

SURAT TUGAS

Nomor : 1535/D/LL/2024

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Pimpinan Fakultas Teknologi Industri dan Informatika Universitas Muhammadiyah
Prof. DR. HAMKA, memberikan tugas kepada :

Nama : **1. Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI**
2. Estu Sinduningrum, ST., MT
3. Akhmad Rizal Dzikrillah, ST., MTI
4. Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom
5. Nunik Pratiwi, ST., M.Kom
6. Faldy Irwiensyah, S.Kom., MTI
7. Zuhri Halim, S.Kom., M.Kom
8. Muchammad Sholeh, S.Kom., M.Kom
9. Mia Kamayani, ST., MT
10. Irwansyah, S.Kom., M.Kom
11. Dimas Febriawan, S.Kom., MTI

Tugas : Penguji Sidang Skripsi Program Studi Teknik Informatika
FTII UHAMKA (Jadwal Terlampir)

Waktu : Jumat dan Sabtu, 15 dan 16 November 2024
Jam 08.30 – 17:30 WIB

Tempat : Ruang FTTI1, FTTI3 dan FTTI4

Lain-lain : Setelah melaksanakan tugas agar memberi laporan secara tertulis
kepada Pimpinan Fakultas Teknologi Industri dan Informatika
UHAMKA

Demikian surat tugas ini disampaikan, agar dapat dilaksanakan dengan sebaik-
baiknya sebagai amanah dan ibadah kepada Allah SWT

Wabillahit taufiq walhidayah,

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Jakarta, 11 November 2024 M
09 Jumadil Awal 1446 H



Dr. Dan Mugisidi, S.T., M.Si.

Tembusan :

1. Wakil Dekan I & II;
2. Kaprodi Teknik Informatika;
3. KTU FTII UHAMKA.



JADWAL SIDANG SKRIPSI TEKNIK INFORMATIKA FTII UHAMKA
PERIODE NOVEMBER 2024 SEMESTER GASAL T.A.2024/2025

No	NIM	Nama	Judul	Bidang Keahlian	Jalur Sidang	Pembimbing	Penguji 1 (Ketua Sidang)	Penguji 2	Tanggal Sidang	Jam Sidang	Room
1	2003015042	Naufal Asyafiq Febrianayoh	Pengembangan Aplikasi Mobile Belajar AI Cuan Dengan Penerapan Voice Recognition Untuk Menilai Pelafalan Mahakuruf Huruf	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Jumat, 15 November 2024	08:00 - 09:00 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
2	1803015088	Diky Radha Hermawan	Perancangan Sistem Inventory Data Barang Joki Berbasis Web Application (Studi Kasus: PT. Fug Seal)	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Jumat, 15 November 2024	09:15 - 10:15 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
3	1803015134	Amyko Rahmat Perbari	Perancangan Sistem Pengarsipan Prestasi dan Lembaga Mahasiswa di Ruang Lingkup Fakultas Teknik Berbasis Web	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Jumat, 15 November 2024	10:30 - 11:30 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
4	1803015271	Angga Novia Alana	Implementasi Teknologi Internet of Things (IoT) Dalam Monitoring Suhu, Kelembaban Dan Sisi Pada Prototype Inkubator Bayi.	Kecerdasan Buatan	Skripsi Tuntutan = 17%	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Jumat, 15 November 2024	13:30 - 14:30 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
5	2003015138	Ahwal Fadi	Analisa Sentimen Terhadap Penutupan TikTok Shop Menggunakan Metode Naive Bayes	Kecerdasan Buatan	Publikasi Jurnal (Sinta 4)	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Jumat, 15 November 2024	14:45 - 15:45 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
6	1803015111	Dicky Julian	Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori di Aida Bina Supplier	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Edu Sinduringrum, ST., MT	Jumat, 15 November 2024	16:00 - 17:00 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
7	2003015110	Muhammad Jafar Rahelien	Implementasi Algoritma Long Short Term Memory untuk Memprediksi Harga Mata Uang Kripto Litecoin	Kecerdasan Buatan	Skripsi Tuntutan = 17%	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	08:00 - 09:00 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
8	2003015138	Dheika Abdya Pratama	Perancangan UI/UX Design Untuk Website Taskforce Menggunakan Metode Design Thinking	Multimedia	Skripsi Tuntutan = 18%	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	09:15 - 10:15 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
9	2003015100	Muhammad Iqbal Sani	Perancangan UI/UX Aplikasi Analisa Penetapan Design Thinking Dalam Penetapan Fitur Investasi Emas dan Garansi	Multimedia	Skripsi Tuntutan = 19%	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	10:30 - 11:30 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
10	2003015156	Yasmini Juansyah Juliansyah	Analisa Sentimen Penggunaan Artificial Intelligence Terhadap Penyelenggaraan Pemilu 2024 Menggunakan Metode LSTM-RNN	Kecerdasan Buatan	Publikasi Jurnal (Sinta 4)	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	13:30 - 14:30 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
11	2003015172	Kulsh Hari Sasongko	Analisa Sentimen Terhadap Film "Orly Vote" Pada Media Sosial X dan Youtube dengan Algoritma Naive Bayes dan SVM	Kecerdasan Buatan	LOA Jurnal 18% (Sinta 4)	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	14:45 - 15:45 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
12	1803015052	Natolie Galina Chane	Perancangan Sistem Informasi Geografis Rencana Tata Ruang (RTRW) Kabupaten Ende Berbasis Web (Studi Kasus: Kantor Dinas Pekerjaan Umum dan Ruang (DPUUR) Kabupaten Ende)	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Inwariyah, S.Kom., M.Kom	Jumat, 15 November 2024	16:00 - 17:00 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-2)
13	2003015021	Muhammad Ghod Wijaya	Identifikasi Penyakit Tanaman Pangan Menggunakan Algoritma CNN Dengan Metode Transfer Learning MobileNetV2 Berbasis Android	Kecerdasan Buatan	Skripsi Tuntutan = 18%	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	08:30 - 09:30 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
14	2003015181	Rayhan Suelio	Sistem Pendeteksi Api Berbasis Ruang Warna Hue Saturasi Value (HSV)	Kecerdasan Buatan	Skripsi Tuntutan = 15%	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	09:45 - 10:45 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
15	1803015185	Razman Rifery	Perancangan dan Implementasi Sistem Point of Sale (POS) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 11 (Studi Kasus TOKO UMUM Nasion)	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	11:00 - 12:00 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
16	2003015221	Rafi Fathur Rahman	Analisa Sentimen Ulasan Pengguna Aplikasi Alibaba.com pada Google PlayStore Menggunakan Metode Naive Bayes	Kecerdasan Buatan	LOA Jurnal 11% (Sinta 4)	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Sabtu, 16 November 2024	13:00 - 14:00 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
17	2003015146	Muhammad Gernia Al Hakim	Analisa Sentimen Terhadap Ulasan Pengguna Pada Aplikasi Traveloka Menggunakan Metode Naive Bayes	Kecerdasan Buatan	LOA Jurnal 17% (Sinta 4)	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Sabtu, 16 November 2024	14:15 - 15:15 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
18	2003015102	Fiazr Akhdan Muhandzab	Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pembalasan Mobile Mata Kuliah X Berbasis Android Dengan Metode Waterfall	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Sabtu, 16 November 2024	15:30 - 16:30 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)
19	2003015056	Yusuf Martana	Penerapan E-Learning Berbasis Winbox Jaringan Lokal Menggunakan MikroK Routerboard Map Mini	Jaringan	Skripsi Tuntutan = 17%	Ahmad Rizal Dzikrihah, ST., MTI	Fady Inwariyah, S.Kom., MTI	Hunk Pratiwi, ST., M.Kom	Sabtu, 16 November 2024	16:30 - 17:30 WIB	Ruang Sidang 1 (Lab TI-1)

JADWAL SIDANG SKRIPSI TEKNIK INFORMATIKA FTII UHAMKA
PERIODE NOVEMBER 2024 SEMESTER GASAL T.A.2024/2025

No	NIM	Nama	Judul	Sidang Keshlian	Jalur Sidang	Pembimbing	Penguji 1 (Ketua Sidang)	Penguji 2	Tanggal Sidang	Jam Sidang	Room
20	2003015200	Arif Nur Inah	Pengaruh Kualitas Jaringan Wi-Fi dan E-learning terhadap motivasi belajar peserta didik MTsN 15 Jakarta Timur	Jaringan	Skripsi Tuntutan = 18%	Dimas Febriawan, S.Kom., MTI	Zuhri Halim, S.Kom., M.Kom	Muhammad Sholeh, S.Kom., M.Kom	Sabtu, 16 November 2024	08:30 - 09:30 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-3)
21	2003015070	Azanda Nisfatulhidin	Rancang Bangun Prototipe Sistem Keamanan Gerbang Rumah Otomatis Menggunakan NodeMCU ESP-8266 Dengan Kontrol Telegram	Kecerdasan Buatan	Publish Jurnal (Sifat 4)	Dimas Febriawan, S.Kom., MTI	Zuhri Halim, S.Kom., M.Kom	Muhammad Sholeh, S.Kom., M.Kom	Sabtu, 16 November 2024	09:45 - 10:45 WIB	Ruang Sidang 2 (Lab TI-3)
22	2003015127	Zaidan Sahbana	Pengukuran Tingkat Awareness Mahasiswa Gdi UHAMKA Terhadap Pengamanan Account Instagram Menggunakan Metode Uliet	Jaringan	Skripsi Tuntutan = 19%	Muhammad Sholeh, S.Kom., M.Kom	Zuhri Halim, S.Kom., M.Kom	Dimas Febriawan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	11:00 - 12:00 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-3)
23	2003015060	Taufik Fadli Maulana Vayali	Rancang Bangun Sistem Peredaran Barang Menggunakan Metode Waterfall di Toko Chat Cita Cikarang Depok Berbasis Mobile	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 20%	Zuhri Halim, S.Kom., M.Kom	Muhammad Sholeh, S.Kom., M.Kom	Dimas Febriawan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	13:00 - 14:00 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-3)
24	1003015177	Gustan Hazi Probowo	Pencapaian Homepage Sistem Informasi Promosi dan Pemasaran Design Arsitektur dan Konstruksi Berbasis Website Dengan Metode Prototype	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Edu Sinduningsih, ST., MT	Mia Kamsayari, ST., MT	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	13:00 - 14:00 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-4)
25	2003015171	Arief Dera Yuthasna	Optimasi Pengelolaan Grafik untuk Mendapatkan Penghasilan Bermain Terleak pada Game The Witcher 3: Wild Hunt dengan Spesifikasi Hardware Tertentu	Multimedia	Skripsi Tuntutan = 12%	Edu Sinduningsih, ST., MT	Mia Kamsayari, ST., MT	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	14:15 - 15:15 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-4)
26	2003015201	Iqbal Ahyadulillah	Perbandingan Algoritma Klasifikasi untuk Prediksi Kelulusan Mahasiswa Teknik Informatika dengan Orange Data Mining	Kecerdasan Buatan	Publish Jurnal (Sifat 4)	Mia Kamsayari, ST., MT	Edu Sinduningsih, ST., MT	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	15:30 - 16:30 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-4)
27	2003015217	Arnelita Del Cahya Utami	Analisis Komparatif Terhadap Efektivitas Pembelajaran Mata Kuliah Informatika Menggunakan ChatGPT	Rekayasa Perangkat Lunak	Skripsi Tuntutan = 18%	Mia Kamsayari, ST., MT	Edu Sinduningsih, ST., MT	Firman Noor Hasan, S.Kom., MTI	Sabtu, 16 November 2024	16:30 - 17:30 WIB	Ruang Sidang 3 (Lab TI-4)

Jakarta, 11 November 2024


Dr. Dan Mugisidi, S.T., M.Si.

	LEMBAR BERITA ACARA	Form No :
		15/11/Prodi-TI/Akad/2024
		Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Dan Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA		

Bismillahirrahmaanirrahiim

Pada hari ini Jumat, 15 November 2024 telah diadakan ujian Tugas Akhir / Skripsi Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Dan Informatika UHAMKA

Dengan Susunan sebagai berikut :

1	Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom	Ketua Sidang/ Penguji 1
2	Nunik Pratiwi, ST., M.Kom	Anggota Sidang/penguji 2
3	Irwansyah, S.Kom., M.Kom	Anggota Sidang/Pembimbing 1
4		Anggota Sidang/Pembimbing 2

Dengan peserta ujian :

Nama :	Dheka Abdy Pratama	NIM:	2003015139
---------------	---------------------------	-------------	-------------------

Judul Skripsi:	Perancangan UI/UX Design Untuk Website Taskforce
-----------------------	---

Nilai ujian Penguji & Pembimbing

1	Penguji 1	75
2	Penguji 2	75
3	Pembimbing 1	80
4	Pembimbing 2	
Nilai		77.5

Peserta sidang tersebut dinyatakan	LULUS
Dengan Predikat Nilai	B

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Ketua Program Studi



Firman Noor Hasan, S.Kom., MTL

Jumat, 15 November 2024

Panitia Ujian TA / Skripsi

Ketua Sidang



Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom

**PERANCANGAN *UI/UX DESIGN* UNTUK *WEBSITE*
TASKFORCE MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

SKRIPSI



Oleh:

Dheka Abdya Pratama

2003015139

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI & INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA
JAKARTA**

2024

**PERANCANGAN *UI/UX DESIGN* UNTUK *WEBSITE*
TASKFORCE MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Persyaratan Kelulusan Sarjana Teknik Informatika



Oleh:

Dheka Abdya Pratama

2003015139

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI & INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA
JAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN *UI/UX DESIGN* UNTUK *WEBSITE TASKFORCE*
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

SKRIPSI

Dibuat untuk Memenuhi Persyaratan Kelulusan Sarjana Teknik

Oleh:
Dheka Abdya Pratama
2003015139

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan ke Sidang Ujian Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri dan
Informatika UHAMKA
Tanggal, 30 Oktober 2024

Dosen Pembimbing



Irwansyah, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0321089205

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


10 2024

Firman Noor Hasan. S.Kom., M.TI.

NIDN. 0301088305

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN *UI/UX DESIGN* UNTUK *WEBSITE TASKFORCE*
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

SKRIPSI

Oleh:

Dheka Abdya Pratama
2003015139

Telah diuji dan dinyatakan lulus dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri dan Informatika
UHAMKA
Tanggal, 21 November 2024

Pembimbing

Irwansyah, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0321089205

Penguji-1

Atiqah Meutia Hilda, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0331017304

Penguji-2

Nunik Pratiwi, S.T., M.Kom.
NIDN. 0302069105

Mengesahkan,
Dekan

Fakultas Teknologi Industri dan
Informatika UHAMKA



Mugiardi, S.T., M.Si.
NIDN. 0301126901

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Firman Noor Hassan, S.Kom., M.TI.
NIDN. 0301088305

ABSTRAK

PERANCANGAN *UI/UX DESIGN* UNTUK *WEBSITE TASKFORCE* MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

Dheka Abdya Pratama

TaskForce adalah *startup* dibawah naungan Perusahaan (PT. Solusi Talenta Logistik) yang berfokus pada penyediaan tenaga kerja atau talenta di sektor logistik, menghadirkan solusi bagi perusahaan logistik yang sering mengalami kesulitan dalam merekrut tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan industri. Dalam upaya meningkatkan efisiensi operasional dan jangkauan terhadap *jobseeker*, TaskForce merencanakan pembuatan platform berbasis *website*. *Website* ini diharapkan dapat menjadi media efektif yang memudahkan proses perekrutan, meningkatkan jumlah pelamar, serta memperluas *engagement* dari *target market*. Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain antarmuka pengguna (*UI*) dan pengalaman pengguna (*UX*) untuk *website* TaskForce dengan metode *Design Thinking*. Metode ini dipilih karena memungkinkan eksplorasi kebutuhan pengguna yang mendalam dan menghasilkan solusi yang inovatif. Melalui lima tahap dalam *Design Thinking*, yaitu *empathize*, Pendefinisian, Pembuatan Ide, Prototipe, dan Pengujian, penelitian ini mengidentifikasi kebutuhan, ekspektasi, serta harapan pengguna terhadap desain *UI/UX* yang fungsional, menarik, dan mudah digunakan. Hasil dari penelitian ini berupa desain *UI/UX website* yang optimal untuk TaskForce, yang diharapkan mampu meningkatkan jumlah pelamar kerja, kunjungan pengguna, serta *engagement audiens* dari *target market* di platform tersebut. Setelah dilakukan proses *Design Thinking*, dilakukan pengembangan prototype menjadi desain *website*. Pada pengujian dan penilaian desain, penulis menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) pada *website* TaskForce melalui *google form*, setelah melakukan testing penulis berhasil mendapatkan skor 70,25 yang termasuk dalam kategori "Good", itu menunjukkan bahwa prototype telah cukup menarik dan mempermudah pengguna dalam menggunakan *website* TaskForce serta sudah sesuai dengan kebutuhan/keinginan pengguna.

Keywords: *Design Thinking, Figma, System Usability Scale, User Interface, User Experience*

UI/UX DESIGN DEVELOPMENT FOR THE TASKFORCE WEBSITE USING THE DESIGN THINKING METHOD

Dheka Abdya Pratama

TaskForce is a startup under the auspices of the Company (PT. Solusi Talenta Logistik) which focuses on providing manpower or talent in the logistics sector, presenting solutions for logistics companies that often have difficulty in recruiting workers that match industry needs. In an effort to improve operational efficiency and reach job seekers, TaskForce plans to create a website-based platform. This website is expected to be an effective media that facilitates the recruitment process, increases the number of applicants, and expands engagement from the target market. This study aims to design a user interface (UI) and user experience (UX) design for the TaskForce website using the Design Thinking method. This method was chosen because it allows for in-depth exploration of user needs and produces innovative solutions. Through five stages in Design Thinking, namely empathize, Pendefinisian, Pembuatan Ide, Prototipe, and Pengujian, this study identifies the needs, expectations, and hopes of users for a functional, attractive, and easy-to-use UI/UX design. The results of this study are in the form of an optimal website UI/UX design for TaskForce, which is expected to increase the number of job applicants, user visits, and audience engagement from the target market on the platform. After the Design Thinking process was carried out, the Prototipe was developed into a website design. In Pengujian and evaluating the design, the author used the System Usability Scale (SUS) method on the TaskForce website via Google Form. After Pengujian, the author managed to get a score of 70.25 which is included in the "Good" category, indicating that the Prototipe is quite attractive and makes it easier for users to use the TaskForce website and is in accordance with user needs/desires.

Keywords: Design Thinking, Figma, System Usability Scale, User Interface, User Experience

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 DASAR TEORI.....	6
2.1 Kerangka Teori.....	6
2.2 Dasar Teori	6
2.3 Profil TaskForce	7
2.3.1 Visi TaskForce:	7

2.3.2	Misi TaskForce:	7
2.4	<i>User Interface (UI)</i>	8
2.5	<i>User Experience (UX)</i>	8
2.6	<i>Design Thinking</i>	9
2.6.1	Proses Metode <i>Design Thinking</i>	9
2.6.2	Perbandingan <i>Design Thinking</i> Dengan Metode Lain	11
2.7	Figma.....	13
2.8	<i>Wireframe</i>	13
2.9	<i>Style Guide</i>	13
2.10	<i>Prototype</i>	13
2.11	<i>Usability Testing</i>	14
2.12	Penelitian Yang Relevan/Studi Literatur.....	15
BAB 3	METODOLOGI.....	20
3.1	Diagram Alur Penelitian.....	20
3.2	Penjelasan Diagram Alur Penelitian	21
3.2.1	Analisa Masalah.....	21
3.2.2	Studi Literatur	21
3.2.3	Pengumpulan Data	21
3.3	Analisis Kebutuhan	22
3.3.1	<i>Hardware</i>	22
3.3.2	<i>Software</i>	22
3.4	Perancangan <i>Design Interface (Design Thinking)</i>	23
3.4.1	<i>Emphatize</i> (Empati)	23
3.4.2	<i>Define</i> (Pendefinisian)	23
3.4.3	<i>Ideate</i> (Pembuatan Ide)	24

3.4.4	<i>Prototype</i> (Prototipe)	25
3.4.5	<i>Testing</i> (Pengujian)	25
3.5	Pembuatan Laporan.....	26
3.6	Jadwal Penelitian.....	26
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		28
4.1	Penerapan Metode <i>Design Thinking</i>	28
4.1.1	<i>Emphatize</i> (Empati)	28
4.1.2	<i>Define</i> (Pendefinisian)	30
4.1.3	<i>Ideate</i> (Pembuatan Ide)	38
4.1.4	Prototype (Prototipe).....	48
4.1.5	<i>Testing</i> (Pengujian)	76
BAB 5 KESIMPULAN		78
5.1	Simpulan.....	78
5.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....		80
LAMPIRAN.....		83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 Kerangka Teori	xiv
Gambar 2-2 Struktur Organisasi TaskForce	7
Gambar 2-3 <i>Design Thinking</i>	9
Gambar 2-4 <i>SUS Score</i>	15
Gambar 3-1 Diagram Alur Penelitian	20
Gambar 4-1 <i>Colors Pattern</i>	31
Gambar 4-3 <i>Spasing</i>	33
Gambar 4-4 Tipografi	32
Gambar 4-2 Logo TaskForce	32
Gambar 4-5 User Persona (2).....	34
Gambar 4-6 User Persona	34
Gambar 4-7 <i>Affinity Diagram</i>	40
Gambar 4-8 <i>Prioritization Idea</i>	41
Gambar 4-9 <i>Taskflow Login & Register</i>	42
Gambar 4-10 <i>Taskflow Menu Layanan</i>	43
Gambar 4-11 <i>Taskflow Menu Berita</i>	44
Gambar 4- 12 <i>Taskflow Menu Karir</i>	45
Gambar 4-13 <i>Taskflow Menu Upload CV</i>	46
Gambar 4-14 <i>Taskflow Menu Kontak Kami</i>	47
Gambar 4-15 <i>Wireframe Register</i>	49
Gambar 4-16 <i>Wireframe Log in</i>	50
Gambar 4-17 <i>Wireframe Beranda</i>	51
Gambar 4-18 Menu Kontak Kami	52
Gambar 4-19 <i>Wireframe Karir</i>	53
Gambar 4- 20 <i>Wireframe Tentang Kami</i>	54
Gambar 4-21 <i>Wireframe Layanan</i>	55
Gambar 4-22 <i>Wireframe Layanan (1)</i>	56
Gambar 4-23 <i>Wireframe Layanan (2)</i>	57
Gambar 4- 24 <i>Wireframe Layanan (3)</i>	58

Gambar 4-25 <i>Wireframe Upload CV</i>	59
Gambar 4-26 <i>Wireframe Berita</i>	60
Gambar 4-27 <i>Wireframe Berita (2)</i>	61
Gambar 4- 28 Tampilan Halaman <i>Log in</i>	62
Gambar 4-29 Tampilan Halaman <i>Register</i>	63
Gambar 4-30 Tampilan Halaman <i>Beranda</i>	64
Gambar 4-31 Tampilan Halaman Layanan	65
Gambar 4-32 Tampilan Halaman Layanan Manajemen <i>Talent Logistik</i>	66
Gambar 4-33 Tampilan Halaman Pencarian <i>Talent Logistik</i>	67
Gambar 4-34 Tampilan Halaman Pengembangan <i>Talent Logistik</i>	68
Gambar 4-35 Tampilan Halaman Berita	69
Gambar 4-36 Tampilan Halaman Berita (2)	70
Gambar 4-37 Tampilan Halaman Karir	71
Gambar 4-38 Tampilan Halaman <i>Upload CV</i>	73
Gambar 4-39 Tampilan Halaman Tentang Kami.....	74
Gambar 4-40 Tampilan Halaman Kontak Kami	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Perbandingan <i>Design Thinking</i> Dengan Metode Lain.....	11
Tabel 2-2 Penelitian Relevan/Studi Literatur	16
Tabel 3-1 Daftar Pernyataan SUS	26
Tabel 3-2 Jadwal Penelitian	27
Tabel 4-1 Deskripsi <i>Emphaty Map</i>	28
Tabel 4-2 <i>How Might We</i>	36
Tabel 4-3 <i>Solution Idea</i>	38
Tabel 4-4 Skor SUS Desain <i>UI/UX</i> TaskForce.....	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Wawancara	83
Lampiran B. Lembar Bimbingan Skripsi	85
Lampiran C Dokumentasi Wawancara & Usability Testing	87
Lampiran D Kuesioner Usability Testing	88
Lampiran E Capture Pembuatan Desain UI/UX <i>Website</i> TaskForce	93
Lampiran F Dokumentasi Usability Testing	94
Lampiran G Sosial Media TaskForce	95
Lampiran H Draft Wawancara	96
Lampiran I Hasil Turnitin	99
Lampiran J Hasil Revisi Penguji 1	101
Lampiran K Hasil Revisi Penguji 2	102

DAFTAR PUSTAKA

- Alula. (2022, November 22). *UX Designer Adalah : Pengertian, Tugas & Tanggung Jawab (Panduan UI UX)*. <https://Arkademi.Com/Blog/Ux-Designer-Adalah/>.
- Aorinka Anendya. (2022, August 24). *Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya*. <https://Www.Dewaweb.Com/Blog/Apa-Itu-Figma/>.
- Arvira Swarnadwitya. (2020, March 17). *Design Thinking: Pengertian, Tahapan dan Contoh Penerapannya*. <https://Sis.Binus.Ac.Id/2020/03/17/Design-Thinking-Pengertian-Tahapan-Dan-Contoh-Penerapannya/>.
- Atika Rahma Devina. (2022, July 6). *5 Perbedaan Utama UI dan UX, Mana yang Lebih Penting?* <https://Www.Dicoding.Com/Blog/5-Perbedaan-Utama-Ui-Dan-Ux-Mana-Yang-Lebih-Penting/>.
- Averushyd Juliansyah, I., & Paputungan, I. V. (2022). Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi *Design Thinking*. *Automata*, 3(1).
- Burhan, B. A., & Al Faruq, U. (2024). Perancangan UI/UX Design Website Perpustakaan SMPI ASA Bekasi Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 6(1).
- Dharmawan, P., Adha, N., & Saputri, O. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan User Interface dan User Experience Pada Website Employee Benefit PasarPolis Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Media Online*, 4(2), 757–769. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1220>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal*

Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan, 8(1).
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>

Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada *Website* Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Teknika*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>

Ilham Firman Ashari, & Rahmat Rizky Muharram. (2022). PENGEMBANGAN ANTARMUKA PENGGUNA KOLEPA MOBILE APP MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING* DAN SYSTEM USABILITY SCALE. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(2), 168–176. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i2.4993>

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Digit*, 10(2). <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Narizki, M. J., Widyanto, R. A., & Prabowo, N. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode *Design Thinking*. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1127–1135. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3652>

Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). PENERAPAN METODE *DESIGN THINKING* PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02). <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>

Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). *PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PLATFORM PENDIDIKAN TEKNOLOGI*.

Rizal, S., & Saputra, S. A. (2023). Dosen Universitas Bina Darma 1 , Mahasiswa Universitas Bina Darma 2 Jalan Jenderal Ahmad Yani No.3 Palembang Sur-

el : syahril.rizal@binadarma.ac.id 1 , suryaadisaputra@gmail.com 2. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 25(1).

Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelensesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11).

Salsa Bila, D., & Rosa Indah, D. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode *Design Thinking*. *Media Online*, 3(6), 746–753. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.870>

Sriwulandari, A., Hidayati, H., & Pudjoatmojo, B. (2014). Analisis dan Evaluasi Aspek Usability pada Web HRMIS Telkom University Menggunakan Usability Testing. *E-Proceeding of Engineering*, 1(1).

Sudarmanto, N. H. M. (2024). *Impor Menurut Moda Transportasi 2022 dan 2023*.

Suprayogi Adhyaksa Pratama, W., & Dwi Indriyanti, A. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan *Design Thinking*. In *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence* (Vol. 04).

Wahid, U., Semarang, H., & Abbas, W. (2021). *F.1 Prosiding SNST ke-4 Tahun 2013 Fakultas Teknik*. www.webqual.co.uk

Wardana, F. C., Lanang, I. G., & Eka, P. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(04).

Lampiran B. Lembar Bimbingan Skripsi



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
Jl. Tanah Merdeka No. 6, Kp. Rambutan, Ps. Rebo, Jakarta Timur
Telp. (021) 87782739, Fax. (021) 8400941

Lembar Bimbingan Skripsi

Nama : Dheka Abdy Pratama
NIM : 2003015139
Judul : Perancangan UI/UX Design Untuk Website TaskForce Menggunakan Metode Design Thinking
Pembimbing I : Irwansyah, S.Kom, M.Kom

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1	31/10/2023	Konsultasi judul Proposal seminar	
2	04/11/2023	Konsultasi BAB 1 Proposal seminar	
3	07/01/2024	Konsultasi BAB 2 Proposal Seminar	
4	08/01/2024	Konsultasi BAB 3 Proposal Seminar	
5	18/01/2024	Konsultasi Pergantian judul skripsi	
7	24/06/2024	Konsultasi BAB 1, 2 dan 3	
8	30/09/2024	Konsultasi BAB 4	
9	31/09/2024	Konsultasi BAB 5 dan lain-lain.	
10	01/10/2024	Revisi Skripsi, TTD. dit Turnitin	



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jl. Tunjuh Merdeka No. 6, Kp. Rambutan, Ps. Rebo, Jakarta Timur
 Telp. (021) 87782739, Fax. (021) 8400941

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Irwansyah, S.Kom., M.Kom.
 NIDN. 0321089205

Mahasiswa

Dheka Abdya Pratama
 NIM. 2003015139

Lampiran I Hasil Turnitin

 Page 1 of 86 - Cover Page Submission ID: 11007604052

Layanan Perpustakaan UHAMKA

Dheka Abdya Pratama - PERANCANGAN UI/UX DESIGN
UNTUK WEBSITE TASKFORCE MENGGUNAKAN METODE DESI...

19112024
Fakultas Teknologi Industri dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka

Document Details

Submission ID	11007604052
Submission Date	Nov 21, 2024, 3:33 PM GMT+7
Download Date	Nov 21, 2024, 3:35 PM GMT+7
File Name	nama_Teknik_Informatika_Turnitin_16-3_-Dheka_Abdya_Pratama.docx
File Size	9.2 MB

78 Pages

8,214 Words

56,856 Characters

19% Overall Similarity

The combined total of all studies, including overlapping sources, for each database

Top Sources

1.7%  SOURCE: SOURCE

type Pulsed-field

2. **Estimated water intake (liters)**

Integrity Flags:

☐ Integrity flags for Review

This manuscript first appeared in 1990.

Our system's algorithm took away all a document for any inconsistencies that results out of it apart from a central submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A flag is not necessarily an indication of a profitable investment, and it is not meant to replace your own judgment. Use it as a guide, not a rule.

Lampiran J Hasil Revisi Penguji 1

LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI TEKNIK INFORMATIKA ONLINE (PENGUJI-1)
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA UHAMKA

Nama Mahasiswa	Dimas Adhika Pratomo
NIM	203005139
Tgl/Tanggal Sidang	Jumat, 15 November 2024
Nama Pembimbing Skripsi	Imanayati, S.Kom., M.Kom
Judul Skripsi	Perancangan UI/UX Design Untuk Website TokoKoin

Catatan

1	
2	
3	
4	
5	
6	

NILAI/REVISI	MABA DOSEN	TANGGAL REVISI	PARAF
(Guru Bimbing) Penguji-1	Atiqah Mulya Hita, S.Kom., M.Kom	21/11/2024	A.
Penguji-2	Rumi Pratiwi, ST., M.Kom	20/11/2024	wp.
Pembimbing-1	Imanayati, S.Kom., M.Kom	18/11/2024	
Pembimbing-2			

Sebelumnya, yang bersangkutan harus mengisi dan menyerahkan permasalahan sehubungan dengan revisi ini, sebagai lampiran 7 (tujuh) dari lembar pengisian sidang.

1. Apabila revisi telah selesai dan memperoleh approval (penguk, pembimbing, Kaprodi dan Dekan), maka tuliskan (Skripsi, Jurnal dan Program) diuploadkan di akun sharedrive id atau Google Drive (Fakultas/Perpustakaan, Pembimbing dan Program Studi)
2. Bertas dibawa sesuai petunjuk dan tanda tangan setiap bertas Asli
3. Bawa 4000 Baris
4. Bawa Akta Pengukuhan Bertas Skripsi dan Jurnal/Program

22 November 2024 (M/Sidang)
 23 November 2024 (M/Meny)

Diketahui Oleh: _____
Imanayati, S.Kom., M.Kom.
 Ketua Program Studi Teknik Informatika

Catatan: Daftar revisi ini diserahkan kepada mahasiswa setelah proses revisi kegi Dosen Pembimbing

Lampiran K Hasil Revisi Penguji 2

LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI TEKNIK INFORMATIKA ONLINE (PENGUJI-2)
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA UHANEKA

Nama Mahasiswa : **Ofelia Aditya Pratista**
 NIM : **2003015129**
 Hari Tanggal Sidang : **Jumat, 15 November 2024**
 Nama Pembimbing Skripsi : **Irwansyah, S.Kom., M.Kom**
 Judul Skripsi : **Perancangan UI/UX Design Untuk Website Taskforce**

Catatan

1	Tercatat pada dokumen
2	
3	
4	
5	
6	

VALUASI REVISI	NAMA DOSEN	TANGGAL REVISI	PASIF
(Skripsi Sidang) Penguji-1	Arisul Maula Huda, S.Kom., M.Kom	21/11/2024	
Penguji-2	Nurul Pratika, ST., M.Kom	20/11/2024	WP
Pembimbing-1	Irwansyah, S.Kom., M.Kom	18/11/2024	
Pembimbing-2			

Selanjutnya, yang bersangkutan harus segera menyelesaikan permasalahan sehubungan dengan skripsi ini, sebagai berikut:

- Apabila revisi telah selesai dan mendapatkan approval (penguji, pembimbing, Kaprodi dan Dekan), maka tulisan (Skripsi, Jurnal) dan Program dikumpulkan di spis.uhaneka.ac.id atau Google Drive (Fakultas/Perpustakaan, Pembimbing dan Program Studi)
- Berlaku disetujui sesuai petunjuk dan tanda tangan setiap berkas Asli
- Berisi: Asli dan Asli
- Batas Akhir Pengumpulan Berkas Skripsi dan Jurnal/Resume

22 November 2024 (Skripsi)
 23 November 2024 (Jurnal)

Diketahui Oleh: Irwansyah, S.Kom., M.Kom
 Ketua Program Studi Teknik Informatika

Catatan: Daftar revisi ini diserahkan kepada mahasiswa untuk acuan revisi bagi Dosen Pembimbing