

## **SURAT TUGAS**

NOMOR : 576/F.03.04/2024

Pimpinan Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA memberi tugas kepada :

Nama : 1. Subhan El Hafiz, S.Psi., M.Si  
2. Fahrul Rozi, S.Pd., M.Si.  
3. Ilham Mundzir, M.Ag.  
4. Puti Archianti, M.Psi., Psikolog.  
5. Alvin Eryandra, S.Psi., M.Si.  
6. Anissa Rizky A, M.Psi., Psikolog.  
7. Dr. Yulmaida Amir, MA.  
8. Anisia Kumala, Lc., M.Psi., Psikolog.  
9. Dra, Lila Pratiwi, Psi., M.Si.  
10. Yulistin Tresnawaty, S.Psi., M.Si.  
11. M. Abdul Halim Sani, M., Kesos.  
12. Sitawaty Tjiptorini, MBA. M.Psi., Psikolog.  
13. Abu Bakar Fahmi, S.Psi., M.Si.  
14. Ajheng Mulamukti, M.Psi., Psikolog.  
15. Mahesti Pertiwi, M.Psi., Psikolog.  
16. Dewi Trihandayani, M.Psi., Psikolog  
17. Azizah Fajar Islam, S.Psi., M.Si.  
18. Bahrudin, S.Sos., M.Psi.  
19. Nurmala, M.Psi., Psikolog.

Tugas : Pembimbing dan Penguji Sidang Skripsi dan Publikasi Artikel Ilmiah semester Genap Tahun Akademik 2023/2024

Tanggal : 29 Juni – 03 Juli 2024



Demikian surat tugas ini diberikan agar dilaksanakan dengan sebaik-baiknya sebagai amanah dan ibadah kepada Allah Subhanahu wata'ala.

Jakarta, ~~12 Dzulhijah~~ 19 Juni 1445 H  
2024 M  
Dekan  
**Subhan El Hafiz, S.Psi., M.Si.**



**Tembusan Yth :**

1. Wakil Dekan
  2. Ketua Program Studi
  3. Kepala Laboratorium
  4. KTU dan Kasubag
  5. Arsip
- Fakultas Psikologi UHAMKA

I	II
	

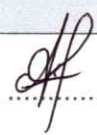




	UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA FAKULTAS PSIKOLOGI (FPSi)	Tgl Efektif : 1 Februari 2011 No. Dokumen : FM-AKM-03-040 No Revisi : 00
	<b>BERITA ACARA SIDANG SKRIPSI / PUBLIKASI</b> Jenjang Pendidikan Strata Satu (S1) Program Studi : Psikologi Semester Genap Tahun Akademik 2023/2024	

Berdasarkan Surat Keputusan Dekan Fakultas PSIKOLOGI (FPSi) Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA Nomor : 576/F.03.04/2024, dinyatakan bahwa pada hari ini Senin, 1 Juli 2024 telah dilaksanakan sidang Skripsi jenjang pendidikan Strata Satu (S1) atas :

Nama Mahasiswa : **Abdul Muin Azra Mulia Muhammad**  
 NIM : 1908015070  
 Judul : Pengaruh Kontrol Diri Terhadap Perilaku Agresif Pada Remaja yang Bermain Game Online

Dihadapan tim penguji sidang skripsi, yang terdiri dari :

No	Nama Dosen	Penguji / Pembimbing	Tanda Tangan	Nilai
1	Azizah Fajar Islam, S.Psi, M.Si	Penguji I	1 	83
2	Abu Bakar Fahmi, M.Si	Penguji II	2 	80
3	Mahesti Pertiwi, M.Psi, Psikolog	Pembimbing I	3 	78

Dinyatakan : Lulus/Tidak Lulus \*)  
 Demikian Berita Acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 1 Juli 2024  
 Ketua Program Studi

**Puti Archianti W., M.Psi, Psikolog**





---

## PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP PERILAKU AGRESIF PADA REMAJA YANG BERMAIN GAME ONLINE

---

Abdul Muin Azra Mulia Muhammad<sup>1</sup>, Mahesti Pertiwi<sup>2a</sup>

<sup>1,2</sup> Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA

<sup>a</sup>[mahesti\\_pertiwi@uhamka.ac.id](mailto:mahesti_pertiwi@uhamka.ac.id)

---

### Abstract

*Adolescents often play violent games or play games that are not in accordance with their age criteria, so that teenagers often imitate the things they see in games, causing aggressive behavior such as saying harsh words. Self-control serves to direct behavior so that it brings positive direction. This study aims to determine the effect of self-control on aggressive behavior in adolescents who play online games. This research uses quantitative methods. Respondents of this study amounted to 217 adolescents selected using purposive sampling technique. The self-control measuring instrument uses the Brief Self Control Scale (BSCS) scale with Cronbach alpha 0.900, aggressive behavior uses the Aggression Questionnaire (AQ) scale with Cronbach alpha 0.954. The collected data were analyzed by linear regression analysis test with Jamovi 2.5.2 application. The results of hypothesis testing show that self-control affects aggressive behavior with a Probability value of 0.001 ( $P < 0.001$ ) While in the Estimate table, a value of -1.24 is obtained, which means that self-control has a negative effect on aggressive behavior. The results showed an R value of 0.616 and an R square of 0.379 with a Probability value of  $< 0.001$ . This means that there is a significant effect of self-control on aggressive behavior, with a contribution of self-control to aggressive behavior of 37.9%. For adolescents who play games, it is recommended to reduce the frequency of playing games by exploring new hobbies and parents are advised to monitor and control gaming activities in children so as to prevent aggressive behavior.*

**Keyword :** Online game, Adolescents, Self control, Aggressive behavior

### Abstrak




Remaja sering bermain game kekerasan ataupun bermain game yang tidak sesuai dengan kriteria umurnya. Sehingga remaja sering mencontoh hal-hal yang dilihat di game sehingga menyebabkan terjadinya perilaku agresif seperti berkata kasar. Kontrol diri berfungsi untuk mengarahkan perilaku sehingga membawa kearah positif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh kontrol diri terhadap perilaku agresif pada remaja yang bermain game online. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif. Responden penelitian ini berjumlah 217 remaja dipilih menggunakan teknik purposive sampling. Alat ukur kontrol diri menggunakan skala Brief Self Control Scale (BSCS) dengan Cronbach alpha 0,900, perilaku agresif menggunakan skala Aggression Questionnaire (AQ) dengan Cronbach alpha 0,954. Data yang terkumpul dianalisis dengan uji analisis regresi linear dengan aplikasi Jamovi 2.5.2. Hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa kontrol diri berpengaruh terhadap perilaku agresif dengan nilai Probability value yaitu 0,001 ( $P < 0,001$ ) Sedangkan pada tabel Estimate didapatkan nilai -1,24 yang artinya kontrol diri memiliki efek negatif terhadap perilaku agresif. Hasil penelitian menunjukkan nilai R sebesar 0,616 dan R square 0,379 dengan nilai Probability value sebesar  $< 0,001$ . Artinya terdapat pengaruh kontrol diri yang signifikan terhadap perilaku agresif, dengan kontribusi kontrol diri terhadap perilaku agresif sebesar 37,9%. Untuk para remaja yang bermain game disarankan untuk mengurangi frekuensi bermain game dengan mengeksplorasi hobi baru dan orang tua disarankan untuk memantau dan mengontrol aktivitas bermain game pada anak sehingga mencegah perilaku agresif.

---

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul “Pengaruh Kontrol Diri Terhadap Perilaku Agresif Pada Remaja yang Bermain *Game Online*” yang diajukan oleh Abdul Muin Azra Mulia Muhammad (NIM 1908015070) telah berhasil dipertahankan di hadapan penguji dan direvisi sesuai dengan tim penguji dan pembimbing dalam sidang skripsi Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka Jakarta Selatan pada tanggal 01 Juli 2024 Skripsi ini dinyatakan diterima sebagai salah satu syarat memperoleh Gelar Sarjana Psikologi.

### TIM PENGUJI DAN PEMBIMBING

NAMA	JABATAN	TANDA TANGAN
Mahesti Pertiwi, M.Psi., Psikolog	Dosen Pembimbing	
Azizah Fajar Islam, S.Psi., M.Si	Dosen Penguji I	
Abu Bakar Fahmi, S.Psi., M.Si	Dosen Penguji II	

Mengesahkan,  
Dekan Fakultas Psikologi UHAMKA

Subhan El Hafiz, S.Psi., M.Si  
NIDN. 0302107801