



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

Kampus B : Jl. Tanah Merdeka, Kp. Rambutan, Pasar Rebo, Jakarta Timur 13830  
Telp. (021) 8400341, 8403683, Fax. (021) 8411531  
Website : www.fkip.uhamka.ac.id Home page : www.uhamka.ac.id

**SURAT TUGAS**

Nomor : 1914/F.03.08/2021

***Bismillahirrahmanirrahim,***

Pimpinan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA, memberi tugas kepada :

- Nama : **Sri Lestari Handayani, M.Pd.**
- Tugas : Menciptakan Program Komputer dengan Judul " E-Modul Sistem Peredaran Darah Manusia (SIPEDAM)"
- Waktu : 1 September 2021 s.d 50 Tahun
- Tempat : Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia
- Lain-lain : Setelah melaksanakan tugas agar membuat Laporan tertulis Kepada Pimpinan FKIP UHAMKA

Demikian surat tugas ini dibuat, agar dilaksanakan dengan sebaik-baiknya sebagai amanah.

Jakarta, 21 Muharram 1443 H  
30 Agustus 2021 M

Dekan,

  
  
**Dr. Desvian Bandarsyah, M.Pd.**



REPUBLIK INDONESIA  
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202147394, 16 September 2021

## Pencipta

Nama : **Sri Lestari Handayani, M.Pd dan Yusuf Abyan Rofiyadi**  
Alamat : Al-Azhar Residence No. 100, Jl. Kenanga RT.01/RW.01, Kel. Bambu Apus, Kec. Cipayung, Jakarta Timur, DKI JAKARTA, 13980  
Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **Sri Lestari Handayani, M.Pd dan Yusuf Abyan Rofiyadi**  
Alamat : Al-Azhar Residence No. 100, Jl. Kenanga RT.01/RW.01, Kel. Bambu Apus, Kec. Cipayung, Jakarta Timur, DKI JAKARTA, 13980  
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**  
Judul Ciptaan : **E-Modul Sistem Peredaran Darah Manusia (SIPEDAM)**  
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 1 September 2021, di Jakarta  
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia  
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.  
Nomor pencatatan : 000276199

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.  
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

## Aplikasi E-Modul Interaktif SiPeDaM

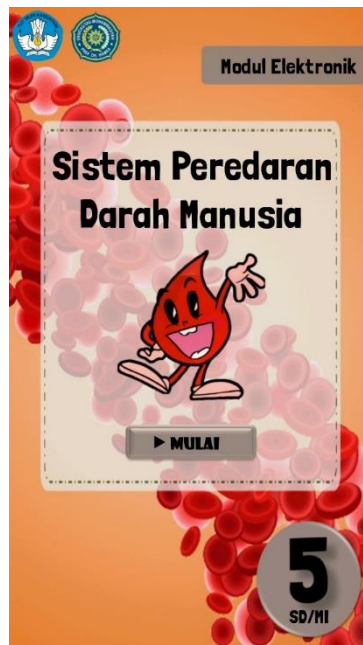
Oleh Sri Lestari Handayani, M.Pd. dan Yusuf Abyan Rofiyadi

Link Produk: <https://bit.ly/37Vwghj>

### 1. Halaman Sampul

Tampilan awal aplikasi yakni sampul depan yang terdiri dari logo UHAMKA dan logo Pendidikan “Tut Wuri Handayani”, keterangan modul elektronik dengan judul “Sistem Peredaran Darah Manusia” untuk kelas 5 SD/MI. Logo aplikasi menggunakan gambar animasi darah untuk menyesuaikan dengan isi materi dalam modul.

Pada halaman ini terdapat tombol mulai yang dapat diklik untuk melanjutkan ke halaman berikutnya dengan efek transisi *peel off* seperti membalik kertas pada sebuah buku, sehingga siswa tetap dapat merasakan seperti belajar menggunakan modul cetak namun menggunakan variasi yang berbeda dan lebih menyenangkan.

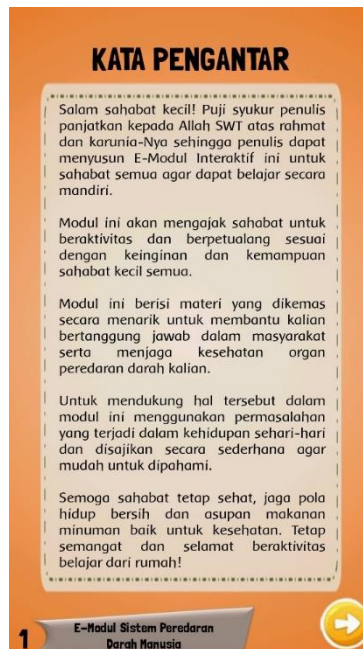


Gambar 1: Halaman Sampul

### 2. Kata Pengantar

Berisi ucapan syukur kepada Allah SWT, penjelasan singkat mengenai e-modul, dan harapan penulis untuk siswa yang menggunakan aplikasi e-modul interaktif ini.

Pada bagian bawah terdapat keterangan e-modul sistem peredaran darah, nomor dari halaman, dan tombol next berwarna kuning yang dapat diklik oleh siswa untuk berpindah ke halaman berikutnya dengan menggunakan efek transisi *peel off*.



**Gambar 2: Kata Pengantar**

### 3. Daftar Isi

Berisi bagian-bagian dalam e-modul beserta halamannya untuk memudahkan pengguna mengetahui bagian yang akan dituju berada di halaman berapa.



**Gambar 3: Daftar Isi**

### 4. Tampilan Menu

Berisi beberapa ikon bagian-bagian dari e-modul mulai dari petunjuk penggunaan, kompetensi, peta konsep, video pembelajaran, latihan, evaluasi, dan pustaka. Bagian-bagian tersebut dapat diklik dan ketika diklik akan menuju pada bagian yang dipilih seperti ketika ingin menuju bagian latihan makan pengguna bisa mengklik bagian latihan dan akan langsung berpindah ke halaman latihan dengan efek transisi *peel off*.

Pada bagian bawah terdapat tombol next (kanan) dan back (kiri) yang apabila tombol next diklik akan menuju ke halaman selanjutnya dan tombol back diklik akan kembali ke halaman sebelumnya.



**Gambar 4: Menu**

### 5. Petunjuk Penggunaan

Memuat panduan prosedur yang menuntun pengguna dalam menggunakan e-modul ini. Pada halaman ini terdapat beberapa tombol home (kanan atas), list menu (kiri atas), dan tombol next and back

- Home: ketika diklik akan kembali ke halaman menu awal.
- List Menu: ketika diklik akan muncul pop up dari samping yang berisi beberapa bagian dari modul yang dapat diklik untuk memudahkan pengguna ketika ingin berpindah halaman tanpa perlu kembali ke halaman menu.
- Next: ketika diklik akan menuju ke halaman selanjutnya.
- Back: ketika diklik akan kembali ke halaman sebelumnya



**(a)**

**(b)**

**Gambar 5: (a) Petunjuk Penggunaan, (b) Tampilan List Menu**

## 6. Peta Kompetensi

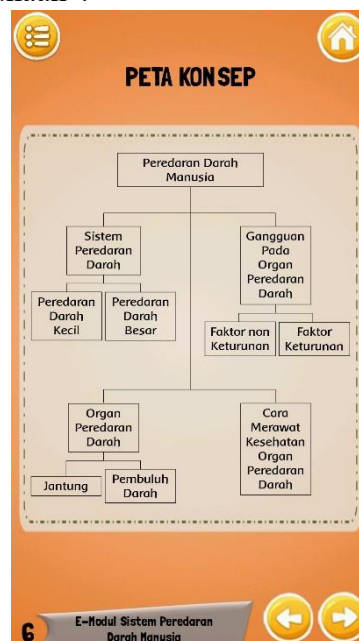
Memuat kompetensi dasar dan indikator pembelajaran yang telah dianalisis dan disesuaikan dengan tujuan pembelajaran oleh penulis. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti home, list menu, next, dan back seperti pada penjelasan di halaman “Petunjuk Penggunaan”.



Gambar 6: Peta Kompetensi

## 7. Peta Konsep

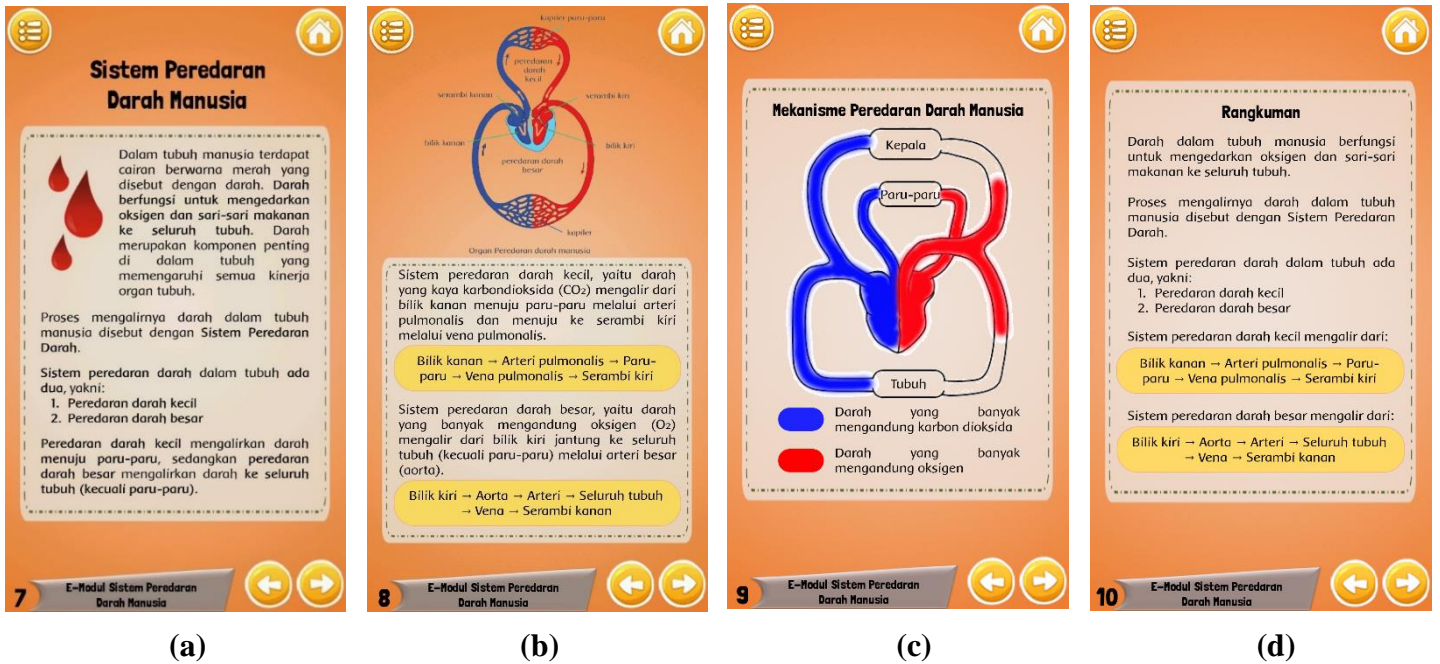
Berisi gambaran atau ilustrasi dari tiap konsep materi yang saling terhubung untuk mengorganisasikan pemahaman dalam ilmu pengetahuan siswa. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti home, list menu, next, dan back seperti pada penjelasan di halaman “Petunjuk Penggunaan”.



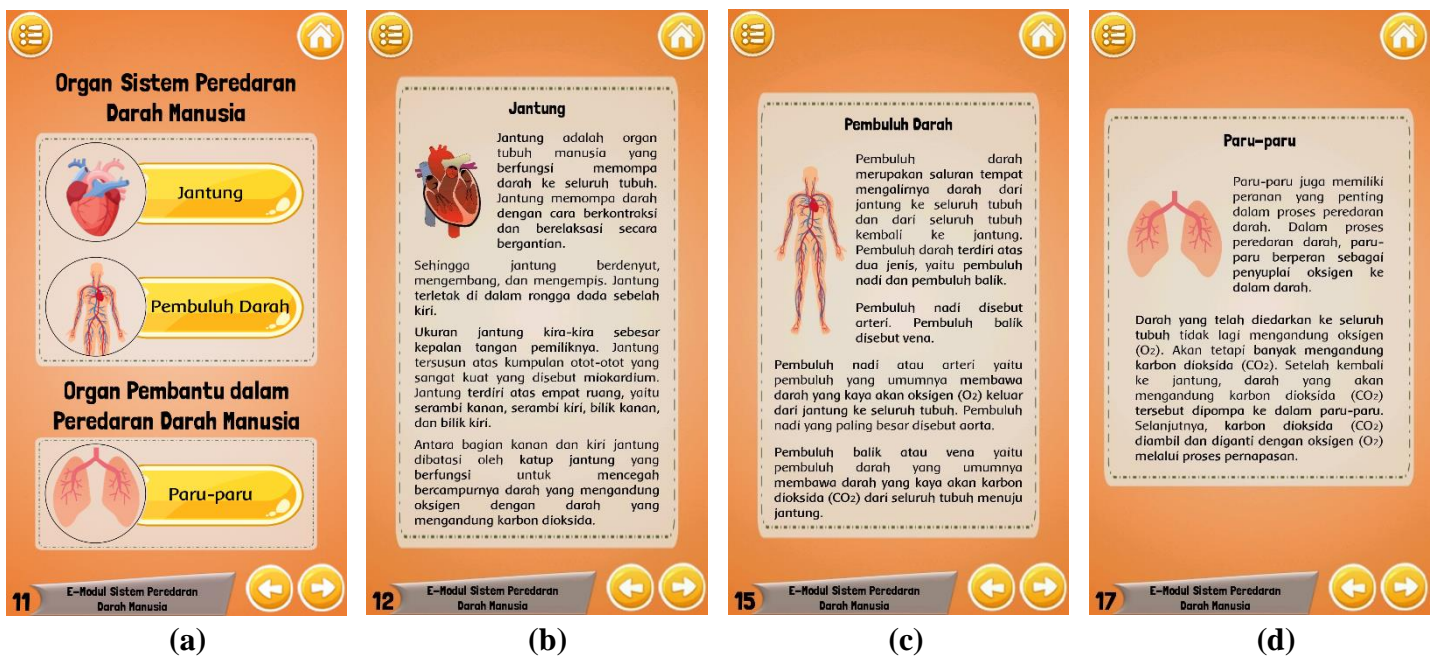
Gambar 7: Peta Konsep

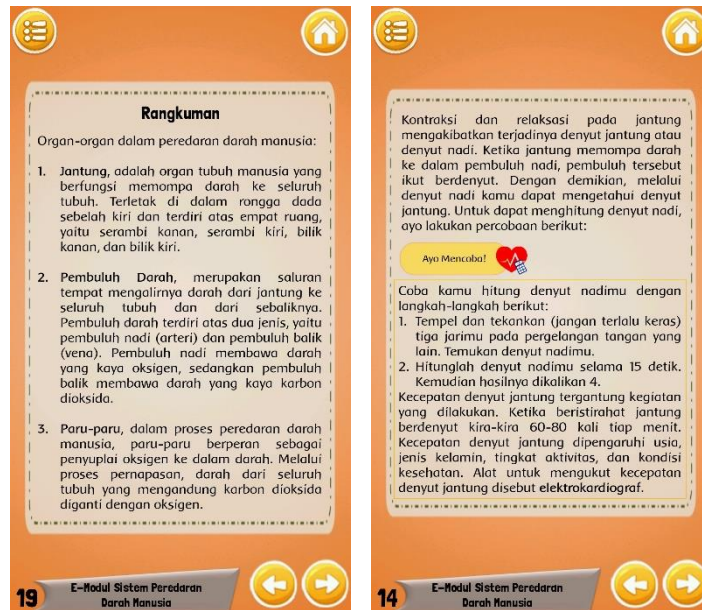
8. Materi

Berisi materi sistem peredaran darah manusia yang disisipkan dengan berbagai gambar ilustrasi pendukung serta gif (gambar bergerak) untuk ilustrasi mekanisme peredaran darah manusia. Isi materi mengacu pada indikator pembelajaran yang telah dikembangkan dan juga sesuai dengan peta konsep yang dibuat. Pada semua halaman materi juga terdapat beberapa tombol seperti home, list menu, next, dan back seperti pada penjelasan di halaman “Petunjuk Penggunaan”.



**Gambar 8.1 Materi Peredaran Darah Manusia: (a) Penjelasan Materi , (b) Peredaran darah besar dan kecil, (c) Gambar bergerak mekanisme peredaran darah manusia, (d) Rangkuman Materi**





(e)

(f)

**Gambar 8.2 Materi Organ Peredaran Darah Manusia: (a) Tombol Organ, (b) Penjelasan Jantung, (c) Penjelasan Pembuluh Darah, (d) Penjelasan Paru-paru, (e) Rangkuman Materi, (f) Kegiatan Praktek**



(a)

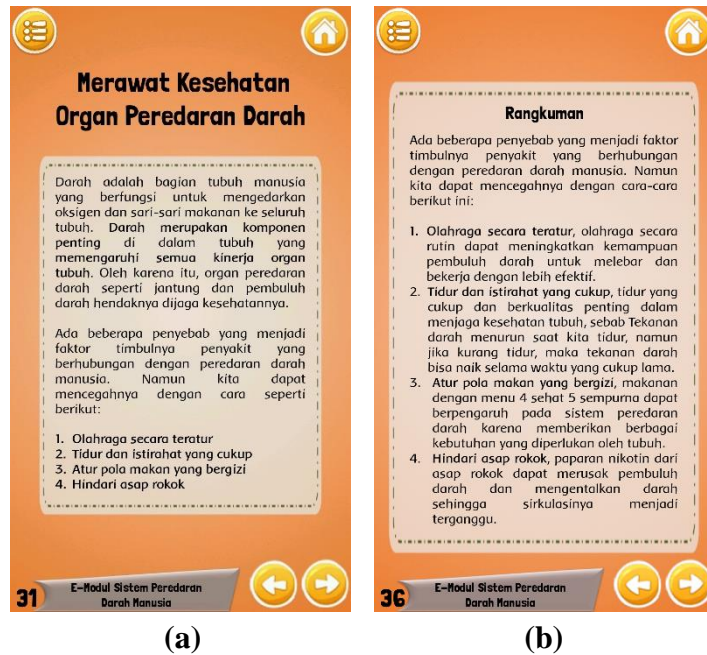
(b)

(c)

(d)

**Gambar 8.3 Materi Gangguan Organ Peredaran Darah Manusia: (a) Penjelasan Materi, (b) Gangguan Faktor non Keturunan, (c) Gangguan Faktor Keturunan, (d) Rangkuman Materi**





**Gambar 8.4 Materi Menjaga Kesehatan Organ Peredaran Darah Manusia: (a) Penjelasan Materi, (b) Rangkuman Materi**

9. Video Pembelajaran

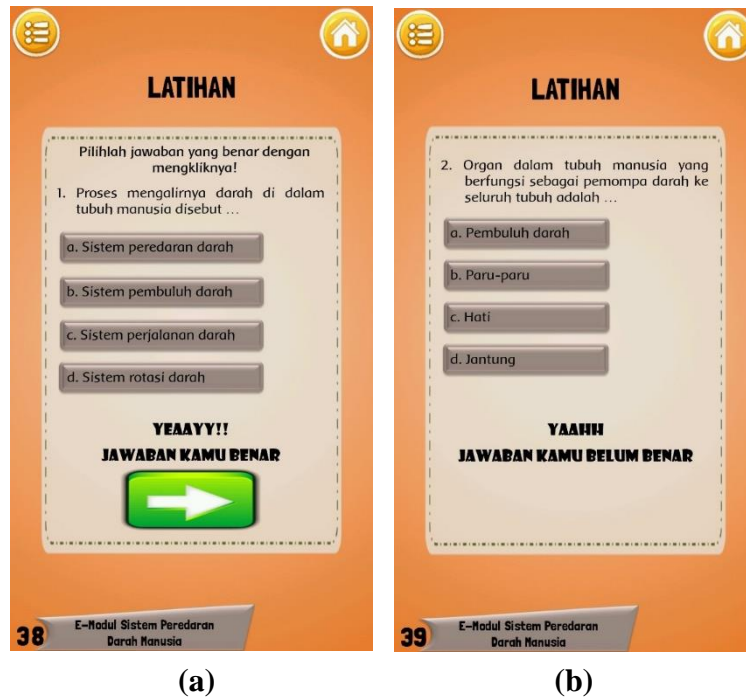
Memuat video pembelajaran dari Geniora yang terkait dengan materi yang dibahas dalam e-modul. Pengguna cukup mengklik pada video dan akan diputar secara otomatis dan *offline* tanpa menggunakan paket data. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti home, list menu, next, dan back seperti pada penjelasan di halaman “Petunjuk Penggunaan”.



**Gambar 9: Video Pembelajaran**

## 10. Latihan

Berisi beberapa latihan soal pilihan ganda dari materi sistem peredaran darah manusia. Tiap opsi jawaban dapat diklik, dan ketika diklik akan muncul pop up jawaban benar dan salah untuk dapat melanjutkan ke soal berikutnya.

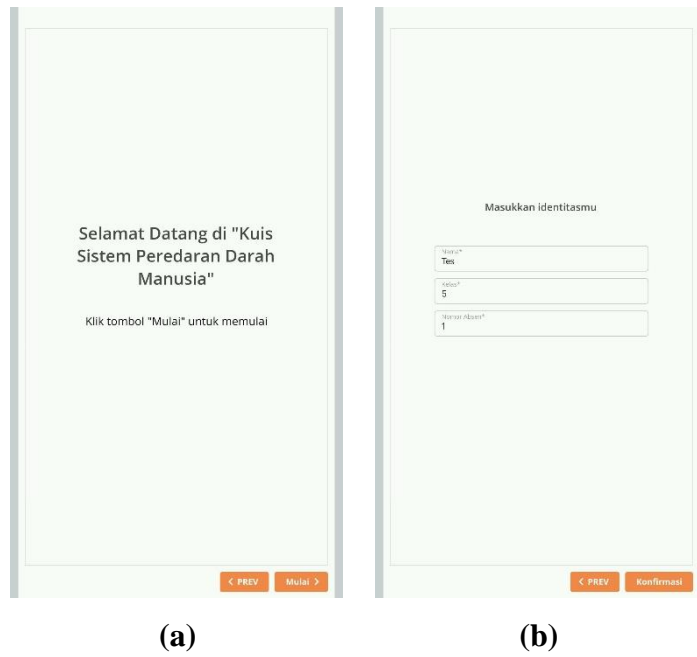


Gambar 10: (a) Pop up jawaban benar, (b) Pop up jawaban salah

## 11. Evaluasi

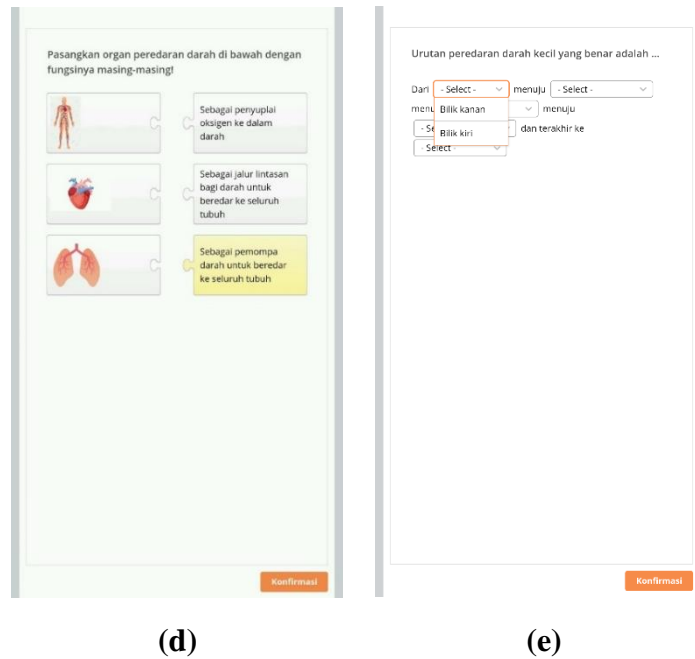
Pada halaman evaluasi dibuat dengan bantuan *software iSpring Suite* yang mana *software* ini dapat dimanfaatkan untuk membuat soal-soal interaktif dengan berbagai jenis soal. Jenis soal yang digunakan penulis adalah *Multiple Choice*, *True/False*, *Matching*, dan *Select from Lists*.

Pengguna akan langsung dapat mengetahui hasil evaluasi, dapat mengulas kembali hasil evaluasi tersebut, dan mengulang evaluasi jika belum berhasil mencapai standar keberhasilan. Berikut adalah gambar pada halaman evaluasi:



**Gambar 11.1 Halaman Depan Evaluasi: (a) Tampilan Intro, (b) Pengisian Identitas**





**Gambar 11.2 Soal Evaluasi: (a) Soal *Multiple Choice* yang dijawab Benar, (b) Soal *Multiple Choice* yang dijawab Salah, (c) Soal *True/False*, (d) Soal *Matching*, (e) Soal *Select from Lists***



**Gambar 11.3 Hasil Akhir Evaluasi: (a) Mencapai Standar Keberhasilan, (b) Tidak Mencapai Standar Keberhasilan, (c) Ulasan Evaluasi**

## 12. Daftar Pustaka

Halaman akhir yang berisi sumber pustaka yang digunakan penulis dalam mengembangkan aplikasi e-modul interaktif ini. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti home, list menu, next, dan back seperti pada penjelasan di halaman “Petunjuk Penggunaan”.



**Gambar 12: Daftar Pustaka**