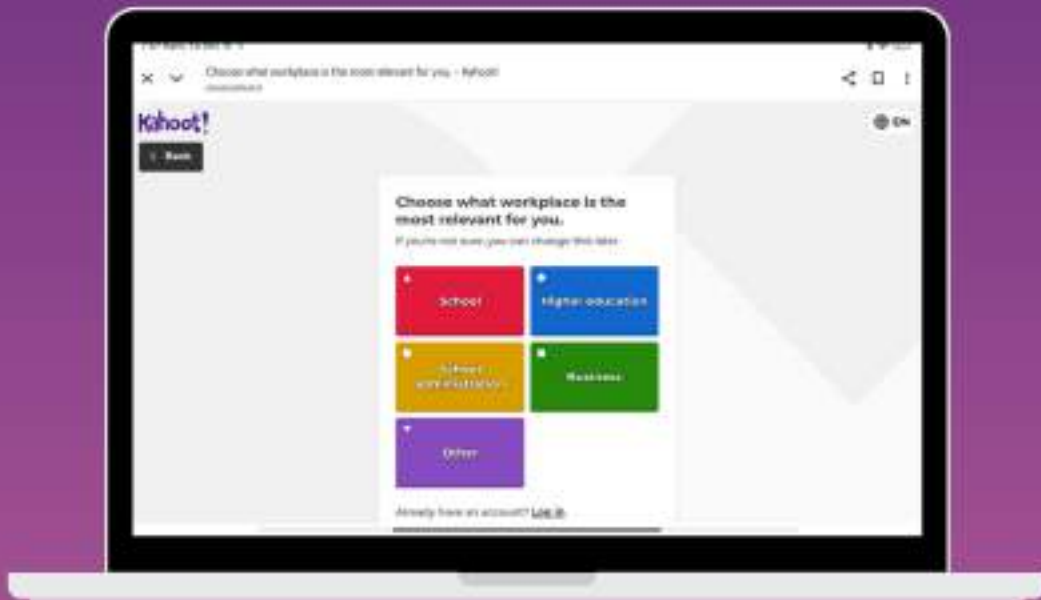
Ceklis pada bagian kolom, kemudian klik "continue and sign up"

#STEP 5



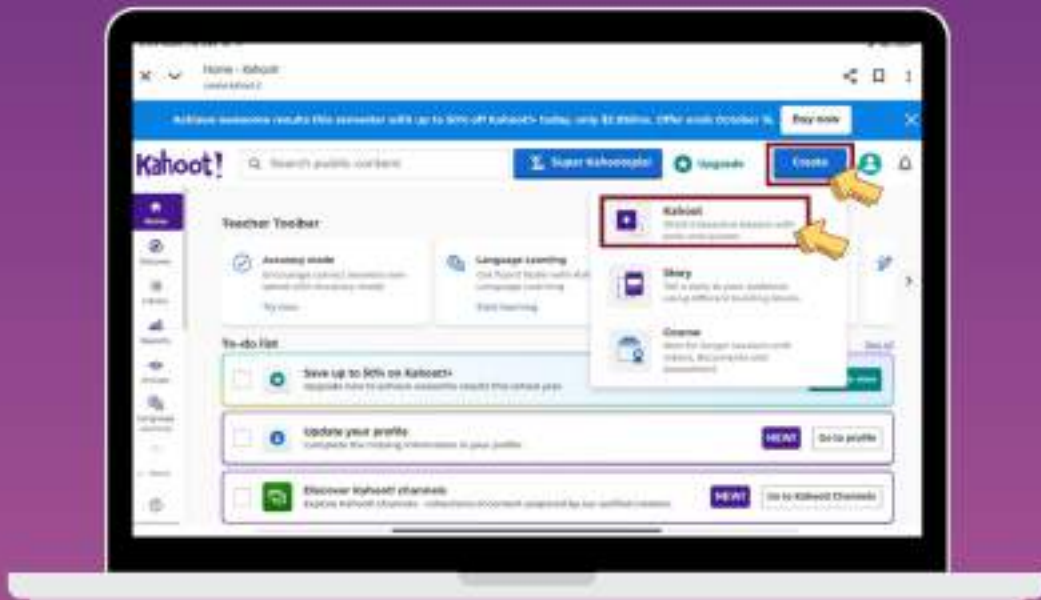
**Pilih opsi yang
relevan**

#STEP 6



**Pilih opsi tempat
kerja yang relevan**

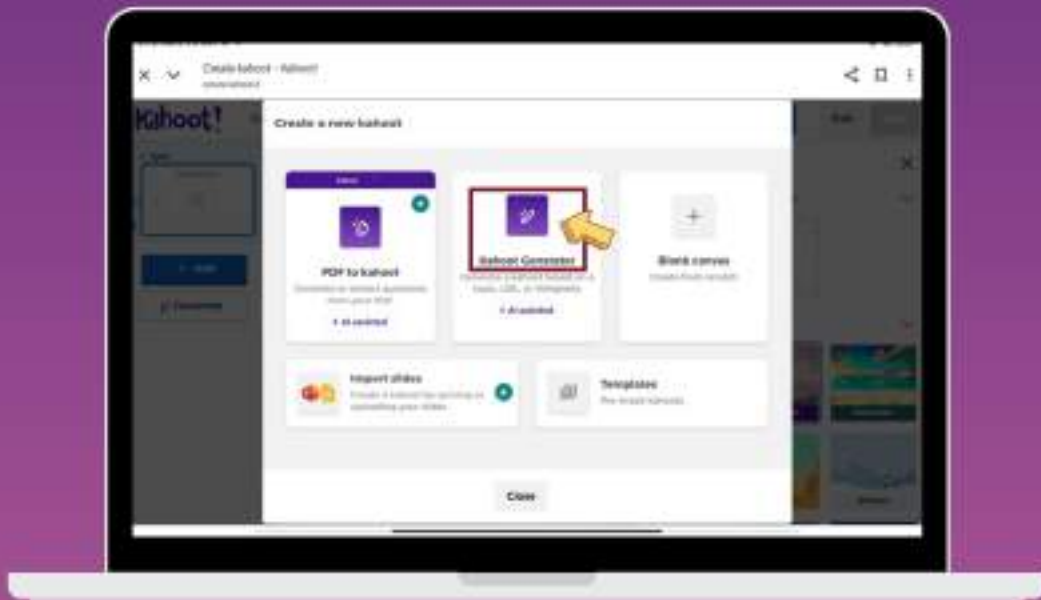
#STEP 7



**Klik pada bagian
"create", kemudian
klik pada bagian
"kahoot"**

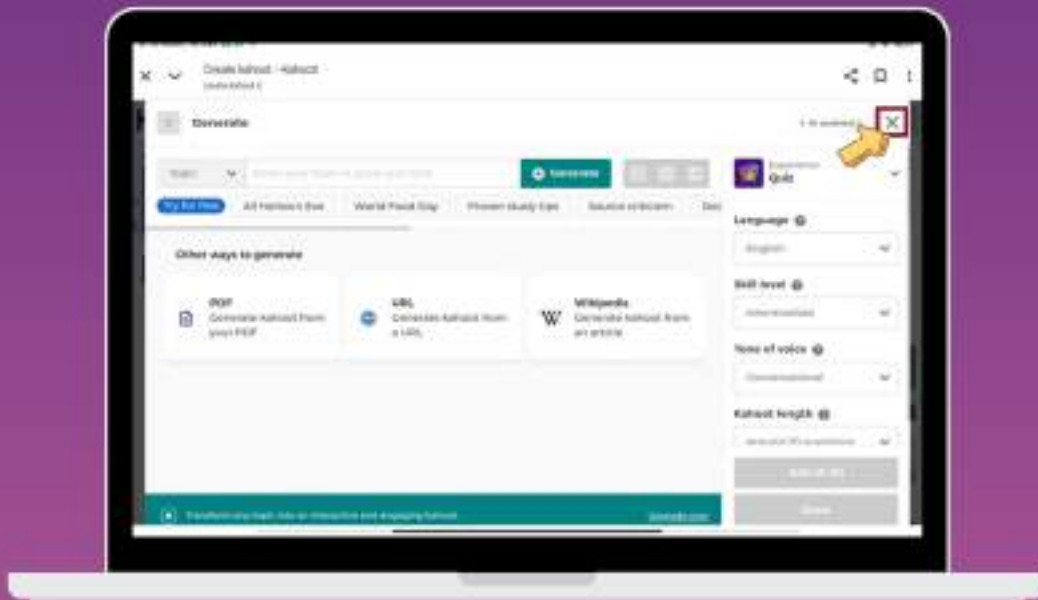


#STEP 8



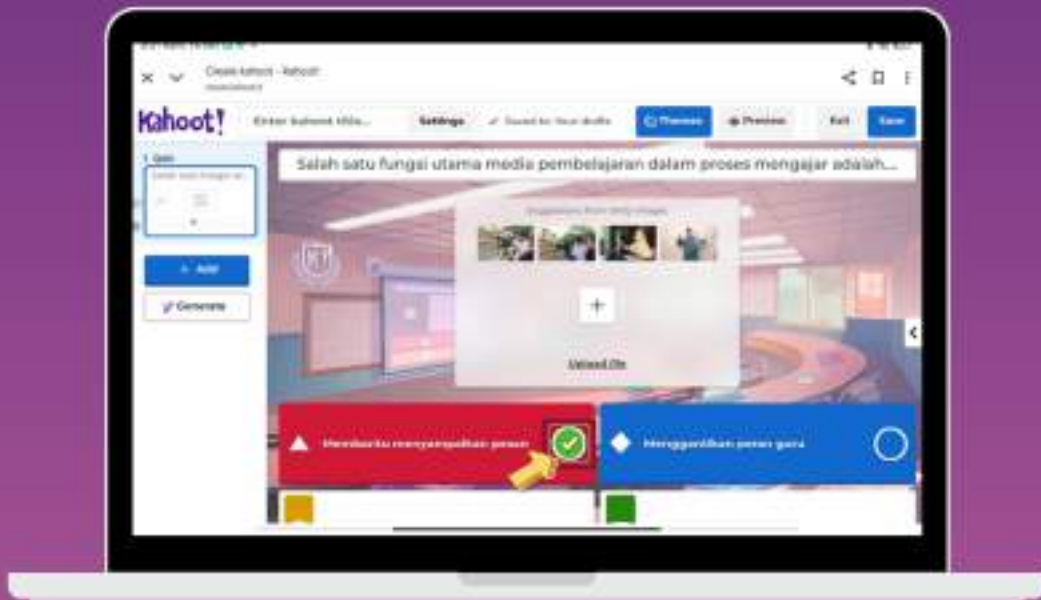
**Klik pada bagian
"kahoot generator"**

#STEP 9



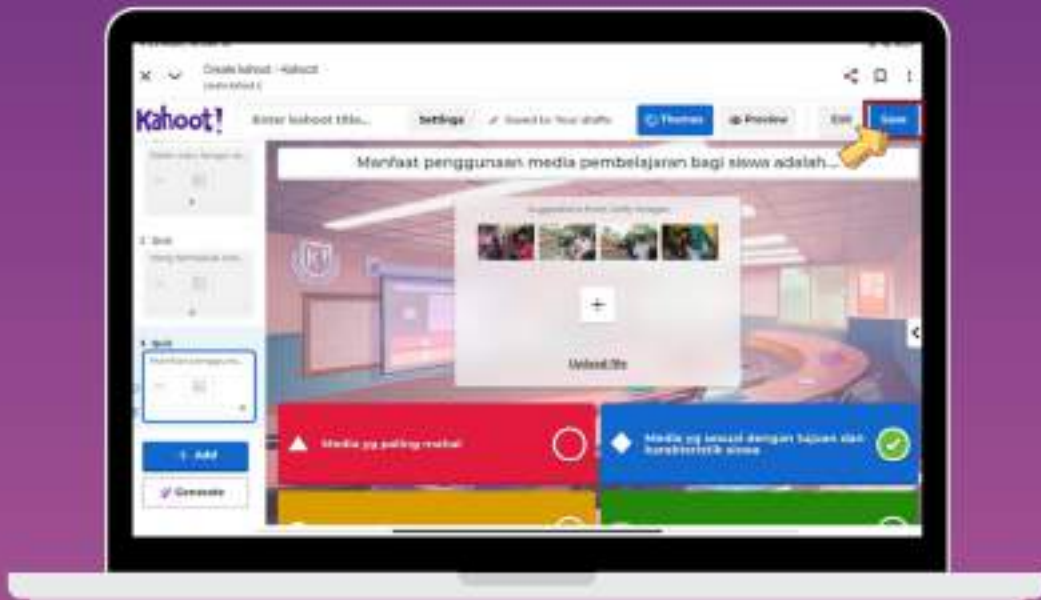
**Jika tampilan
seperti ini, klik
silang di pojok
kanan atas**

#STEP 10



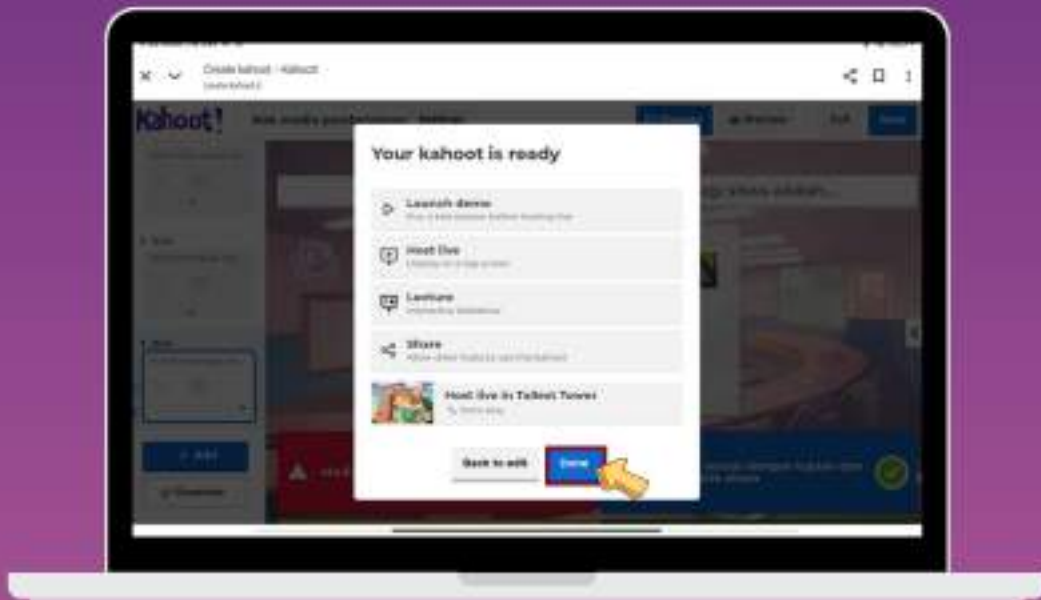
Tampilan kuis akan seperti ini, lalu masukan soal dan jawaban yang sesuai + klik pada bagian bulat antara jawaban untuk menceklis jawaban yg benar

#STEP II



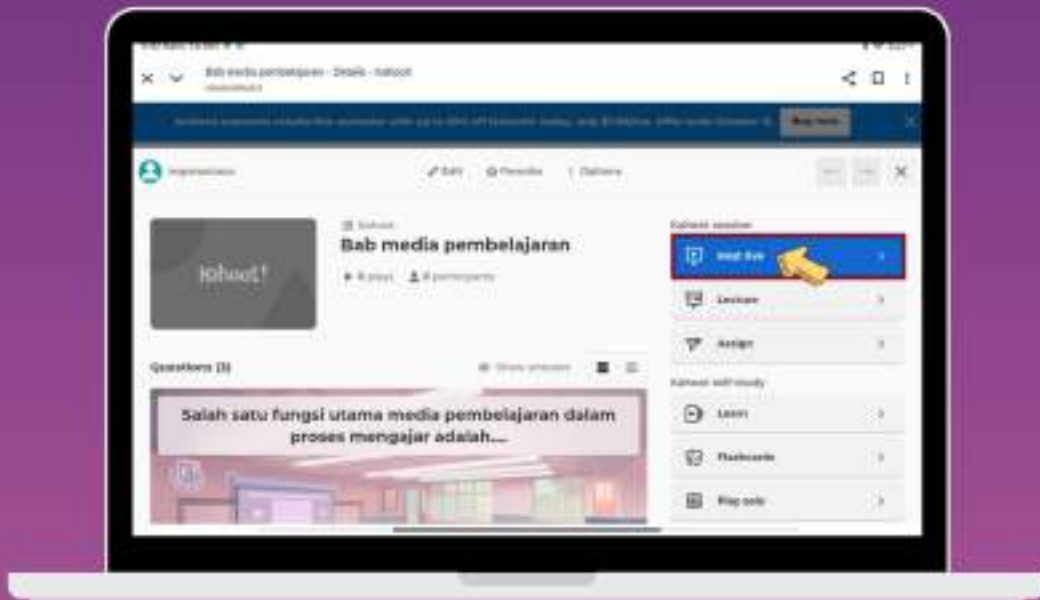
Jika soal sudah terbentuk, lalu klik pada bagian "save"

#STEP 12



**Jika sudah di save,
kemudian klik tombol
"done"**

#STEP 13



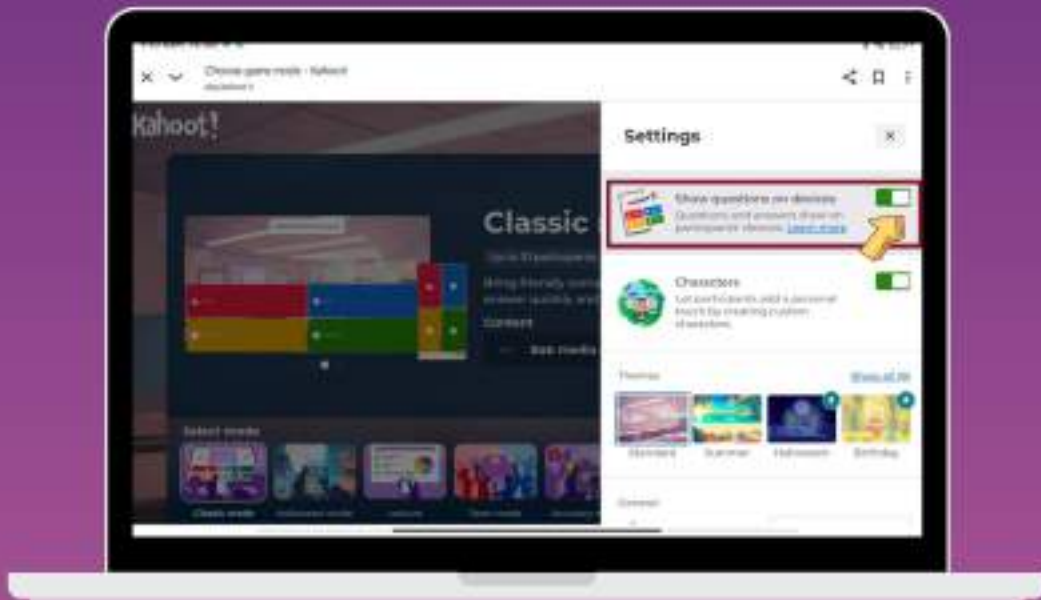
**Klik menu "host live"
pada bagian kanan atas**

#STEP 14



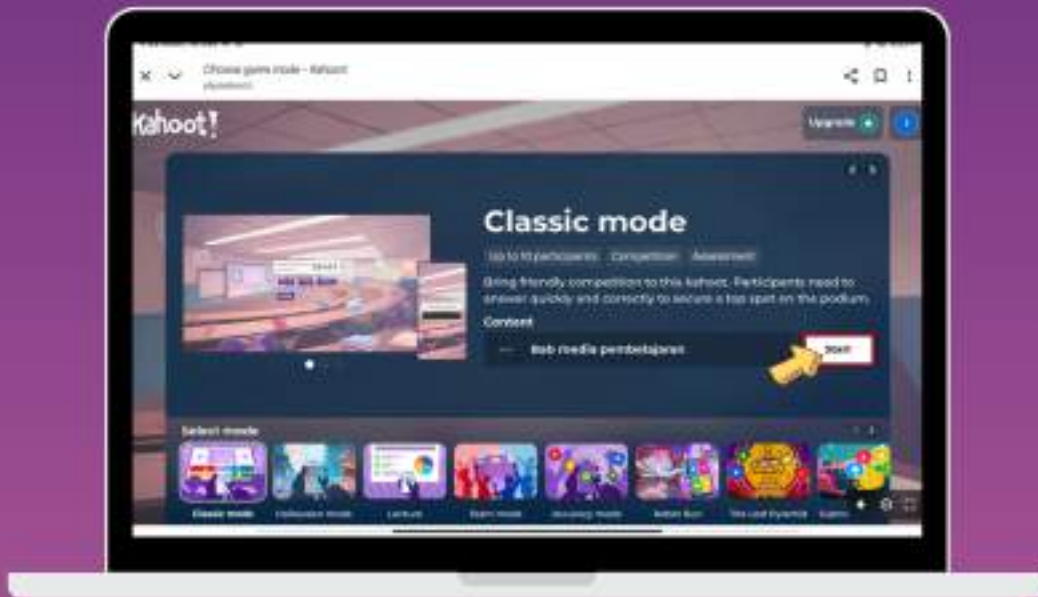
**Pada tampilan ini, klik
menu setting yg ada
pada pojok kanan bawah**

#STEP 15



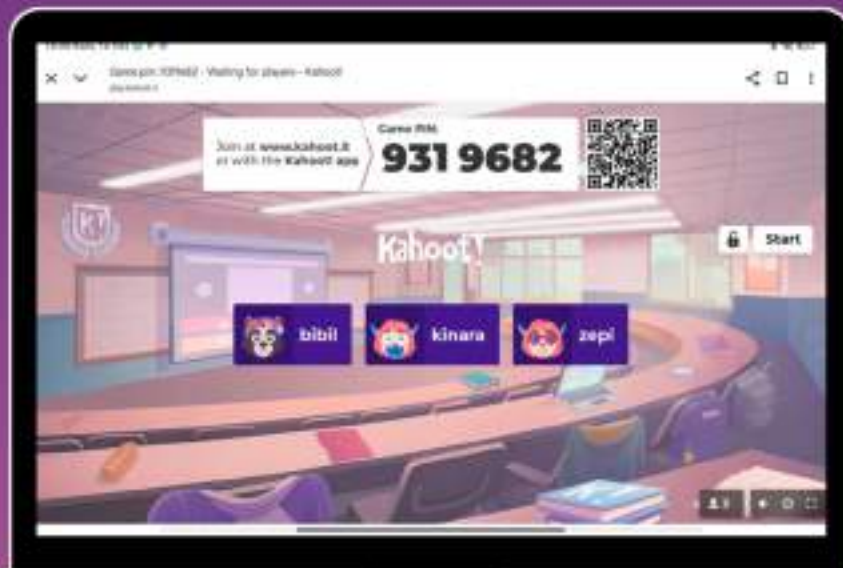
Aktifkan mode "show questions on devices" untuk memunculkan soal di layar siswa

#STEP 16



**Jika tampilan sudah di
setting, kemudian klik
"start"**

#STEP 17



**Kahoot siap digunakan
dengan cara siswa
mengscan kode QR yg
tertera**

#STEP 18



**Ketika kuis telah usai,
akan ada tampilan
podium result siswa
yang mendapatkan skor
tertinggi**