

STMIK LOMBOK

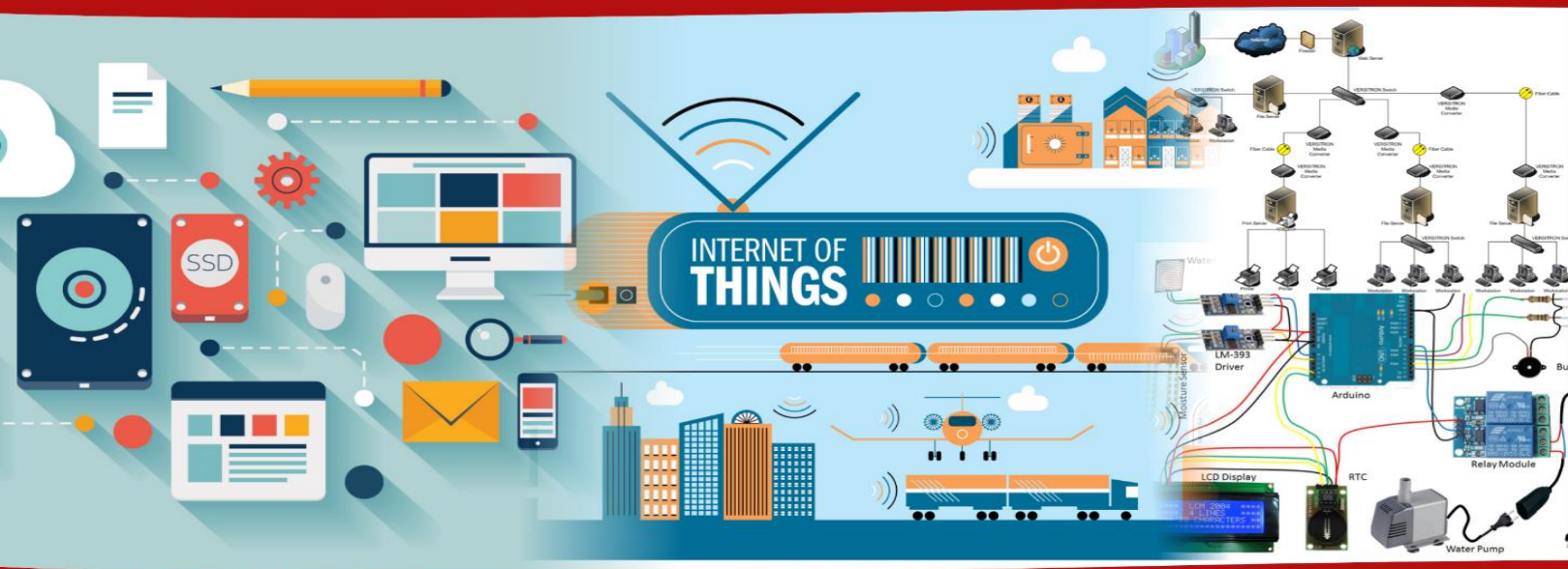


Volume 6, Nomor 1, April 2023

JIRE

ISSN : 2620-6897 (Cetak)
ISSN : 2620-6900 (Online)

JURNAL INFORMATIKA & REKAYASA ELEKTRONIKA



Diterbitkan Oleh LPPM STMIK Lombok

Jln. Basuki Rahmat No.105 Praya, Lombok Tengah - NTB
e-journal.stmiklombok.ac.id/jire - Telp dan Fax (0370) 654310
email. lppm@stmiklombok.ac.id



DEWAN REDAKSI

Jurnal Manager

Wire Bagye, S.Kom.,M.Kom (STMIK Lombok, SINTA ID : 5992010)

Reviewer :

Resad Setyadi, S.T., S.Si., MMSI, Ph.D (cand) - Institut Teknologi Telkom Purwokerto

SCOPUS ID : 57204172534 SINTA ID : 6113570

Yesaya Tommy Paulus, S.Kom., MT., Ph.D. - STMIK Dipanegara Makassar

SCOPUS ID : 57202829909 SINTA ID : 6002004

Dr. Cucut Susanto, S. Kom. MSi. - STMIK Dipanegara Makassar

SINTA ID : 6138863

Muhamad Malik Mutoffar, ST., MM., CNSS- Sekolah Tinggi Teknologi Bandung

SINTA ID : 6013819

David, M.Cs., M.Kom - STMIK Pontianak

SCOPUS ID : 57200208543 SINTA ID : 5977352

Indo Intan, S.T., M.T. STMIK - Dipanegara Makassar

SCOPUS ID : 57200209088 SINTA ID : 6127241

Khairan Marzuki, S.T., M.Kom - Universitas Bumigora

SCOPUS ID : 57280266600, SINTA ID : 6680270

I Wayan Agus Arimbawa, ST., M.Eng. - Universitas Mataram

SINTA ID : 5973017

Muhammad Fauzi Zulkarnaen, ST., M.Eng. - STMIK Lombok

SINTA ID : 6663733

Yunanri.W, S.T. M. Kom - Universitas Teknologi Sumbawa (U.T.S)

SINTA ID : 6723103

Sitti Aisa, S.Kom., M.T - STMIK Dipanegara Makassar

SINTA ID : 6153893

Sanjaya Pinem, S.Kom, M.Sc - Universitas Efarina

SINTA ID : 6689679

Zamah Sari, S.T., M.T. - Universitas Muhammadiyah Malang

SCOPUS ID : 57200561737 SINTA ID : 6015594

Fredy Windana, S.Kom., MT - Sekolah Tinggi Teknologi Stikma Internasional

SINTA ID : 5974460

Hairul Fahmi, M.Kom. - STMIK Lombok

SINTA ID : 5983160

Sofiansyah Fadli, S.Kom., M.Kom. - STMIK Lombok

SINTA ID : 6073057

Editor :

Ahmad Tantoni, S.Kom., M.Kom. - STMIK Lombok

Halena Muna Bekata, M.Pd. - Universitas Tribuana Kalabahi, SINTA ID : 6168815

Desain Grafis & Web Maintenance

Jihadul Akbar, S.Kom. - STMIK Lombok

Secretariat

Sofiansyah Fadli, S.Kom., M.Kom - STMIK Lombok

DAFTAR ISI

1	ANALISIS SENTIMEN DAN KLASIFIKASI TWEET TERKAIT NAIKNYA KASUS OMICRON MENGGUNAKAN NAIVE BAYES CLASSIFIER <i>Alexandre Liberti Duarte Tavares, Eddy Nurraharjo</i>	1-8
2	KLASIFIKASI RISIKO KEMATIAN PASIEN BERDASARKAN PENYAKIT PENYERTA DAN USIA PASIEN MENGGUNAKAN METODE C4.5 <i>Fery Bayu Aji, Fajri Rakhmat Umbara, Fatan Kasyidi</i>	9-17
3	INVISIBLE WATERMARK PADA VIDEO DIGITAL MENGGUNAKAN METODE DINAMIC CELL SPREADING (DCS) <i>Muhammad Ikhsan, Sriani, Shania Perida Br Tarigan</i>	18-27
4	KOMBINASI ALGORITMA BEAUFORT CIPHER DAN LSB2BIT UNTUK KEAMANAN FILE TEXT <i>Abdul Halim Hasugian, Yusuf Ramadhan Nasution, Nadyah Almirah Simanjuntak</i>	28-36
5	PENERAPAN ALGORITMA VERNAM DALAM MENGAMANKAN DOKUMEN PDF <i>Yusuf Ramadhan Nasution, Heri Santoso, Siti Wahyuni Amalia</i>	37-46
6	PENERAPAN SISTEM CERDAS BERBASIS CASE BASE BASED REASONING (CBR) DAN METODE K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK IDENTIFIKASI MASALAH DATA CENTER <i>Muhammad Ikhsan, Armansyah, Rahmat Syair Habibi</i>	47-55
7	ANALISIS TREN KONTEN PADA VTUBER INDONESIA MENGGUNAKAN LATENT DIRICHLET ALLOCATION <i>Akdeas Oktanae Widodo, Farhan Septiadi, Nur Aini Rakhmawati</i>	56-63
8	OPTIMASI ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOR DENGAN SELEKSI FITUR MENGGUNAKAN XGBOOST <i>Muflih Ihza Rifatama, Mohammad Reza Faisal, Rudy Herteno, Irwan Budiman, Muhammad Itqan Mazdadi</i>	64-72
9	ANALISA PERBANDINGAN TEKNIK OVERSAMPLING SMOTE PADA IMBALANCED DATA <i>Cosmas Haryawan, Yosef Muria Kusuma Ardhana</i>	73-78
10	PENGEMBANGAN WEBSITE RUANG BACA FASILKOM UNIVERSITAS SRIWIJAYA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING <i>Andri Febriansyah, M. Rudy Sanjaya</i>	79-87
11	ANALISIS KEAKTIFAN MAHASISWA TERHADAP SKEMA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN KOMBINASI METODE MANN WHITNEY DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) <i>Silvia Anggraeni, Atiqah Meutia Hilda</i>	88-99

-
- | | | |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| 12 | DESAIN GAME EDUKASI PENGENALAN PEREDARAN SEL DARAH MERAH DENGAN GENRE RPG MENGGUNAKAN PENDEKATAN MDA
<i>Iman Muhdi, Rezki Yuniarti, Agus Komarudin</i> | 100-111 |
| 13 | ALGORITMA APRIORI UNTUK MENENTUKAN PAKET PENJUALAN BARANG DI UMKM BINAAN DISPERINDAG KABUPATEN GROBOGAN
<i>Eko Supriyadi, Adri Tiyono, Agus Susilo Nugroho, Dhika Malita Puspita Arum, Achmad Rizki Ramadhani</i> | 112-120 |
| 14 | KLASIFIKASI KARAKTERISTIK KEPRIBADIAN SISWA BERDASARKAN THE BIG FIVE PERSONALITY DENGAN MENGGUNAKAN METODE K- NEAREST NEIGHBOR (KNN)
<i>Maruli Tua Silaen</i> | 121-129 |
| 15 | DESAIN DAN ANALISA CLOSED LOOP BOOST CONVERTER TERINTEGRASI SOLAR PV BERBASIS FUZZY LOGIC CONTROLLER
<i>Rahma Nur Amalia, Wijaya Kusuma, Hikmah Ariq Yuniq</i> | 130-139 |

ANALISIS KEAKTIFAN MAHASISWA TERHADAP SKEMA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN KOMBINASI METODE MANN WHITNEY DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)

Silvia Anggraeni¹, Atiqah Meutia Hilda^{2*}

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA

Jl. Tanah Mardeka, No. 6. Kampung Rambutan, Ciracas, Jakarta Timur
¹silviaarns@gmail.com, ²atiqahmeutihilda@uhamka.ac.id

Abstract

The lecture process as a form of active learning is an activity that is physical and thinking in nature that needs to be carried out periodically to achieve it. Muhammadiyah University Informatics Engineering Study Program Prof Dr. HAMKA conducts learning processes Offline, Online, Hybrid. The purpose of this study is to review whether there are differences in the activeness of the learning process and to test the level of learning activeness of the three. The Mann Whitney method is used to determine the level of activity and as an appropriate decision support system using the Analytical Hierarchy Process (AHP) method to test the level of activity. The final results obtained from the Mann Whitney method using SPSS are H_0 rejected and H_1 accepted. This shows that there is a difference between Offline, Online and Hybrid learning activities. Testing with the Analytical Hierarchy Process (AHP) method which uses the expert choice application, results in the first rank of learning activity, namely offline learning (47.5%), followed by hybrid learning (28.8%), and the final ranking is online learning (23.8%).

Keywords : learning livelines, mann whitney, analytical hierarchy process, spss, expert choice

Abstrak

Proses perkuliahan sebagai bentuk keaktifan pembelajaran merupakan suatu kegiatan yang bersifat fisik dan berfikir yang perlu dilakukan secara periodik ketercapainnya. Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA melakukan proses pembelajaran secara Offline, Online dan Hybrid. Tujuan penelitian ini perlu dilakukan peninjauan apakah ada perbedaan keaktifan proses pembelajaran dan melakukan pengujian tingkat keaktifan pembelajaran dari ketiganya. Metode Mann Whitney digunakan untuk mengetahui tingkat keaktifan dan sebagai sistem pendukung keputusan yang tepat menggunakan metode Analytical Hierarchy Process (AHP) untuk menguji tingkat keaktifan. Hasil perolehan akhir dari metode Mann Whitney dengan menggunakan SPSS adalah H_0 ditolak dan H_1 diterima. Hal ini menunjukkan adanya perbedaan antara aktifitas pembelajaran Offline, Online Dan Hybrid. Pengujian dengan Metode Analytical Hierarchy Proses (AHP) yang mempergunakan aplikasi expert choice, menghasilkan peringkat keaktifan pembelajaran diurutkan pertama yaitu pembelajaran offline (47.5%), dilanjutkan dengan pembelajaran hybrid (28,8%), dan peringkat akhir adalah pembelajaran online (23,8%)

Kata kunci : keaktifan pembelajaran, mann whitney, analytical hierarchy process, spss, expert choice.

1. PENDAHULUAN

Pembelajaran merupakan proses di mana mahasiswa belajar sesuai dengan kebutuhannya sendiri, yang dapat dipahami sebagai usaha untuk mempengaruhi kreativitas, mandiri, intelektual, emosional, dan spiritual oleh seseorang untuk mempelajari sesuai dengan keinginannya [1]. Proses pembelajaran pembelajaran dikonstruksi oleh dosen dapat meningkatkan keseluruhan

potensi dan kemampuan mahasiswa, antara lain beberapa kemampuan dalam berpikir, berkreaitivitas, mengkontruksikan pengetahuan dan kemampuan dalam memecahkan permasalahan serta kemampuan dalam memahami materi perkuliahan [2].

Sejak akhir Desember 2019 saat pandemi Covid-19 melanda, kegiatan pembelajaran dalam bidang pendidikan dilakukan secara daring. Seiring berjalannya waktu memasuki masa new

normal yang mana masyarakat dapat hidup berdampingan dengan Covid-19 dan sudah dianggap menjadi flu biasa. Hal ini menyebabkan beberapa institusi pendidikan menerapkan pembelajaran metode *blended learning* dengan komposisi yang sama, yaitu 50:50 [3], yaitu memadukan atau *online* dan *offline* [4].

Pada *blended learning*, proses pembelajaran dibagi menjadi 2 yaitu pembelajaran *online* dan *offline*. Pembelajaran *offline/luring* artinya pembelajaran jenis ini merupakan pembelajaran yang sering digunakan oleh dosen dan mahasiswa secara tatap muka di ruangan kelas [6]. Pembelajaran yang terjadi melalui penggunaan berbagai *platform online* daripada sesi tatap muka disebut sebagai pembelajaran *online* [5]. Dalam berbagai penelitian metode pembelajaran *online* menggunakan video pembelajaran maupun *video conference* sebagai wadahnya [6], para partisipan terdistraksi karena adanya muncul *pop up* notifikasi pada layar gawai yang partisipan gunakan, hal ini kemudian menjadi bahan pertimbangan adanya kendala keaktifan mahasiswa saat menggunakan skema pembelajaran *online*.

Pada metode *blended learning* yang menerapkan pembelajaran *offline* dan *online* terdapat beberapa kendala salah satunya keaktifan mahasiswa. Sebagai pembelajar yang dimaksudkan untuk tumbuh secara pribadi, tidak jelas bagaimana keterlibatan mahasiswa yang belajar menggunakan kedua pendekatan ini. Sepuluh kualitas media pembelajaran, termasuk antusiasme, konstruktif, kolaborasi, dialogisitas, konteks, refleksi, multisensori, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas, dapat digunakan untuk mengukur partisipasi mahasiswa [7]. Perbedaan karakteristik pada metode skema pembelajaran dapat diukur dengan uji *mann whitney* untuk mengetahui perbandingan dua sampel independen. Sehingga hasil dari uji *mann whitney* dapat diperkuat dengan metode AHP.

Menurut [7] penggunaan metode *mann whitney* menghasilkan perbedaan aktivitas antara mahasiswa yang mempergunakan pembelajaran *Teacher Center Learning* dengan *Student Center Learning*.

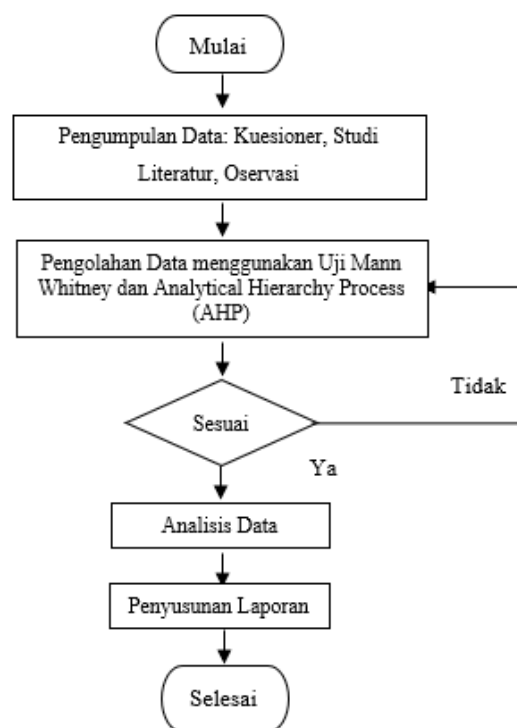
Penelitian [8] metode *Analytical Hierachy Proses (AHP)* dilakukan untuk proses pemilihan platform bimbingan belajar secara online dalam proses pemilihan Platform Bimbingan Belajar Online Menggunakan Metode *Analytical Hierachy Process* menghasilkan beberapa aspek yang menjadi acuan responden dalam memilih platform bimbingan belajar online, kepercayaan sebesar 63%, kualitas 23%, dan kemudahan 10%, dan harga 4%.

Metode uji *Mann Whitney* dikombinasikan dengan *Analytical Hierachy Process (AHP)* digunakan untuk mengolah data kuantitatif dan kualitatif bersamaan, yang bertujuan untuk mengetahui apakah adanya perbedaan keaktifan skema pembelajaran serta mengetahui tingkat keaktifan dalam skema pembelajaran. Oleh karena itu menjadi penting untuk mengetahui perbedaan keaktifan mahasiswa terhadap skema pembelajaran agar menjadi bahan pertimbangan penyelenggara pendidikan untuk menerapkan skema pembelajaran yang komperhensif.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Skema Alur Penelitian

Alur penelitian pada Gambar 1 merupakan sebuah kerangka kerja dari dari setiap tahapan yang dilakukan dari awal sampai selesai.



Gambar 1. Diagram Alir

Penelitian menggunakan metode *Mann Whitney* dan *Analytical Hierachy Process (AHP)*, dimulai dengan studi literatur, pengisian kuesioner, observasi. Selanjutnya pengolahan data menggunakan Uji *Mann Whitney* dan *Analytical Hierachy Process (AHP)*. Kemudian analisis data dan penyusunan laporan.

2.2. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara, yaitu :

a. Studi Pustaka

Dalam tahap ini tujuannya untuk mendapatkan teori yang berkaitan dengan analisis ini sebagai acuan. Teori tersebut dapat ditemukan melalui jurnal, buku teks, penelitian relevan, artikel ilmiah, serta konsultasi ke dosen pembimbing.

b. Observasi dan Kuesioner

Responden yang digunakan hanya mahasiswa Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA angkatan 2019-2020, yang telah mengambil mata kuliah praktikum (N:40) [7]. Kuesioner dibagi menjadi 3 skema pembelajaran yaitu offline, online, hybrid dengan masing-masing 10 pertanyaan yang mewakili 10 kriteria, antusiasme, konstruktif, kolaborasi, dialogisitas, konteks, refleksi, multisensori, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas.

2.3. Analisa Data

Untuk mengetahui keputusan mahasiswa dalam keaktifan skema pembelajaran, peneliti melakukan penyebaran data melalui kuesioner. Terdapat beberapa jawaban pada masing-masing pertanyaan yang diberikan peneliti kepada responden. Analisis yang digunakan yaitu dengan uji *mann whitney* dan *analytical hierarchy process* (AHP). Teknik Mann Whitney dan *Analytical Hierarchy Process* (AHP) dipilih untuk mengatur metode utama pengambilan sampel, pengujian, dan evaluasi, dan informasi yang terkandung dalam data digunakan untuk mengelola dan meningkatkan proses produksi guna mencapai hasil yang diinginkan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pengolahan Data

A. Normalisasi Data

Data hasil penelitian berdistribusi normal atau tidak, maka untuk mengetahuinya dilakukan uji normalitas [9]. Normalisasi data didapatkan dengan bantuan software SPSS dengan menggunakan uji *Shapiro-Wilk* (uji W).

H0 : Sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal.

H1 : Sampel berasal dari populasi yang tidak berdistribusi normal.

Uji Shapiro-Wilk digunakan untuk menentukan data mengikuti distribusi normal atau tidak dengan mengetahui apakah W hitung kurang dari 0.05 atau tidak. (H0 ditolak) [10].

a) Uji Normalisasi Offline

TABEL 1. RINGKASAN PROSES OFFLINE

	Cases		
	Valid	Missing	Total
Offline	40	0	40

	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Offline	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

TABEL 2. DATA NORMAL OFFLINE

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Offline	.117	40	.184	.946	40	.053

Tabel 1 merupakan ringkasan proses offline menghasilkan hasil uji normalisasi offline pada Tabel 2 sebesar 0,053. Data tersebut menunjukkan berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H0 diterima).

b) Uji Normal Online

TABEL 3. RINGKASAN PROSES ONLINE

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Online	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

TABEL 4. DATA NORMAL ONLINE

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Online	.144	40	.035	.946	40	.057

Tabel 3 merupakan ringkasan proses Online menghasilkan uji normalisasi *online* pada Tabel 4 sebesar 0,057. Data tersebut berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H0 diterima).

c) Uji Normalisasi Hybrid

TABEL 5. RINGKASAN PROSES HYBRID

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Hybrid	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

TABEL 6. DATA NORMAL HYBRID

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Hybrid	.171	40	.005	.947	40	.062

Tabel 5 merupakan ringkasan proses Hybrid menghasilkan uji normalisasi *hybrid* Tabel 6 sebesar 0,062. Data tersebut berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H0 diterima).

3.2. Analisis Data

3.2.1 Uji Mann Whitney

Menurut [11] Mann Whitney adalah Uji normalitas diperlukan karena data harus memiliki distribusi normal agar uji nonparametrik dapat digunakan untuk menilai perbedaan antara dua kelompok independen. Maka dari itu uji ini digunakan untuk menguji hipotesis bahwa distribusi kedua populasi adalah kontinu [12].

Tujuan membandingkan data yang dikumpulkan dari kelas offline, kelas online, dan

kelas hybrid adalah untuk memastikan ada atau tidaknya perubahan keaktifan mahasiswa ketika kedua jenis kelas menggunakan pendekatan pendidikan yang berbeda.

TABEL 7. SKOR RESPONDEN TIAP KELAS

Kelas Offline		Kelas Online		Kelas Hybrid	
No	Skor	No	Skor	No	Skor
1	42	1	30	1	36
2	42	2	32	2	41
3	39	3	50	3	50
4	48	4	50	4	40
5	41	5	22	5	25
6	49	6	16	6	40
7	39	7	34	7	38
8	43	8	31	8	32
9	36	9	36	9	27
10	39	10	29	10	20
11	38	11	39	11	40
12	40	12	29	12	31
13	45	13	45	13	45
14	44	14	40	14	40
15	42	15	39	15	42
16	46	16	30	16	43
17	45	17	44	17	45
18	39	18	32	18	31
19	32	19	32	19	33
20	39	20	30	20	31
21	49	21	29	21	40
22	45	22	29	22	30
23	30	23	30	23	29
24	46	24	41	24	40
25	39	25	20	25	10
26	32	26	18	26	40
27	42	27	30	27	30
28	42	28	22	28	31
29	41	29	50	29	47
30	49	30	30	30	40
31	42	31	27	31	26
32	45	32	50	32	50
33	32	33	37	33	30
34	46	34	18	34	32
35	50	35	20	35	40
36	43	36	42	36	30
37	45	37	44	37	45
38	42	38	23	38	36
39	50	39	24	39	43
40	50	40	50	40	50

a. Hipotesis

H_0 : Tidak terdapat perbedaan keaktifan mahasiswa antara mahasiswa yang berada di kelas offline, mahasiswa yang berada di kelas online, dan mahasiswa yang berada di kelas hybrid.

H_1 : Terdapat perbedaan keaktifan mahasiswa yang berada di kelas offline, online dan hybrid.

b. Kriteria Pengambilan Keputusan

Terima H_1 : bila $U_{hitung} \geq U_{tabel}$

Tolak H_0 : bila $U_{hitung} \leq U_{tabel}$

c. Rumus Uhitung :

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

n_1 = Jumlah data kelas 1

n_2 = Jumlah data kelas 2

R_2 = Hasil dari jumlah kelas 2

d. Rumus Nilai Z

$$Z = \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}}$$

u = Hasil dari rumus Uhitung

n_1 = Jumlah data kelas 1

n_2 = Jumlah data kelas 2

3.2.1.1 Mengolah Sampel Mann Whitney

a) Kelas offline dan kelas online

Kedua sampel (kelas offline dan kelas online), (kelas offline dan kelas hybrid), (kelas online dan kelas hybrid) digabung. Pertama, kedua skor sampel tersebut akan disusun menjadi satu kelompok sampel, kemudian rangking. Tabel berikut menyajikan susunan gabungan data untuk sampel 1 (n_1) dan 2 (n_2) :

TABEL 8. JUMLAH RANKING KELAS OFFLINE DAN ONLINE

Kelas Offline			Kelas Online		
Skor	Sampel Gabungan	Ranking	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
30.00	30.00	15,5	16.00	16.00	1
32.00	32.00	23,5	18.00	18.00	2,5
32.00	32.00	23,5	18.00	18.00	2,5
32.00	32.00	23,5	20.00	20.00	4,5
36.00	36.00	30,5	20.00	20.00	4,5
38.00	38.00	33	22.00	22.00	6,5
39.00	39.00	34,5	22.00	22.00	7
39.00	39.00	34,5	23.00	23.00	8
39.00	39.00	34,5	24.00	24.00	9
39.00	39.00	34,5	27.00	27.00	10
39.00	39.00	34,5	29.00	29.00	11,5
39.00	39.00	34,5	29.00	29.00	11,5
40.00	40.00	42,5	29.00	29.00	11,5
41.00	41.00	44,5	29.00	29.00	11,5
41.00	41.00	44,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	30.00	30.00	15,5
42.00	42.00	47,5	31.00	31.00	22
42.00	42.00	47,5	32.00	32.00	23,5
43.00	43.00	55,5	32.00	32.00	23,5
43.00	43.00	55,5	32.00	32.00	23,5
44.00	44.00	57,5	34.00	34.00	29
45.00	45.00	60,5	36.00	36.00	30,5
45.00	45.00	60,5	37.00	37.00	32
45.00	45.00	60,5	39.00	39.00	34,5
45.00	45.00	60,5	39.00	39.00	34,5
45.00	45.00	60,5	40.00	40.00	42,5
46.00	46.00	66,5	41.00	41.00	44,5
46.00	46.00	66,5	42.00	42.00	47,5
46.00	46.00	66,5	44.00	44.00	57,5
48.00	48.00	69	44.00	44.00	57,5
49.00	49.00	70,5	45.00	45.00	60,5
49.00	49.00	70,5	50.00	50.00	73,5
49.00	49.00	70,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
	Jumlah R1	1.992		Jumlah R2	1.125

Nilai $R_1 \geq R_2$ maka nilai U dihitung persamaan 1 dengan rumus sebagai berikut:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

$$U_1 = 40 \cdot 40 + \frac{40(40 + 1)}{2} - 1125$$

$$= 1600 + 820 - 1125$$

$$= 1.295$$

Hasil dari U_1 sebesar 1.295, lalu menghitung nilai U_2 , menggunakan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n_1 n_2 - U_1$

$$U_2 = 40 \cdot 40 - 1.295$$

$$= 1600 - 1.295$$

$$= 305$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U_2 sebesar 305. selanjutnya nilai U_2 dibandingkan dengan nilai U_1 . Hasil diperoleh sebesar 1.295, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Nilai U diambil yang terkecil yaitu sebesar 305. Perhitungan dilanjutkan dengan menentukan nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z dengan menggunakan rumus :

$$Z = \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}}$$

$$Z = \frac{428 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 \cdot (40 + 40 + 1)}{12}}}$$

$$Z = \frac{-495}{103,9}$$

$$Z = -4,76$$

Jika kita memasukkan nilai U_2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi +4,76.

Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai nilai Z tabel yaitu $4,76 > 1,96$. sehingga keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

b) Kelas Offline dan Hybrid

Dua sampel, kelas offline dan kelas hybrid, sampelnya digabungkan. Tempatkan dua skor contoh ke dalam kategori yang sama, lalu beri peringkat berdasarkan urutan kemunculannya.

Tabel berikut menyajikan susunan gabungan data untuk sampel 1 (n_1) dan 2 (n_2) :

TABEL 9. JUMLAH RANKING KELAS OFFLINE DAN HYBRID

Kelas Offline			Kelas Hybrid		
Skor	Sampel Gabungan	Ranking	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
30.00	30.00	7,5	10.00	10.00	1
32.00	32.00	16,5	20.00	20.00	2
32.00	32.00	16,5	25.00	25.00	3
32.00	32.00	16,5	26.00	26.00	4
36.00	36.00	22,5	27.00	27.00	5
38.00	38.00	25,5	29.00	29.00	6
39.00	39.00	27,5	30.00	30.00	7,5
39.00	39.00	27,5	30.00	30.00	7,5
39.00	39.00	27,5	30.00	30.00	7,5
39.00	39.00	27,5	30.00	30.00	7,5
39.00	39.00	27,5	31.00	31.00	12,5
39.00	39.00	27,5	31.00	31.00	12,5
40.00	40.00	33,5	31.00	31.00	12,5
41.00	41.00	43,5	31.00	31.00	12,5
41.00	41.00	43,5	32.00	32.00	16,5
42.00	42.00	46,5	32.00	32.00	16,5
42.00	42.00	46,5	33.00	33.00	21
42.00	42.00	46,5	36.00	36.00	22,5
42.00	42.00	46,5	36.00	36.00	22,5
42.00	42.00	46,5	38.00	38.00	25,5
42.00	42.00	46,5	40.00	40.00	33,5
42.00	42.00	46,5	40.00	40.00	33,5
43.00	43.00	54,5	40.00	40.00	33,5
43.00	43.00	54,5	40.00	40.00	33,5
44.00	44.00	58	40.00	40.00	33,5
45.00	45.00	59,5	40.00	40.00	33,5
45.00	45.00	59,5	40.00	40.00	33,5
45.00	45.00	59,5	40.00	40.00	33,5
45.00	45.00	59,5	41.00	41.00	43,5
46.00	46.00	67,5	42.00	42.00	46,5
46.00	46.00	67,5	43.00	43.00	54,5
46.00	46.00	67,5	43.00	43.00	54,5
48.00	48.00	71	45.00	45.00	59,5
49.00	49.00	72,5	45.00	45.00	59,5
49.00	49.00	72,5	45.00	45.00	59,5
49.00	49.00	72,5	47.00	47.00	70
50.00	50.00	75,5	50.00	50.00	75,5
50.00	50.00	75,5	50.00	50.00	75,5
50.00	50.00	75,5	50.00	50.00	75,5
Jumlah R1		1.898	Jumlah R2		1201

Nilai $R_1 \geq R_2$ maka nilai U dihitung dengan menggunakan persamaan 1 dengan rumus:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

$$U_1 = 40 \cdot 40 + \frac{40(40+1)}{2} - 1201$$

$$= 1600 + 820 - 1201$$

$$= 1.219$$

Hasil dari U_1 sebesar 1.219 dari persamaan 2, dilanjutkan dengan menghitung nilai U_2 menggunakan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n_1 n_2 - U_1$

$$U_2 = 40 \cdot 40 - 1.219$$

$$= 1600 - 1.219$$

$$= 381$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U2 yaitu 381. Nilai U2 dibandingkan dengan nilai dari U1 menghasilkan 1.219, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Ambil nilai U terkecil yaitu sebesar 381, selanjutnya menghitung nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z yaitu sebagai berikut :

$$z = \frac{U - \frac{n1 \cdot n2}{2}}{\sqrt{\frac{n1 \cdot n2 \cdot (n1 + n2 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{381 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 \cdot (40 + 40 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{-419}{103,9}$$

$$z = -4,03$$

Jika kita memasukkan nilai U2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi +4,03.

Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai Z tabel yaitu $4,03 > 1.96$. sehingga keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

c) Kelas Online dan Hybrid

Kedua sampel (kelas online dan hybrid) digabung. Kedua skor sampel disusun menjadi satu kelompok sampel lalu dirangking. Data gabungan sampel 1 (n1) dan sampel 2 (n2) disusun dalam tabel 10.

TABEL 10. JUMLAH RANKING HYBRID DAN ONLINE

Kelas Offline			Kelas Online		
Skor	Sampel Gabungan	Ranking	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
10.00	10.00	1	16.00	16.00	2
20.00	20.00	5,5	18.00	18.00	3,5
25.00	25.00	12	18.00	18.00	3,5
26.00	26.00	13	20.00	20.00	5,5
27.00	27.00	14,5	20.00	20.00	5,5
29.00	29.00	20	22.00	22.00	8,5
30.00	30.00	21,5	22.00	22.00	8,5
30.00	30.00	21,5	23.00	23.00	10
30.00	30.00	21,5	24.00	24.00	11
30.00	30.00	21,5	27.00	27.00	14,5
31.00	31.00	31,5	29.00	29.00	16,5
31.00	31.00	31,5	29.00	29.00	16,5
31.00	31.00	31,5	29.00	29.00	16,5
31.00	31.00	31,5	29.00	29.00	16,5
32.00	32.00	36,5	30.00	30.00	21,5
32.00	32.00	36,5	30.00	30.00	21,5
33.00	33.00	41	30.00	30.00	21,5
36.00	36.00	43,5	30.00	30.00	21,5
36.00	36.00	43,5	30.00	30.00	21,5

38.00	38.00	47	30.00	30.00	21,5
40.00	40.00	50,5	31.00	31.00	31,5
40.00	40.00	50,5	32.00	32.00	36,5
40.00	40.00	50,5	32.00	32.00	36,5
40.00	40.00	50,5	32.00	32.00	36,5
40.00	40.00	50,5	34.00	34.00	42
40.00	40.00	50,5	36.00	36.00	43,5
40.00	40.00	50,5	37.00	37.00	46
40.00	40.00	50,5	39.00	39.00	48,5
40.00	40.00	50,5	39.00	39.00	48,5
41.00	41.00	60,5	40.00	40.00	50,5
42.00	42.00	62,5	41.00	41.00	60,5
43.00	43.00	64,5	42.00	42.00	62,5
43.00	43.00	64,5	44.00	44.00	66,5
45.00	45.00	68,5	44.00	44.00	66,5
45.00	45.00	68,5	45.00	45.00	68,5
45.00	45.00	68,5	50.00	50.00	73,5
47.00	47.00	72	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
50.00	50.00	73,5	50.00	50.00	73,5
Jumlah R1		1730,5	Jumlah R2		1379,5

Nilai $R1 \geq R2$ maka nilai U dihitung persamaan 1 dengan rumus:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

$$U_1 = 40 \cdot 40 + \frac{40(40 + 1)}{2} - 1.379,5$$

$$= 1600 + 820 - 1.379,5$$

$$= 1.040,5$$

Hasil dari U1 sebesar 1.219, lalu menghitung nilai U2 dengan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n1n2 - U1$

$$U_2 = 40 \cdot 40 - 1.040,5$$

$$= 1600 - 1.040,5$$

$$= 559,5$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U2 sebesar 559,5. Nilai dari U2 dibandingkan dengan nilai dari U1. Hasilnya diperoleh sebesar 1.040,5, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Nilai U diambil yang terkecil yaitu sebesar 559,5. Nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z yaitu sebagai berikut :

$$z = \frac{U - \frac{n1 \cdot n2}{2}}{\sqrt{\frac{n1 \cdot n2 \cdot (n1 + n2 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{559,5 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 \cdot (40 + 40 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{-240,5}{103,9}$$

$$z = -2,31$$

Jika kita memasukkan nilai U2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi

+2,31. Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai nilai Z tabel yaitu $2,31 > 1,96$. Hasil keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

3.2.2 Penggunaan AHP (Analytical Hierarchy Process)

Tingkat signifikansi masing-masing variabel kemudian diberi nilai sebelum dibandingkan dengan signifikansi variabel lain. Semua hal yang berbeda ini diperhitungkan dengan melakukan sintesis untuk mengetahui faktor mana yang memiliki prioritas tinggi dan berperan dalam menentukan hasil sistem. Peringkat prioritas alternatif sebagai acuan pengambilan keputusan [15] dengan menggunakan AHP. AHP dapat dipecah menjadi komponen-komponen hierarki pada Gambar 2.



Gambar 2. Struktur AHP

A. Penilaian Kriteria dan Alternatif

Skala terbesar yang digunakan untuk berbagai masalah adalah yang berkisar dari 1 hingga 9. Mengutarakan pikiran. Skala perbandingan yang ditunjukkan pada Tabel 11 memberikan wawasan tentang pentingnya opini serta definisinya.

TABEL 11. NILAI KEPENTINGAN

Intensitas Kepentingan	Keterangan
1	Kedua elemen sama pentingnya
3	Elemen yang satu sedikit lebih penting dari pada elemen lainnya
5	Elemen yang satu lebih penting dari pada elemen lainnya
7	Elemen yang satu jelas lebih mutlak penting dari pada elemen lainnya
9	Satu elemen mutlak penting dari pada elemen lainnya
2,4,6,8	Nilai-nilai antara dua nilai pertimbangan-pertimbangan yang berdekatan
Kebalikan	Jika aktivitas i mendapat satu angka dibanding dengan aktivitas j, maka j memiliki kebalikannya dibanding dengan i

Skala numerik mulai dari 1 sampai 9 digunakan untuk mengevaluasi nilai signifikansi relatif dari setiap elemen dibandingkan dengan yang lain. Evaluasi dilakukan sesuai dengan kebijakan orang yang membuat pilihan dengan menentukan sejauh mana satu komponen lebih penting dari yang lain.

Penilaian pembobotan dilakukan dengan memasukkan data dari kuesioner. Data dikalkulasikan per 1 responden agar terlihat rata-rata yang didapatkan dari data kuesioner.

TABEL 12. KALKULASI DATA ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS

Responden 1	Offline	Online	Hybrid	Rata-rata
Antusias	3	3	4	3
Konstruktif	4	3	4	4
Kolaboratif	5	5	3	4
Dialogis	5	3	3	4
Kontekstual	5	2	4	4
Reflektif	3	3	3	3
Multisensory	5	3	3	4
Berfikir Kritis	4	1	5	3
Frekuensi	4	3	3	3
Objektivitas	4	4	4	4

Tabel 12 merupakan hasil yang didapatkan dari perhitungan per 1 responden. Penentuan keputusan kepentingan dilakukan dengan cara pada Tabel 13.

TABEL 13. POINT PERBEDAAN PERHITUNGAN

Perbedaan point	Intensitas Kepentingan
1 point	3
2 point	5
5 point	7

Pada tahap pembuatan keputusan tidak berdasarkan pertimbangan konsistensi yang rendah, melainkan mengetahui seberapa baiknya konsistensi yang ada.

TABEL 14. INDEKS RATIO

Ukuran Matriks	Nilai IR
1,2	0,00
3	0,58
4	0,90
5	1,12
6	1,24
7	1,32
8	1,41
9	1,45
10	1,49
11	1,51
12	1,48
13	1,56
14	1,57
15	1,59

B. Pengujian dengan software Expert Choice

Tahap selanjutnya yaitu mengimplementasikan data yang akan diuji dengan menggunakan *expert choice*, agar mendapatkan pecahnya suatu masalah yang tidak terstruktur. *Expert choice* merupakan suatu pemecahan masalah terhadap metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) [16]. Pada perhitungan ahp memberikan contoh perhitungan 1 responden.

1. Matriks perbandingan pada setiap kriteria

	Antusiastik	Konstruktif	Kolaboratif	Dialogis	Kontekstus Reflektif	Multisensor	Berfikir Kritis	Frekuensi	Objektivitas
Antusiastik		(3,0)	(3,0)	(3,0)	(3,0)	1,0	1,0	1,0	(3,0)
Konstruktif			1,0	1,0	1,0	3,0	1,0	3,0	1,0
Kolaboratif				1,0	1,0	3,0	1,0	3,0	1,0
Dialogis					1,0	3,0	1,0	3,0	1,0
Kontekstual						3,0	1,0	3,0	1,0
Reflektif							3,0	1,0	(3,0)
Multisensory								3,0	1,0
Berfikir Kritis									1,0
Frekuensi									(3,0)
Objektivitas									(3,0)

Gambar 3. Matriks Berpasangan

Hasil yang didapatkan dari Gambar 3, yaitu hasil dari kuesioner 1 yang telah dikalkulasikan agar mendapatkan bobot intensitas kepentingan. Keterangan Gambar 3 :

1. Nilai 3 pada kolo antusiastik baris konstruktif menyatakan elemen yang satu sedikit lebih penting dari pada elemen lainnya.
2. Nilai 1 pada kolom kriteria antusiastik baris reflektif yaitu menyatakan kedua elemen sama pentingnya dapat diartikan perbandingan kedua elemen tersebut sama.

a. Menentukan Prioritas Sub Kriteria dari kriteria Antusiastik

a). Matrik perbandingan berpasangan Antusiastik.

	Offline	Online	Hybrid
Offline			
Online		1,0	(3,0)
Hybrid			

Gambar 4. Matriks perbandingan Berpasangan Antusiastik

Pada Gambar 4 menunjukkan bahwa :

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
- b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Antusiastik



Gambar 5 Prioritas Perbandingan Berpasangan Antusiastik

Hasil pengujian menggunakan software *expert choice* menghasilkan prioritas nilai perbandingan berpasangan antusiastik pada Gambar 5 memperoleh nilai tertinggi yaitu hybrid 0,60.

b. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Konstruktif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Konstruktif

	Offline	Online	Hybrid
Offline			
Online		1,0	(3,0)
Hybrid			

Gambar 6. Matriks Perbandingan Berpasangan Konstruktif

Keterangan Pada Gambar 6 menunjukkan;

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Konstruktif



Gambar 7. Prioritas Perbandingan Berpasangan Konstruktif

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan konstruktif memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* dan *hybrid* 0,429.

c. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Kolaboratif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Kolaboratif

	Offline	Online	Hybrid
Offline			
Online		1,0	5,0
Hybrid			

Gambar 8. Matriks Perbandingan Berpasangan Kolaboratif

Keterangan pada Gambar 8 menunjukkan:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Kolaboratif



Gambar 10. Prioritas Perbandingan Berpasangan Kolaboratif

Gambar 10 menunjukkan hasil pengujian dengan menggunakan *software expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan kolaboratif memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* dan *online* 0,455.

d. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Dialogis

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Dialogis

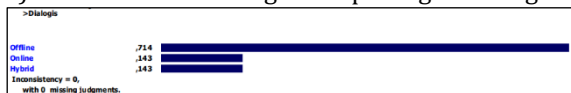
	Offline	Online	Hybrid
Offline			
Online		5,0	5,0
Hybrid			

Gambar 11. Matriks Perbandingan Berpasangan Dialogis

Keterangan Pada Gambar 11 adalah:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
3. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Dialogis

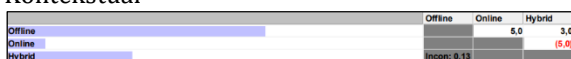


Gambar 12. Prioritas Perbandingan Berpasangan Dialogis

Hasil pengujian Gambar 12 dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan dialogis memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,714.

e. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Kontekstual

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Kontekstual



Gambar 13. Matriks Perbandingan Berpasangan Kontekstual

Keterangan Pada Gambar 13 menunjukkan:

1. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Kontekstual



Gambar 14 Prioritas Perbandingan Berpasangan Kontekstual

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 14, dengan menggunakan *software expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan kontekstual memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,618.

f. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Reflektif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Reflektif

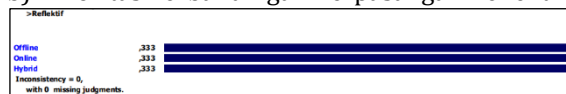


Gambar 15. Matriks Perbandingan Berpasangan Reflektif

Keterangan Pada Gambar 15:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Reflektif

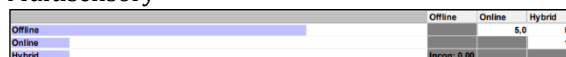


Gambar 16. Prioritas Perbandingan Berpasangan Reflektif

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 16, dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan reflektif memperoleh nilai yang sama yaitu 0,333.

g. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Multisensory

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Multisensory



Gambar 17. Matriks Perbandingan Berpasangan Multisensory

Keterangan Pada Gambar 17:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
3. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Multisensory



Gambar 18. Prioritas Perbandingan Berpasangan Multisensory

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 18, dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan multisensory memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,714.

h. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Berfikir Kritis

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis



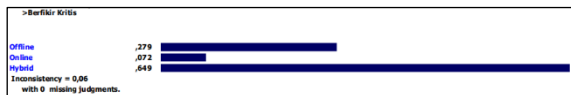
Gambar 19. Matriks Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis

Keterangan pada Gambar 19:

1. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

3. Nilai 7 Elemen yang satu jelas lebih mutlak penting dari pada elemen yang lainnya.

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis



Gambar 20. Prioritas Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 20, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan berfikir kritis memperoleh nilai tertinggi yaitu hybrid 0,649.

i. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Frekuensi

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Frekuensi



Gambar 21. Matriks Perbandingan Berpasangan Frekuensi

Keterangan Pada Gambar 21:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.

b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Frekuensi



Gambar 22. Prioritas Perbandingan Berpasangan Frekuensi

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 22 dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan frekuensi memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,60.

j. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Objektivitas

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Objektivitas



Gambar 23. Matriks Perbandingan Berpasangan Objektivitas

Keterangan Pada Gambar 23:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.

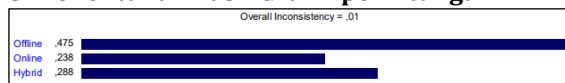
b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Objektivitas



Gambar 24. Prioritas Perbandingan Berpasangan Objektivitas

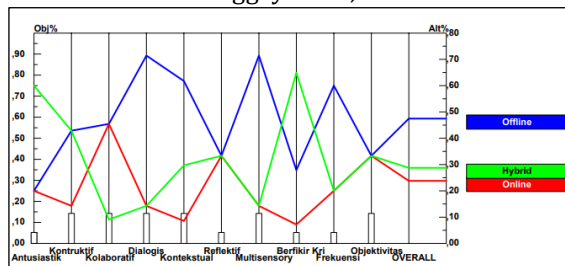
Dapat dilihat bahwa hasil pengujian pada Gambar 24, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan objektivitas memperoleh nilai yang sama yaitu 0,333.

C. Menentukan hasil Grafik perhitungan



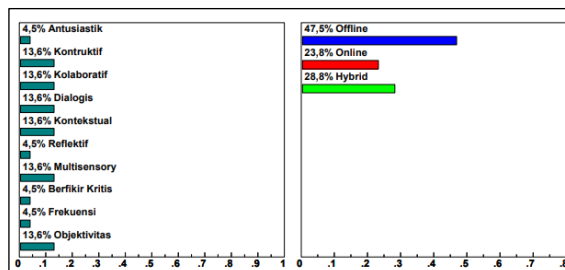
Gambar 25 Hasil Grafik Perhitungan

Pada diagram Gambar 25, merupakan hasil alternatif prioritas keseluruhan 40 responden yang didapatkan dalam perhitungan AHP dengan menggunakan aplikasi expert choice, maka keaktifan dalam skema pembelajaran yang dipilih utama oleh mahasiswa adalah offline karena memiliki nilai tertinggi yaitu 0,475.



Grafik 26. Chart Line Keseluruhan

Chart line Gambar 26, bahwa hasil dari pengujian berdasarkan rumus AHP. Pembelajaran yang dipilih paling utama mahasiswa yaitu pembelajaran offline, yang kedua terdapat pembelajaran hybrid, dan yang terakhir pembelajaran online.



Gambar 27. Hasil Rincian Perhitungan

Gambar 27 merupakan hasil perhitungan rincian yang terdapat pada chart line dengan nilai kriteria antusiasitik 4,8%, konstruktif 13,6%,

kolaboratif 13,6%, dialogis 13,6%, kontekstual 13,6%, reflektif 4,5%, multisensory 13,6%, berfikir kritis 4,5%, frekuensi 4,5%, dan objektivitas 13,6%. Sedangkan nilai alternatif memperoleh nilai offline 47,5%, online 23,8%, dan hybrid 28,8%.

4. Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat dijabarkan beberapa kesimpulan yaitu, hasil penelitian *Analytical Hierarchy Process* (AHP) dengan menggunakan aplikasi *expert choice* mendapatkan hasil yang akurat dalam pengambilan keputusan untuk mengetahui tingkat keaktifan dari jawaban responden, dan memperoleh prioritas alternatif paling penting yaitu *offline* dengan nilai persentase tertinggi 47,5%.

Analisis Keaktifan Mahasiswa Terhadap Skema Pembelajaran Menggunakan Kombinasi Metode *Mann Whitney* dan *Analytical Hierarchy Process* (AHP) menunjukkan adanya perbedaan yang khas untuk setiap skema pembelajaran *offline*, *online*, dan *hybrid*, kemudian lebih lanjut perbedaan tersebut diklasifikasikan kepada 10 kriteria (antusias, konstruktif, kolaboratif, dialogis, kontekstual, reflektif, multisensory, berpikir kritis, frekuensi, objektivitas) dalam skema pembelajaran sehingga dapat diketahui tingkat keaktifan mahasiswa paling tinggi berada di skema pembelajaran *offline* (47,5%), *online* (23,8%), dan *hybrid* (28,8%),

Hasil penelitian ini dapat dijadikan Hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk seluruh stakeholder pemangku kewenangan penyelenggara pendidikan agar mampu menerapkan metode pembelajaran yang efektif untuk seluruh peserta didik dengan memperhatikan 10 kriteria yaitu antusias, konstruktif, kolaboratif, dialogis, kontekstual, reflektif, multisensory, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas.

5. UCAPAN TERIMA KASIH

Saya ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam pembuatan jurnal ini yaitu, kedua orang tua yang selalu mengiringi doa sampai saya menyelesaikan jurnal ini. Serta Fakultas Teknik Industri dan Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA yang telah mendukung saya secara moril dan materil, hal tersebut telah menjadikan motivasi dan dorong untuk saya agar menjadi yang terbaik.

Daftar Pustaka:

- [1] 杜彬陶沙 卢静 李媛媛 马磊磊 王翠翠 and R. Amaliyyah, "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title," vol. 5, no. February, p. 6, 2021.
- [2] Y. Abidin and S. Iskandar, "Penerapan Pendidikan Karakter dengan Model Pembelajaran Berbasis Keterampilan Abad 21 Angga 1 2 , Yunus Abidin 2 , Sofyan Iskandar 3," *Basicedu*, vol. 6, no. 1, pp. 1046–1054, 2022.
- [3] R. Fariza, R. Khairullah, U. Muhtadin, and Z. U. Rizki, "Analisis Tingkat Pengaruh Keaktifan Kegiatan Akademis Mahasiswa Terhadap Indeks Prestasi Kumulatif (IPK)," *Pros. IENACO 2020*, vol. 8, no. March, pp. 301–308, 2020.
- [4] S. Syamsurijal, "Studi Komparatif Perspektif Mahasiswa PGSD Universitas Muhammadiyah Buton terhadap Penerapan Pembelajaran Blended Learning di Era New Normal," *Edukatif J. Ilmu Pendidik*, vol. 4, no. 2, pp. 1961–1968, 2022, doi: 10.31004/edukatif.v4i2.2305.
- [5] R. E. Pratama and S. Mulyati, "Pembelajaran Daring dan Luring pada Masa Pandemi Covid-19," *Gagasan Pendidik Indones.*, vol. 1, no. 2, p. 49, 2020, doi: 10.30870/gpi.v1i2.9405.
- [6] M. A. Pratama, Y. H. Anisa, N. Amilah, A. Avorizano, and R. E. Edison, "The Influence of Pop Up Notification on Visual Attention and Learning," *Educ. Q. Rev.*, vol. 4, no. 4, 2021, doi: 10.31014/aior.1993.04.04.409.
- [7] D. Harmila, R. Rais, and F. Fadjryani, "Analisis Keaktifan Mahasiswa Jurusan Matematika Fakultas Mipa Universitas Tadulako Dengan Metode Mann Whitney," *J. Ilm. Mat. Dan Terap.*, vol. 12, no. 2, pp. 104–114, 2017, doi: 10.22487/2540766x.2015.v12.i2.7903.
- [8] A. E. Ayuningtyas, A. Mukhayaroh, and S. Samudi, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Platform Bimbingan Belajar Online Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)," *Bianglala Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 61–65, 2021, doi: 10.31294/bi.v9i2.10194.
- [9] H. Putria, L. H. Maula, and D. A. Uswatun, "Analisis Proses Pembelajaran dalam Jaringan (DARING) Masa Pandemi Covid-19 Pada Guru Sekolah Dasar," *J. Basicedu*, vol. 4, no. 4, pp. 861–870, 2020, doi: 10.31004/basicedu.v4i4.460.
- [10] S. Suardi, "PENGARUH KEPUASAN KERJA

- TERHADAP KINERJA PEGAWAI PADA PT BANK MANDIRI, Tbk KANTOR CABANG PONTIANAK," *Business, Econ. Entrep.*, vol. 1, no. 2, pp. 9-19, 2019, doi: 10.46229/b.e.e.v1i2.124.
- [11] M. Las, D. C. Baja, M. Ahsan, S. Mandra, and M. Iskandar, "446.54 N/mm² dan pada pengelasan mesin las DC sebesar σ ," pp. 1-7, 2021.
- [12] R. Normelia, T. D. Fortuna, E. P. Putri, and E. Widodo, "Analisis Mann-Whitney untuk Mengetahui Efektivitas Vaksin pada Jumlah Penderita Covid-19 di Indonesia," *J. Sains Mat. dan Stat.*, vol. 8, no. 1, p. 27, 2022, doi: 10.24014/jsms.v8i1.15087.
- [13] A. Sudradjat, M. Sodiqin, and I. Komarudin, "Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process Terhadap Pemilihan Merek CCTV," *J. Infortech*, vol. 2, no. 1, pp. 19-30, 2020, doi: 10.31294/infortech.v2i1.7660.
- [14] A. ARIYANTO and Aji Supriyanto, "Implementasi Metode Ahp-Saw Dalam Pengambilan Keputusan Pemberian Bansos Di Kelurahan Jlegong," *J. Inform. dan Rekayasa Elektron.*, vol. 5, no. 1, pp. 69-81, 2022, doi: 10.36595/jire.v5i1.571.
- [15] C. Amalia, D. Teguh Yuwono, F. Amalia Sholehah, J. K. RTA Milono, P. Raya, and K. Tengah, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI BANTUAN DANA HIBAH PENELITIAN DENGAN METODE ANALYTIC NETWORK PROCE (ANP) (Studi Kasus: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat (LP2M) Universitas Muhammadiyah Palangkaraya)," *J. Inform. Rekayasa Elektron.*, vol. 4, no. 1, pp. 1-11, 2021, [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jire> ISSN.2620-6900
- [16] U. Yuliani, "Penentuan Prioritas Infrastruktur Jalan Dengan Metode Analytic Hierarchy Process (Ahp) Expert Choice Studi Kasus: Jalan Raya Demak-Godong," *J. Ilm. Desain Konstr.*, vol. 19, no. 2, pp. 132-141, 2020, doi: 10.35760/dk.2020.v19i2.2521.

Silvia Anggraeni - ANALISIS
KEAKTIFAN MAHASISWA
TERHADAP SKEMA
PEMBELAJARAN
MENGUNAKAN KOMBINASI
METODE MANN WHITNEY DAN
ANALYTICAL HIERARCHY
PROCESS (AHP)

Submission date: 25-Mar-2023 08:21AM (UTC+0700)

Submission ID: 2045897127

File name: S_KEAKTIFAN_MAHASISWA_TERHADAP_SKEMA_PEMBELAJARA_REV_AMH01.docx (505.63K)

Word count: 3654

Character count: 23457

by Silvia Anggraeni Uploaded By Lutfan Zulwaqar

ANALISIS KEAKTIFAN MAHASISWA TERHADAP SKEMA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN KOMBINASI METODE MANN WHITNEY DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)

Silvia Anggraeni¹, Atiqah Meutia Hilda^{2*}

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA

Jl. Tanah Merdeka, No. 6. Kampung Rambutan, Ciracas, Jakarta Timur
¹silviaarns@gmail.com, ²atiqameutihilda@uhamka.ac.id

Abstract

The lecture process as a form of active learning is an activity that is physical and thinking in nature that needs to be carried out periodically to achieve it. Muhammadiyah University Informatics Engineering Study Program Prof. Dr. HAMKA conducts learning processes Offline, Online, Hybrid. The purpose of this study is to review whether there are differences in the effectiveness of the learning process and to test the level of learning activeness of the three. The Mann Whitney method is used to determine the level of activity and as an appropriate decision support system using the Analytical Hierarchy Process (AHP) method to test the level of activity. Final results obtained from the Mann Whitney method using SPSS are H₀ rejected and H₁ accepted. This shows that there is a difference between Offline, Online and Hybrid learning activities. Testing with the Analytical Hierarchy Process (AHP) method which uses the expert choice application, results in the first rank of learning activity, namely offline learning (47.5%), followed by hybrid learning (28.8%), and the final ranking is online learning (23.8%).

Keywords : *learning livelines, mann whitney, analytical hierarchy process, spss, expert choice*

Abstrak

Proses perkuliahan sebagai bentuk keaktifan pembelajaran merupakan suatu kegiatan yang bersifat fisik dan berfikir yang perlu dilakukan secara periodik ketercapainnya. Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA melakukan proses pembelajaran secara Offline, Online dan Hybrid. Tujuan penelitian ini perlu dilakukan peninjauan apakah ada perbedaan keaktifan proses pembelajaran dan melakukan pengujian tingkat keaktifan pembelajaran dari ketiganya. Metode Mann Whitney digunakan untuk mengetahui tingkat keaktifan dan sebagai sistem pendukung keputusan yang tepat menggunakan metode Analytical Hierarchy Process (AHP) untuk mengidentifikasi tingkat keaktifan. Hasil perolehan akhir dari metode Mann Whitney dengan menggunakan SPSS adalah H₀ ditolak dan H₁ diterima. Hal ini menunjukkan adanya perbedaan antara aktifitas pembelajaran Offline, Online Dan Hybrid. Pengujian dengan Metode Analytical Hierarchy Proses (AHP) yang mempergunakan aplikasi expert choice, menghasilkan peringkat keaktifan pembelajaran di urutan pertama yaitu pembelajaran offline (47.5%) , dilanjutkan dengan pembelajaran hybrid (28,8%), dan peringkat akhir adalah pembelajaran online (23,8%)

Kata kunci : *keaktifan pembelajaran, mann whitney, analytical hierarchy process, spss, expert choice.*

1. PENDAHULUAN

Pembelajaran merupakan proses di mana mahasiswa belajar sesuai dengan kebutuhannya sendiri, yang dapat dipahami sebagai usaha untuk mempengaruhi kreativitas, mandiri, intelektual,

emosional, dan spiritual oleh seseorang untuk mempelajari sesuai dengan keinginannya [1]. Proses pembelajaran pembelajaran dikonstruksi oleh dosen dapat meningkatkan keseluruhan potensi dan kemampuan mahasiswa, antara lain beberapa kemampuan dalam berpikir,

berkreativitas, mengkonstruksikan pengetahuan dan kemampuan dalam memecahkan permasalahan serta kemampuan dalam memahami materi perkuliahan [2].

Sejak akhir Desember 2019 saat pandemi Covid-19 melanda, kegiatan pembelajaran dalam bidang pendidikan dilakukan secara daring. Seiring berjalannya waktu memasuki masa new normal yang mana masyarakat dapat hidup berdampingan dengan Covid-19 dan sudah dianggap menjadi flu biasa. Hal ini menyebabkan beberapa institusi pendidikan menerapkan pembelajaran metode *blended learning* dengan komposisi yang sama, yaitu 50:50 [3], yaitu memadukan atau *online* dan *offline* [4].

Pada *blended learning*, proses pembelajaran dibagi menjadi 2 yaitu pembelajaran *online* dan *offline*. Pembelajaran *offline/luring* artinya pembelajaran jenis ini merupakan pembelajaran yang sering digunakan oleh dosen dan mahasiswa secara tatap muka di ruangan kelas [6]. Pembelajaran yang terjadi melalui penggunaan berbagai *platform online* daripada sesi tatap muka disebut sebagai pembelajaran *online* [5]. Dalam berbagai penelitian metode pembelajaran *online* menggunakan video pembelajaran maupun *video conference* sebagai wadahnya [6], para partisipan terdistraksi karena adanya muncul *pop up* notifikasi pada layar gawai yang partisipan gunakan, hal ini kemudian menjadi bahan pertimbangan adanya kendala keaktifan mahasiswa saat menggunakan skema pembelajaran *online*.

Pada metode *blended learning* yang menerapkan pembelajaran *offline* dan *online* terdapat beberapa kendala salah satunya keaktifan mahasiswa. Sebagai pembelajar yang dimaksudkan untuk tumbuh secara pribadi, tidak jelas bagaimana keterlibatan mahasiswa yang belajar menggunakan kedua pendekatan ini. Sepuluh kualitas media pembelajaran, termasuk antusiasme, konstruktif, kolaborasi, dialogisitas, konteks, refleksi, multisensori, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas, dapat digunakan untuk mengukur partisipasi mahasiswa [7]. Perbedaan karakteristik pada metode skema pembelajaran dapat diukur dengan uji *mann whitney* untuk mengetahui perbandingan dua sampel independen. Sehingga hasil dari uji *mann whitney* dapat diperkuat dengan metode AHP.

Menurut [7] penggunaan metode *mann whitney* menghasilkan perbedaan a²²itas antara mahasiswa yang mempergunakan pembelajaran *Teacher Center Learning* dengan *Student Center Learning*.

Penelitian [8] metode *Analytical Hierachy Proses (AHP)* dilakukan untuk proses pemilihan platform¹⁸mbingan belajar secara online dalam proses pemilihan Platform Bimbingan Belajar

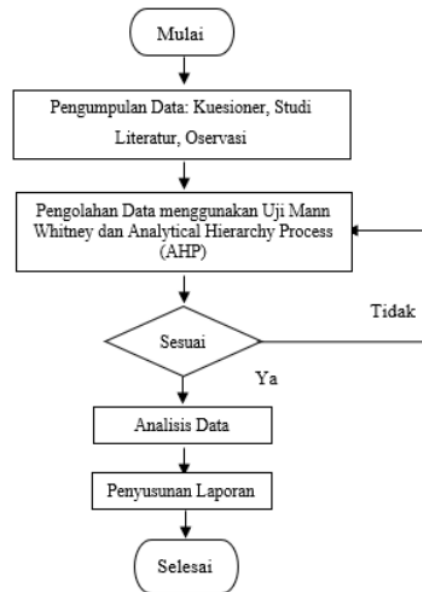
Online Menggunakan Metode *Analytical Hierachy Process* menghasilkan beberapa²⁷ aspek yang menjadi acuan responden dalam memilih platform bimbingan belajar online, kepercayaan sebesar 63%, kualitas 23%, dan kemudahan 10%, dan harga 4%.

Metode uji *Mann Whitney* dikombinasikan dengan *Analytical Hierachy Process (AHP)* digunakan untuk mengolah data kuantitatif dan kualitatif bersamaan, yang bertujuan untuk mengetahui apakah adanya perbedaan keaktifan skema pembelajaran serta mengetahui tingkat keaktifan dalam skema pembelajaran. Oleh karena itu menjadi penting untuk mengetahui perbedaan keaktifan mahasiswa terhadap skema pembelajaran agar menjadi bahan pertimbangan penyelenggara pendidikan untuk menerapkan skema pembelajaran yang komperhensif.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Skema Alur Penelitian

Alur penelitian pada Gambar 1 merupakan sebuah kerangka kerja dari dari setiap tahapan yang dilakukan dari awal sampai selesai.



Gambar 1. Diagram Alir

Penelitian menggunakan metode *Mann Whitney* dan *Analytical Hierachy Process (AHP)*, dimulai dengan studi literatur, pengisian kuesioner, observasi. Selanjutnya pengolahan data menggunakan Uji *Mann Whitney* dan *Analytical Hierachy Process (AHP)*. Kemudian analisis data dan penyusunan laporan.

2.2. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara, yaitu :

a. Studi Pustaka

Dalam tahap ini tujuannya untuk mendapatkan teori yang berkaitan dengan analisis ini sebagai acuan. Teori tersebut dapat ditemukan melalui jurnal, buku teks, penelitian relevan, artikel ilmiah, serta konsultasi ke dosen pembimbing.

b. Observasi dan Kuesioner

Responden yang digunakan hanya mahasiswa Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA angkatan 2019-2020, yang telah mengambil mata kuliah praktikum (N:40) [7]. Kuesioner dibagi menjadi 3 skema pembelajaram yaitu offline, online, hybrid dengan masing-masing 10 pertanyaan yang mewakili 10 kriteria, antusiasme, konstruktif, kolaborasi, dialogisitas, konteks, refleksi, multisensori, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas.

2.3. Analisa Data

Untuk mengetahui keputusan mahasiswa dalam keaktifan skema pembelajaran, peneliti melakukan penyebaran data melalui kuesioner. Terdapat beberapa jawaban pada masing-masing pertanyaan yang diberikan peneliti kepada responden. Analisis yang digunakan yaitu dengan uji *mann whitney* dan *analytical hierarchy process* (AHP). Teknik Mann Whitney dan *Analytical Hierarchy Process* (AHP) dipilih untuk mengatur metode utama pengambilan sampel, pengujian, dan evaluasi, dan informasi yang terkandung dalam data digunakan untuk mengelola dan meningkatkan proses produksi guna mencapai hasil yang diinginkan.

6

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pengolahan Data

A. Normalisasi Data

Data hasil penelitian berdistribusi normal atau tidak, maka untuk mengetahuinya dilakukan uji normalitas [9]. Normalisasi data didapatkan dengan bantuan software SPSS dengan menggunakan uji *Shapiro-Wilk* (uji W).

H0 : Sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal.

H1 : Sampel berasal dari populasi yang tidak berdistribusi normal.

Uji Shapiro-Wilk digunakan untuk menentukan data mengikuti distribusi normal atau tidak dengan mengetahui apakah W hitung kurang dari 0.05 atau tidak. (H0 ditolak) [10].

a) Uji Normalisasi Offline

Tabel 1. Ringkasan Proses Offline

Case Processing Summary						
	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
offline	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

Tabel 2. Data Normal Offline

Tests of Normality						
	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
offline	.117	40	.184	.946	40	.053

a. Lilliefors Significance Correction

Tabel 1 merupakan ringkasan proses offline menghasilkan hasil uji normalisasi offline pada Tabel 2 sebesar 0,053. Data tersebut menunjukkan berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H0 diterima).

b) Uji Normal Online

Tabel 3. Ringkasan Proses Online

Case Processing Summary						
	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
online	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

Tabel 4. Data Normal Online

Tests of Normality						
	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
online	.144	40	.035	.946	40	.057

a. Lilliefors Significance Correction

Tabel 3 merupakan ringkasan proses Online menghasilkan uji normalisasi *online* pada Tabel 4 sebesar 0,057. Data tersebut berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H0 diterima).

c) Uji Normalisasi Hybrid

Tabel 1. Ringkasan Proses Hybrid

Case Processing Summary						
	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
hybrid	40	100.0%	0	0.0%	40	100.0%

Tabel 6. Data Normal Hybrid

Tests of Normality						
	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
hybrid	.171	40	.005	.947	40	.062

a. Lilliefors Significance Correction

Tabel 5 merupakan ringkasan proses Hybrid menghasilkan uji normalisasi *hybrid* Tabel 6

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023

sebesar 0,062. Data tersebut berdistribusi normal, dikarenakan $Whitung > 0,05$. (H_0 diterima).

3.2. Analisis Data
3.2.1 Uji Mann Whitney

Menurut [11] Mann Whitney adalah Uji normalitas diperlukan karena data harus memiliki distribusi normal agar uji nonparametrik dapat digunakan untuk menilai perbedaan antara dua kelompok independen. Maka dari itu uji ini digunakan untuk menguji hipotesis bahwa distribusi kedua populasi adalah kontinu [12].

Tujuan membandingkan data yang dikumpulkan dari kelas offline, kelas online, dan kelas hybrid adalah untuk memastikan ada atau tidaknya perubahan keaktifan mahasiswa ketika kedua jenis kelas menggunakan pendekatan pendidikan yang berbeda.

Tabel 7. Skor Responden Tiap Kelas

No	Kelas Offline		Kelas Online		Kelas Hybrid	
	No	Skor	No	Skor	No	Skor
1	42	1	30	1	36	
2	42	2	32	2	41	
3	39	3	50	3	50	
4	48	4	50	4	40	
5	41	5	22	5	25	
6	49	6	16	6	40	
7	39	7	34	7	38	
8	43	8	31	8	32	
9	36	9	36	9	27	
10	39	10	29	10	20	
11	38	11	39	11	40	
12	40	12	29	12	31	
13	45	13	45	13	45	
14	44	14	40	14	40	
15	42	15	39	15	42	
16	46	16	30	16	43	
17	45	17	44	17	45	
18	39	18	32	18	31	
19	32	19	32	19	33	
20	39	20	30	20	31	
21	49	21	29	21	40	
22	45	22	29	22	30	
23	30	23	30	23	29	
24	46	24	41	24	40	
25	39	25	20	25	10	
26	32	26	18	26	40	
27	42	27	30	27	30	
28	42	28	22	28	31	
29	41	29	50	29	47	
30	49	30	30	30	40	
31	42	31	27	31	26	
32	45	32	50	32	50	
33	32	33	37	33	30	
34	46	34	18	34	32	
35	50	35	20	35	40	
36	43	36	42	36	30	
37	45	37	44	37	45	
38	42	38	23	38	36	
39	50	39	24	39	43	
40	50	40	50	40	50	

4.1 Hipotesis

H_0 : Tidak terdapat perbedaan keaktifan mahasiswa antara mahasiswa yang berada di kelas offline, mahasiswa yang berada di kelas online, dan mahasiswa yang berada di kelas hybrid.

H_1 : Terdapat perbedaan keaktifan mahasiswa yang berada di kelas offline, online dan hybrid.

b. Kriteria Pengambilan Keputusan

Terima H_1 : bila $Whitung \geq Whitung_{tabel}$

Tolak H_0 : bila $Whitung \leq Whitung_{tabel}$

c. Rumus Uhitung

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

- n_1 = Jumlah data kelas 1
- n_2 = Jumlah data kelas 2
- R_2 = Hasil dari jumlah kelas 2
- d. Rumus Nilai Z

$$Z = \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}}$$

- u = Hasil dari rumus Uhitung
- n_1 = Jumlah data kelas 1
- n_2 = Jumlah data kelas 2

3.2.1.1 Mengolah Sampel Mann Whitney

a) Kelas offline dan kelas online

Kedua sampel (kelas offline dan kelas online), (kelas offline dan kelas hybrid), (kelas online dan kelas hybrid) digabung. Pertama, kedua skor sampel tersebut akan disusun menjadi satu kelompok sampel, kemudian rangking. Tabel berikut menyajikan susunan gabungan data untuk sampel 1 (n_1) dan 2 (n_2):

Tabel 8. Jumlah Ranking Kelas offline dan Online

Kelas Offline				Kelas Online			
No	Skor	Sampel Gabungan	Ranking	No	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
1	30.00	30.00	15.5	1	16.00	16.00	1
2	32.00	32.00	23.5	2	18.00	18.00	2.5
3	32.00	32.00	23.5	3	18.00	18.00	2.5
4	32.00	32.00	23.5	4	20.00	20.00	4.5
5	36.00	36.00	30.5	5	20.00	20.00	4.5
6	38.00	38.00	39	6	22.00	22.00	6.5
7	39.00	39.00	34.5	7	22.00	22.00	7
8	39.00	39.00	34.5	8	23.00	23.00	8
9	39.00	39.00	34.5	9	24.00	24.00	9
10	39.00	39.00	34.5	10	27.00	27.00	10
11	39.00	39.00	34.5	11	29.00	29.00	11.5
12	39.00	39.00	34.5	12	29.00	29.00	11.5
13	40.00	40.00	42.5	13	29.00	29.00	11.5
14	41.00	41.00	44.5	14	29.00	29.00	11.5
15	41.00	41.00	44.5	15	30.00	30.00	15.5
16	42.00	42.00	47.5	16	30.00	30.00	15.5
17	42.00	42.00	47.5	17	30.00	30.00	15.5
18	42.00	42.00	47.5	18	30.00	30.00	15.5
19	42.00	42.00	47.5	19	30.00	30.00	15.5
20	42.00	42.00	47.5	20	30.00	30.00	15.5
21	42.00	42.00	47.5	21	31.00	31.00	22
22	42.00	42.00	47.5	22	32.00	32.00	23.5
23	43.00	43.00	55.5	23	32.00	32.00	23.5
24	43.00	43.00	55.5	24	32.00	32.00	23.5
25	44.00	44.00	57.5	25	34.00	34.00	29
26	45.00	45.00	60.5	26	36.00	36.00	30.5
27	45.00	45.00	60.5	27	37.00	37.00	32
28	45.00	45.00	60.5	28	39.00	39.00	34.5
29	45.00	45.00	60.5	29	39.00	39.00	34.5
30	45.00	45.00	60.5	30	40.00	40.00	42.5
31	46.00	46.00	66.5	31	41.00	41.00	44.5
32	46.00	46.00	66.5	32	42.00	42.00	47.5
33	46.00	46.00	66.5	33	44.00	44.00	57.5
34	48.00	48.00	69	34	44.00	44.00	57.5
35	49.00	49.00	70.5	35	45.00	45.00	60.5
36	49.00	49.00	70.5	36	50.00	50.00	73.5
37	49.00	49.00	70.5	37	50.00	50.00	73.5
38	50.00	50.00	73.5	38	50.00	50.00	73.5
39	50.00	50.00	73.5	39	50.00	50.00	73.5
40	50.00	50.00	73.5	40	50.00	50.00	73.5
		Jumlah R1	1992		Jumlah R2		1125

Nilai $R_1 \geq R_2$ maka nil U dihitung persamaan 1 dengan rumus sebagai berikut:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

$$U_1 = 40 \cdot 40 + \frac{40(40+1)}{2} - 1125 = 1600 + 820 - 1125$$

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023

$$= 1.295$$

Hasil dari U_1 sebesar 1.295, lalu menghitung nilai U_2 , menggunakan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n_1n_2 - U_1$

$$\begin{aligned} U_2 &= 40.40 - 1.295 \\ &= 1600 - 1.295 \\ &= 305 \end{aligned}$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U_2 sebesar 305, selanjutnya nilai U_2 dibandingkan dengan nilai U_1 . Hasil diperoleh sebesar 1.295, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Nilai U diambil yang terkecil yaitu sebesar 305. Perhitungan dilanjutkan dengan menentukan nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z dengan menggunakan rumus :

$$\begin{aligned} z &= \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}} \\ &= \frac{428 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 \cdot (40 + 40 + 1)}{12}}} \\ &= \frac{-495}{103,9} \\ z &= -4,76 \end{aligned}$$

Jika kita memasukkan nilai U_2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi +4,76.

Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai nilai Z tabel yaitu $4,76 > 1,96$. sehingga keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

b) Kelas Offline dan Hybrid

Dua sampel, kelas offline dan kelas hybrid, sampelnya digabungkan. Tempatkan dua skor contoh ke dalam kategori yang sama, lalu beri peringkat berdasarkan urutan kemunculannya. Tabel berikut menyajikan susunan gabungan data untuk sampel 1 (n_1) dan 2 (n_2) :

Tabel 9. Jumlah Ranking Kelas offline dan Hybrid

Kelas	Skor	Sampel Gabungan	Ranking	Kelas	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
Offline	30.00	30.00	7,5	Hybrid	10.00	10.00	1
Offline	32.00	32.00	16,5	Hybrid	20.00	20.00	2
Offline	32.00	32.00	16,5	Hybrid	25.00	25.00	3
Offline	32.00	32.00	16,5	Hybrid	26.00	26.00	4
Offline	36.00	36.00	22,5	Hybrid	27.00	27.00	5
Offline	38.00	38.00	25,5	Hybrid	29.00	29.00	6
Offline	39.00	39.00	27,5	Hybrid	30.00	30.00	7,5
Offline	39.00	39.00	27,5	Hybrid	30.00	30.00	7,5
Offline	39.00	39.00	27,5	Hybrid	30.00	30.00	7,5
Offline	39.00	39.00	27,5	Hybrid	31.00	31.00	12,5
Offline	39.00	39.00	27,5	Hybrid	31.00	31.00	12,5
Offline	40.00	40.00	33,5	Hybrid	31.00	31.00	12,5
Offline	41.00	41.00	43,5	Hybrid	31.00	31.00	12,5
Offline	41.00	41.00	43,5	Hybrid	32.00	32.00	16,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	32.00	32.00	16,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	33.00	33.00	21
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	36.00	36.00	22,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	36.00	36.00	22,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	38.00	38.00	25,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	42.00	42.00	46,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	43.00	43.00	54,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	43.00	43.00	54,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	44.00	44.00	58	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	45.00	45.00	59,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	45.00	45.00	59,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	45.00	45.00	59,5	Hybrid	40.00	40.00	33,5
Offline	45.00	45.00	59,5	Hybrid	41.00	41.00	43,5
Offline	46.00	46.00	67,5	Hybrid	42.00	42.00	46,5
Offline	46.00	46.00	67,5	Hybrid	43.00	43.00	54,5
Offline	46.00	46.00	67,5	Hybrid	43.00	43.00	54,5
Offline	48.00	48.00	71	Hybrid	45.00	45.00	59,5
Offline	48.00	48.00	72,5	Hybrid	45.00	45.00	59,5
Offline	48.00	48.00	72,5	Hybrid	47.00	47.00	70
Offline	48.00	48.00	72,5	Hybrid	47.00	47.00	70
Offline	50.00	50.00	75,5	Hybrid	50.00	50.00	75,5
Offline	50.00	50.00	75,5	Hybrid	50.00	50.00	75,5
Offline	50.00	50.00	75,5	Hybrid	50.00	50.00	75,5
Offline	50.00	50.00	75,5	Hybrid	50.00	50.00	75,5
		Jumlah R1	1898		Jumlah R2		1201

Nilai $R_1 \geq R_2$ maka nilai U dihitung dengan menggunakan persamaan 1 dengan rumus:

$$\begin{aligned} U_1 &= n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2(n_2 + 1)}{2} - \sum R_2 \\ U_1 &= 40.40 + \frac{40(40+1)}{2} - 1201 \\ &= 1600 + 820 - 1201 \\ &= 1.219 \end{aligned}$$

Hasil dari U_1 sebesar 1.219 dari persamaan 2, dilanjutkan dengan menghitung nilai U_2 menggunakan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n_1n_2 - U_1$

$$\begin{aligned} U_2 &= 40.40 - 1.219 \\ &= 1600 - 1.219 \\ &= 381 \end{aligned}$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U_2 yaitu 381. Nilai U_2 dibandingkan dengan nilai dari U_1 menghasilkan 1.219, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Ambil nilai U terkecil yaitu sebesar 381, selanjutnya menghitung nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z yaitu sebagai berikut :

$$\begin{aligned} z &= \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}} \end{aligned}$$

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023

$$z = \frac{381 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 (40 + 40 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{-419}{103,9}$$

$$z = -4,03$$

Jika kita memasukkan nilai U2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi +4,03.

Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai Z tabel yaitu $4,03 > 1,96$. sehingga keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

1 Kelas Online dan Hybrid

Kedua sampel (kelas online dan hybrid) digabung. Kedua skor sampel disusun menjadi satu kelompok sampel lalu dirangking. Data gabungan sampel 1 (n_1) dan sampel 2 (n_2) disusun dalam tabel 10.

Tabel 10. Jumlah Ranking Hybrid dan Online

Kelas	Skor	Sampel Gabungan	Ranking	Kelas	Skor	Sampel Gabungan	Ranking
Hybrid	10,00	10,00	1	Online	16,00	16,00	2
Hybrid	20,00	20,00	5,5	Online	18,00	18,00	3,5
Hybrid	25,00	25,00	12	Online	18,00	18,00	3,5
Hybrid	26,00	26,00	13	Online	20,00	20,00	5,5
Hybrid	27,00	27,00	14,5	Online	20,00	20,00	5,5
Hybrid	29,00	29,00	20	Online	22,00	22,00	8,5
Hybrid	30,00	30,00	21,5	Online	22,00	22,00	8,5
Hybrid	30,00	30,00	21,5	Online	23,00	23,00	10
Hybrid	30,00	30,00	21,5	Online	24,00	24,00	11
Hybrid	30,00	30,00	21,5	Online	27,00	27,00	14,5
Hybrid	31,00	31,00	31,5	Online	29,00	29,00	16,5
Hybrid	31,00	31,00	31,5	Online	29,00	29,00	16,5
Hybrid	31,00	31,00	31,5	Online	29,00	29,00	16,5
Hybrid	31,00	31,00	31,5	Online	29,00	29,00	16,5
Hybrid	32,00	32,00	36,5	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	32,00	32,00	36,5	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	33,00	33,00	41	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	36,00	36,00	43,5	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	36,00	36,00	43,5	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	38,00	38,00	47	Online	30,00	30,00	21,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	31,00	31,00	31,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	32,00	32,00	36,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	32,00	32,00	36,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	32,00	32,00	36,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	32,00	32,00	36,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	34,00	34,00	42
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	36,00	36,00	43,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	37,00	37,00	46
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	39,00	39,00	48,5
Hybrid	40,00	40,00	50,5	Online	39,00	39,00	48,5
Hybrid	41,00	41,00	60,5	Online	40,00	40,00	50,5
Hybrid	42,00	42,00	62,5	Online	41,00	41,00	60,5
Hybrid	43,00	43,00	64,5	Online	42,00	42,00	62,5
Hybrid	43,00	43,00	64,5	Online	44,00	44,00	66,5
Hybrid	45,00	45,00	68,5	Online	44,00	44,00	66,5
Hybrid	45,00	45,00	68,5	Online	45,00	45,00	68,5
Hybrid	45,00	45,00	68,5	Online	50,00	50,00	73,5
Hybrid	47,00	47,00	72	Online	50,00	50,00	73,5
Hybrid	50,00	50,00	73,5	Online	50,00	50,00	73,5
Hybrid	50,00	50,00	73,5	Online	50,00	50,00	73,5
Hybrid	50,00	50,00	73,5	Online	50,00	50,00	73,5
		Jumlah R1	1730,5			Jumlah R2	1379,5

1 Nilai $R_1 \geq R_2$ maka nilai U dihitung persamaan 1 dengan rumus:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_2 (n_2 + 1)}{2} - \sum R_2$$

$$U_1 = 40 \cdot 40 + \frac{40(40+1)}{2} - 1.379,5$$

$$= 1600 + 820 - 1.379,5$$

$$= 1.040,5$$

Hasil dari U1 sebesar 1.219, lalu menghitung nilai U2 dengan persamaan 2 dengan rumus $U_2 = n_1 n_2 - U_1$

$$U_2 = 40 \cdot 40 - 1.040,5$$

$$= 1600 - 1.040,5$$

$$= 559,5$$

Hasil persamaan 2 didapat dengan nilai U sebesar 559,5. Nilai dari U2 dibandingkan dengan nilai dari U1. Hasilnya diperoleh sebesar 1.040,5, yang dihitung dengan menggunakan rumus persamaan 1 dan persamaan 2. Nilai U diambil yang terkecil yaitu sebesar 559,5. Nilai Z dari nilai U yang diperoleh dengan menggunakan tabel Z yaitu sebagai berikut :

$$z = \frac{U - \frac{n_1 \cdot n_2}{2}}{\sqrt{\frac{n_1 \cdot n_2 \cdot (n_1 + n_2 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{559,5 - \frac{40 \cdot 40}{2}}{\sqrt{\frac{40 \cdot 40 (40 + 40 + 1)}{12}}}$$

$$z = \frac{-240,5}{103,9}$$

$$z = -2,31$$

Jika kita memasukkan nilai U2 maka hasilnya akan sama saja hanya tandanya berbeda menjadi +2,31. Selanjutnya mencari nilai Z tabel dengan rumus $Z_{tabel} = Z_{\alpha/2} = Z_{0,05/2} = Z_{0,025}$

Kesimpulan :

Nilai yang dihasilkan dari statistik uji Z lebih besar dari nilai nilai Z tabel yaitu $2,31 > 1,96$. Hasil keputusan H_0 ditolak atau H_1 diterima dengan keaktifan offline berbeda pada keaktifan online.

3.2.2 Penggunaan AHP (Analytical Hierarchy Process)

Tingkat signifikansi masing-masing variabel kemudian diberi nilai sebelum dibandingkan dengan signifikansi variabel lain. Semua hal yang berbeda ini diperhitungkan dengan melakukan sintesis untuk mengetahui faktor mana yang memiliki prioritas tinggi dan berperan dalam menentukan hasil sistem. Peringkat prioritas alternatif sebagai acuan pengambilan keputusan [15] dengan menggunakan AHP. AHP dapat memecah menjadi komponen-komponen hierarki pada Gambar 2.

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023



Gambar 2. Struktur AHP

A. Penilaian Kriteria dan Alternatif

Skala terbesar yang digunakan untuk berbagai masalah adalah yang berkisar dari 1 hingga 9. Mengutarakan pikiran. Skala perbandingan yang ditunjukkan pada Tabel 11 memberikan wawasan tentang pentingnya opini serta definisinya.

Tabel 11. Nilai Kepentingan

Intensitas Penting	Keterangan
1	Kedua elemen sama pentingnya
3	Elemen yang satu sedikit lebih penting daripada elemen yang lainnya
5	Elemen yang satu lebih penting daripada elemen yang lainnya
7	Elemen yang satu jelas lebih penting daripada elemen yang lainnya
9	Satu elemen mutlak penting daripada elemen lainnya
2, 4, 6, 8	Nilai-nilai antara dua nilai perbandingan perimbangan yang berdekatan
Kebarangkalian	Maka kebarangkalian mendapat satu angka dibandingkan dengan alternatif j, maka memiliki kebarangkalian dibandingkan dengan j

Skala numerik mulai dari 1 sampai 9 digunakan untuk mengevaluasi nilai signifikansi relatif dari setiap elemen dibandingkan dengan yang lain. Evaluasi dilakukan sesuai dengan kebijakan orang yang membuat pilihan dengan menentukan sejauh mana satu komponen lebih penting dari yang lain.

Penilaian pembobotan dilakukan dengan memasukkan data dari kuesioner. Data dikalkulasikan per 1 responden agar terlihat rata-rata yang didapatkan dari data kuesioner.

Tabel 12. Kalkulasi Data Analytical Hierarchy Process

Responden	Antusias	Konstruktif	Kolaborasi	Daling	Kontekstual	Reflektif	Multitemporal	Berfikir Kritis	Frekuensi	Objektivitas
Offline	3	4	5	5	5	3	5	4	4	4
Online	3	3	5	3	2	3	3	1	3	4
Hybrid	4	4	3	3	4	3	3	5	3	4
Rata-rata	3	4	4	4	4	3	4	3	3	4

Tabel 12 merupakan hasil yang didapatkan dari perhitungan per 1 responden. Penentuan keputusan kepentingan dilakukan dengan cara pada Tabel 13.

Tabel 13. Point Perbedaan Perhitungan

Perbedaan point	Intensitas Kepentingan
1 point	3
2 point	5
5 point	7

Pada tahap pembuatan keputusan tidak berdasarkan pertimbangan konsistensi yang rendah, melainkan mengetahui seberapa baiknya konsistensi yang ada.

Tabel 14. Indeks Ratio

Ukuran Matriks	Nilai IR
1,2	0,00
3	0,58
4	0,90
5	1,12
6	1,24
7	1,32
8	1,41
9	1,45
10	1,49
11	1,51
12	1,48
13	1,56
14	1,57
15	1,59

B. Pengujian dengan software Expert Choice

Tahap selanjutnya yaitu mengimplementasikan data yang akan diuji dengan menggunakan expert choice, agar mendapatkan pecahnya suatu masalah yang tidak terstruktur. Expert choice merupakan suatu pemecahan masalah terhadap metode Analytical Hierarchy Process (AHP) [16]. Pada perhitungan ahp memberikan contoh perhitungan 1 responden.

1. Matriks perbandingan pada setiap kriteria

	Antusias	Konstruktif	Kolaborasi	Daling	Kontekstual	Reflektif	Multitemporal	Berfikir Kritis	Frekuensi	Objektivitas
Antusias	1,00	(3,0)	1,00	(3,0)	1,00	(3,0)	1,00	1,00	1,00	(3,0)
Konstruktif	(0,33)	1,00	1,00	(3,0)	1,00	3,00	1,00	3,00	3,00	1,00
Kolaborasi			1,00	1,00	1,00	3,00	1,00	3,00	3,00	1,00
Daling				1,00	3,00	1,00	3,00	3,00	3,00	1,00
Kontekstual					1,00	3,00	1,00	3,00	3,00	1,00
Reflektif						1,00	1,00	1,00	(3,0)	(3,0)
Multitemporal							1,00	3,00	3,00	1,00
Berfikir Kritis								1,00	1,00	(3,0)
Frekuensi									1,00	(3,0)
Objektivitas										1,00

Gambar 3. Matriks Berpasangan

Hasil yang didapatkan dari Gambar 3, yaitu hasil dari kuesioner 1 yang telah dikalkulasikan agar mendapatkan bobot intensitas kepentingan.

Keterangan Gambar 3 :

1. Nilai 3 pada kolom antusias baris konstruktif menyatakan elemen yang satu sedikit lebih penting dari pada elemen lainnya.
2. Nilai 1 pada kolom kriteria antusias baris reflektif yaitu menyatakan kedua elemen sama pentingnya dapat diartikan perbandingan kedua elemen tersebut sama.

a. Menentukan Prioritas Sub Kriteria dari kriteria Antusias

a). Matrik perbandingan berpasangan Antusias

	Offline	Online	Hybrid
Offline	1,00	1,00	1,00
Online		1,00	(3,0)
Hybrid			1,00

Gambar 4. Matriks perbandingan Berpasangan Antusias

Pada Gambar 4 menunjukkan bahwa :

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
- b). Prioritas Perbandingan Berpasangan Antusias

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023



Gambar 5. Prioritas Perbandingan Berpasangan Antusiasik

Hasil pengujian menggunakan software *expert choice* menghasilkan prioritas nilai perbandingan berpasangan antusiasik pada Gambar 5 memperoleh nilai tertinggi yaitu hybrid 0,60.

b. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Konstruktif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Konstruktif



Gambar 6. Matriks Perbandingan Berpasangan Konstruktif

Keterangan Pada Gambar 6 menunjukkan;

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.

B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Konstruktif



Gambar 7. Prioritas Perbandingan Berpasangan Konstruktif

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan konstruktif memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* dan *hybrid* 0,429.

c. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Kolaboratif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Kolaboratif



Gambar 8. Matriks Perbandingan Berpasangan Kolaboratif

Keterangan pada Gambar 8 menunjukkan:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama penting.
2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Kolaboratif



Gambar 10. Prioritas Perbandingan Berpasangan Kolaboratif

Gambar 10 menunjukkan hasil pengujian dengan menggunakan *software expert choice*

disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan kolaboratif memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* dan *online* 0,455.

d. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Dialogis

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Dialogis



Gambar 11. Matriks Perbandingan Berpasangan Dialogis

Keterangan Pada Gambar 11 adalah:

1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
3. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Dialogis

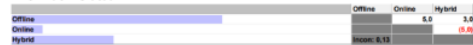


Gambar 12. Prioritas Perbandingan Berpasangan Dialogis

Hasil pengujian Gambar 12 dengan menggunakan software *expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan dialogis memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* 0,714.

e. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Kontekstual

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Kontekstual



Gambar 13. Matriks Perbandingan Berpasangan Kontekstual

Keterangan Pada Gambar 13 menunjukkan:

1. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Kontekstual



Gambar 14. Prioritas Perbandingan Berpasangan Kontekstual

Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 14, dengan menggunakan *software expert choice* disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan kontekstual memperoleh nilai tertinggi yaitu *offline* 0,618.

f. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Reflektif

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Reflektif

Template ini berlaku untuk terbitan Volume 6 Nomor 1 April 2023



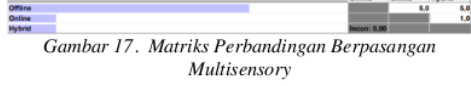
Keterangan Pada Gambar 15:
 1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Reflektif



Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 16, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan reflektif memperoleh nilai yang sama yaitu 0,333.

g. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Multisensory

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Multisensory



Keterangan Pada Gambar 17:
 1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 3. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya
 B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Multisensory



Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 18, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan multisensory memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,714.

h. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Berfikir Kritis

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis



Keterangan pada Gambar 19:
 1. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
 2. Nilai 5 elemen yang 1 lebih penting dari elemen lainnya

3. Nilai 7 Elemen yang satu jelas lebih mutlak penting dari pada elemen yang lainnya.

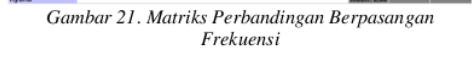
B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Berfikir Kritis



28. Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 20, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan berfikir kritis memperoleh nilai tertinggi yaitu hybrid 0,649.

i. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Frekuensi

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Frekuensi



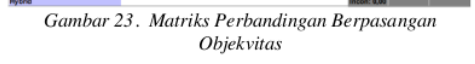
Keterangan Pada Gambar 21:
 1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 2. Nilai 3 dapat diartikan kriteria sedikit lebih penting dari kriteria lainnya.
 B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Frekuensi



Dapat dilihat bahwa hasil pengujian Gambar 22 dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan frekuensi memperoleh nilai tertinggi yaitu offline 0,60.

j. Menentukan Prioritas Sub kriteria dari Kriteria Objektivitas

a). Matriks Perbandingan Berpasangan Objektivitas



Keterangan Pada Gambar 23:
 1. Nilai 1 dapat diartikan nilai yang sama pentingnya.
 B). Prioritas Perbandingan Berpasangan Objektivitas



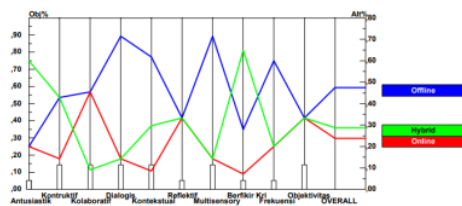
Dapat dilihat bahwa hasil pengujian pada Gambar 24, dengan menggunakan software expert choice disimpulkan hasil dari prioritas nilai perbandingan berpasangan objektivitas memperoleh nilai yang sama yaitu 0,333.

C. Menentukan hasil Grafik perhitungan



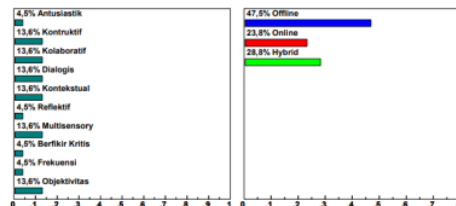
Gambar 25 Hasil Grafik Perhitungan

Pada diagram Gambar 25, merupakan hasil alternatif prioritas keseluruhan 40 responden yang didapatkan dalam perhitungan AHP dengan menggunakan aplikasi expert choice, maka keaktifan dalam skema pembelajaran yang dipilih utama oleh mahasiswa adalah offline karena memiliki nilai tertinggi yaitu 0,475.



Grafik 26. Chart Line Keseluruhan

Chart line Gambar 26, bahwa hasil dari pengujian berdasarkan rumus AHP. Pembelajaran yang dipilih paling utama mahasiswa yaitu pembelajaran offline, yang kedua terdapat pembelajaran hybrid, dan yang terakhir pembelajaran online.



Gambar 27. Hasil Rincian Perhitungan

Gambar 27 merupakan hasil perhitungan rincian yang terdapat pada chart line dengan nilai kriteria antusiasik 4,8%, konstruktif 13,6%, kolaboratif 13,6%, dialogis 13,6%, kontekstual 13,6%, reflektif 4,5%, multisensory 13,6%, berfikir kritis 4,5%, frekuensi 4,5%, dan

objektivitas 13,6%. Sedangkan nilai alternatif memperoleh nilai offline 47,5%, online 23,8%, dan hybrid 28,8%.

4. Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat dijabarkan beberapa kesimpulan yaitu, hasil penelitian *Analytical Hierarchy Process (AHP)* dengan menggunakan aplikasi *expert choice* mendapatkan hasil yang akurat dalam pengambilan keputusan untuk mengetahui tingkat keaktifan dari jawaban responden, dan memperoleh prioritas alternatif paling penting yaitu *offline* dengan nilai persentase tertinggi 47,5%.

Analisis Keaktifan Mahasiswa Terhadap Skema Pembelajaran Menggunakan Kombinasi Metode *Mann Whitney* dan *Analytical Hierarchy Process (AHP)* menunjukkan adanya perbedaan yang khas untuk setiap skema pembelajaran *offline*, *online*, dan *hybrid*, kemudian lebih lanjut perbedaan tersebut diklasifikasikan kepada 10 kriteria (antusiasik, konstruktif, kolaboratif, dialogis, kontekstual, reflektif, multisensory, berpikir kritis, frekuensi, objektivitas) dalam skema pembelajaran sehingga dapat diketahui tingkat keaktifan mahasiswa paling tinggi berada di skema pembelajaran *offline* (47,5%), *online* (23,8%), dan *hybrid* (28,8%).

Hasil penelitian ini dapat dijadikan Hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk seluruh stakeholder pemangku kewenangan penyelenggara pendidikan agar mampu menerapkan metode pembelajaran yang efektif untuk seluruh peserta didik dengan memperhatikan 10 kriteria yaitu antusiasik, konstruktif, kolaboratif, dialogis, kontekstual, reflektif, multisensory, berpikir kritis, frekuensi, dan objektivitas.

5. UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih kepada Narasumber dari Fakultas Teknologi Industri dan Informatika, dan pihak yang telah membantu saya, serta doa dan dukungan moril dari kedua orang tua untuk melakukan yang terbaik.

Silvia Anggraeni - ANALISIS KEAKTIFAN MAHASISWA TERHADAP SKEMA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN KOMBINASI METODE MANN WHITNEY DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)

ORIGINALITY REPORT

12%

SIMILARITY INDEX

10%

INTERNET SOURCES

7%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	jurnal.untad.ac.id Internet Source	3%
2	www.researchgate.net Internet Source	2%
3	Nur Musyarrofatul Mala, Anton Muhibuddin, Agus Sifaunajah. "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PENGGUNAAN JENIS TANAMAN DENGAN METODE ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (AHP)", SAINTEKBU, 2018 Publication	1%
4	jurnalnasional.ump.ac.id Internet Source	<1%
5	proceedings.uhamka.ac.id Internet Source	<1%
6	ejournal.akprind.ac.id Internet Source	<1%

Submitted to Sriwijaya University

7	Student Paper	<1 %
8	id.scribd.com Internet Source	<1 %
9	core.ac.uk Internet Source	<1 %
10	repository.wicida.ac.id Internet Source	<1 %
11	zombiedoc.com Internet Source	<1 %
12	Anggi Rahardiansyah, Arief Rusman, Ahmad Hafidzul Kahfi. "Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Siswa Berprestasi Metode AHP di SMP Era Informatika", Bianglala Informatika, 2022 Publication	<1 %
13	jifosi.upnjatim.ac.id Internet Source	<1 %
14	repository.unair.ac.id Internet Source	<1 %
15	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	<1 %
16	es.scribd.com Internet Source	<1 %

pt.scribd.com

17	Internet Source	<1 %
18	ejournal.bsi.ac.id Internet Source	<1 %
19	fb.riss.kr Internet Source	<1 %
20	journal.stmikjayakarta.ac.id Internet Source	<1 %
21	ojs.ustj.ac.id Internet Source	<1 %
22	repo.unand.ac.id Internet Source	<1 %
23	jurnal.fkip.uns.ac.id Internet Source	<1 %
24	media.neliti.com Internet Source	<1 %
25	www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id Internet Source	<1 %
26	repository.ub.ac.id Internet Source	<1 %
27	Alma Eka Ayuningtyas, Anna Mukhayaroh, Samudi Samudi. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Platform Bimbingan Belajar Online Menggunakan Metode	<1 %

Analytical Hierarchy Process (AHP)", Bianglala Informatika, 2021

Publication

28

ghoticghocil.blogspot.com

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off